

WEMADE MAX

2024년 3분기

실적발표

WEMADE MAX

INVESTOR RELATIONS

2024.11.06

Disclaimer

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다. 2024년 3분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계 검토 과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드맥스(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측 정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드맥스 연결대상기업

(주)위메이드넥스트, (주)라이트컨, (주)위메이드커넥트, (주)라이크잇게임즈, (주)넥셀론, (주)니트로엑스

목차

2024년 3분기 연결 실적

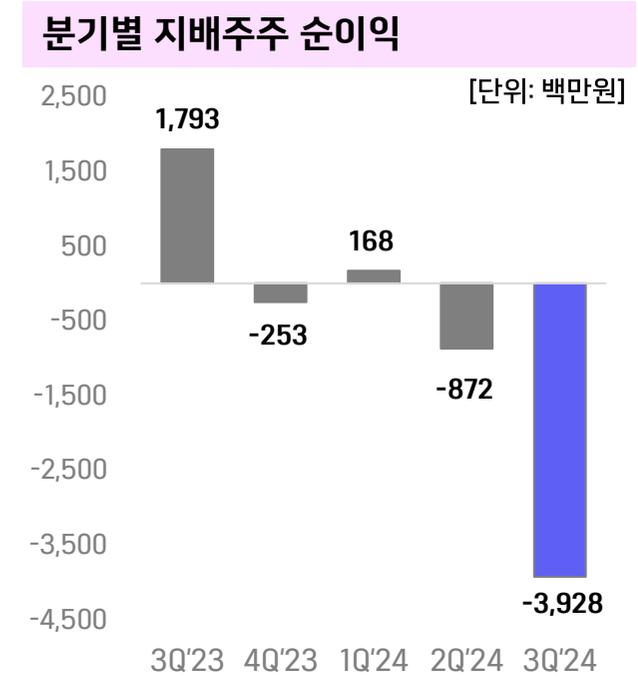
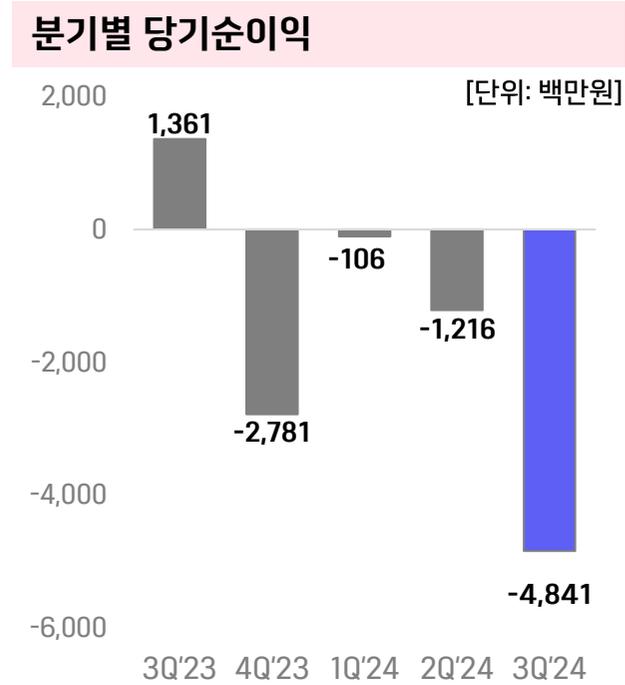
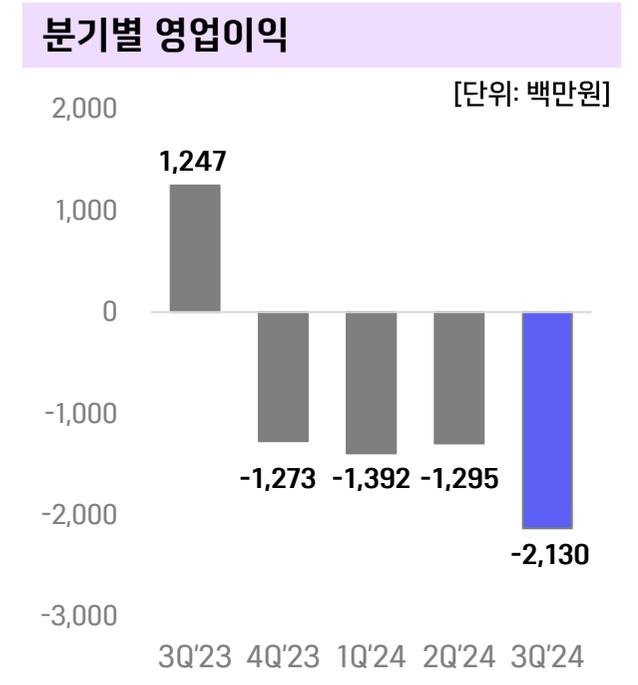
1. 2024년 3분기 연결실적 요약
2. 매출 구성 - 사업 부문별
3. 매출 구성 - 지역별
4. 영업비용 구성
5. 신작 게임 라인업
6. 요약 연결 재무제표

2024년 3분기 연결실적 요약

- 신작 MMORPG <미르의 전설2: 기연>과 <드래곤 꺼어억!>의 기여에 따라 전분기 대비 매출 증가
관계기업 투자주식 손상차손 및 환율변동에 따른 외화환산손익 영향으로 전분기에 이어 당기순손실 지속

[단위: 백만원]

	3Q'24	2Q'24	QoQ	3Q'23	YoY
매출액	18,986	18,686	+1.6%	18,415	+3.1%
영업비용	21,116	19,980	+5.7%	17,168	+23.0%
영업이익(손실)	-2,130	-1,295	적자지속	1,247	적자전환
기타영업외손익	-2,507	2	-	135	-
금융손익	69	927	-	479	-
지분법손익	-279	-590	-	-288	-
법인세차감전이익	-4,846	-955	적자지속	1,572	적자전환
당기순이익(손실)	-4,841	-1,216	적자지속	1,361	적자전환
지배주주지분손익	-3,928	-872	적자지속	1,793	적자전환



1)합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

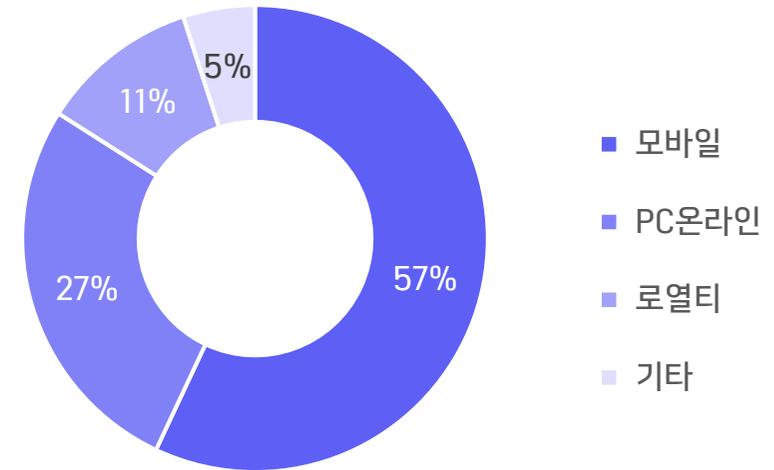
매출 구성 - 사업 부문별

- 2024년 3분기 부문별 매출은 모바일 109억원 > PC 온라인 51억원 > 로열티 20억원 순
- 모바일 매출은 신작 <미르의 전설2: 기연>과 <드래곤 꺼어역!>의 성과가 반영되었고, 로열티 매출 성장은 <실크로드>에 기인함
- 기타 매출은 신작 <드래곤 꺼어역!> 광고 매출 증가분 반영됨

[단위: 백만원]

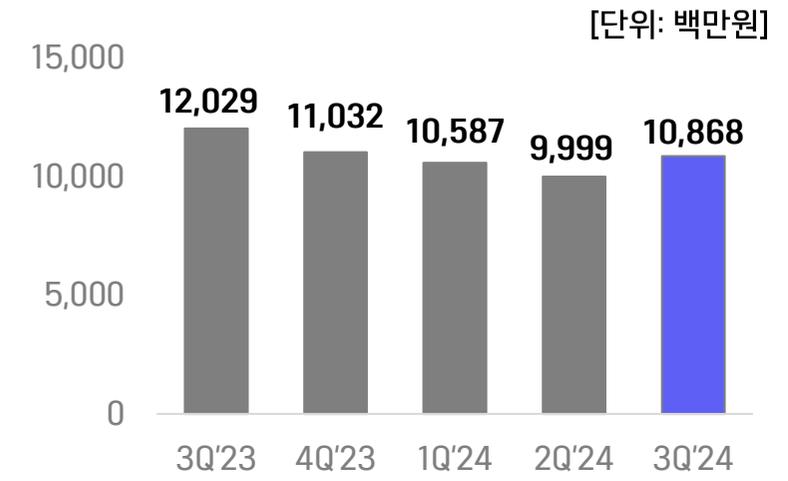
	3Q'24	2Q'24	QoQ	3Q'23	YoY
모바일	10,868	9,999	+8.7%	12,029	-9.7%
PC 온라인	5,109	6,245	-18.2%	3,990	+28.0%
로열티	2,035	1,507	+35.0%	1,632	+24.7%
기타	974	935	+4.2%	763	+27.7%
합계	18,986	18,686	+1.6%	18,415	+3.1%

2024년 3분기 부문별 매출 비중

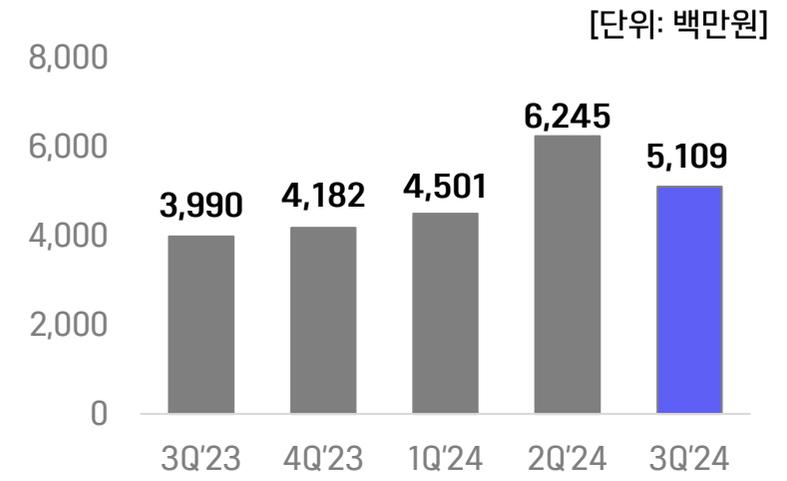


*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

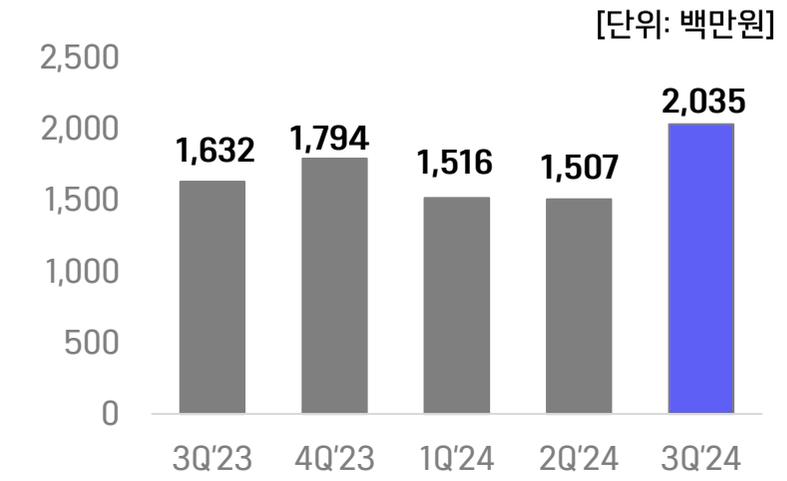
모바일 매출



PC 온라인 매출



로열티 매출



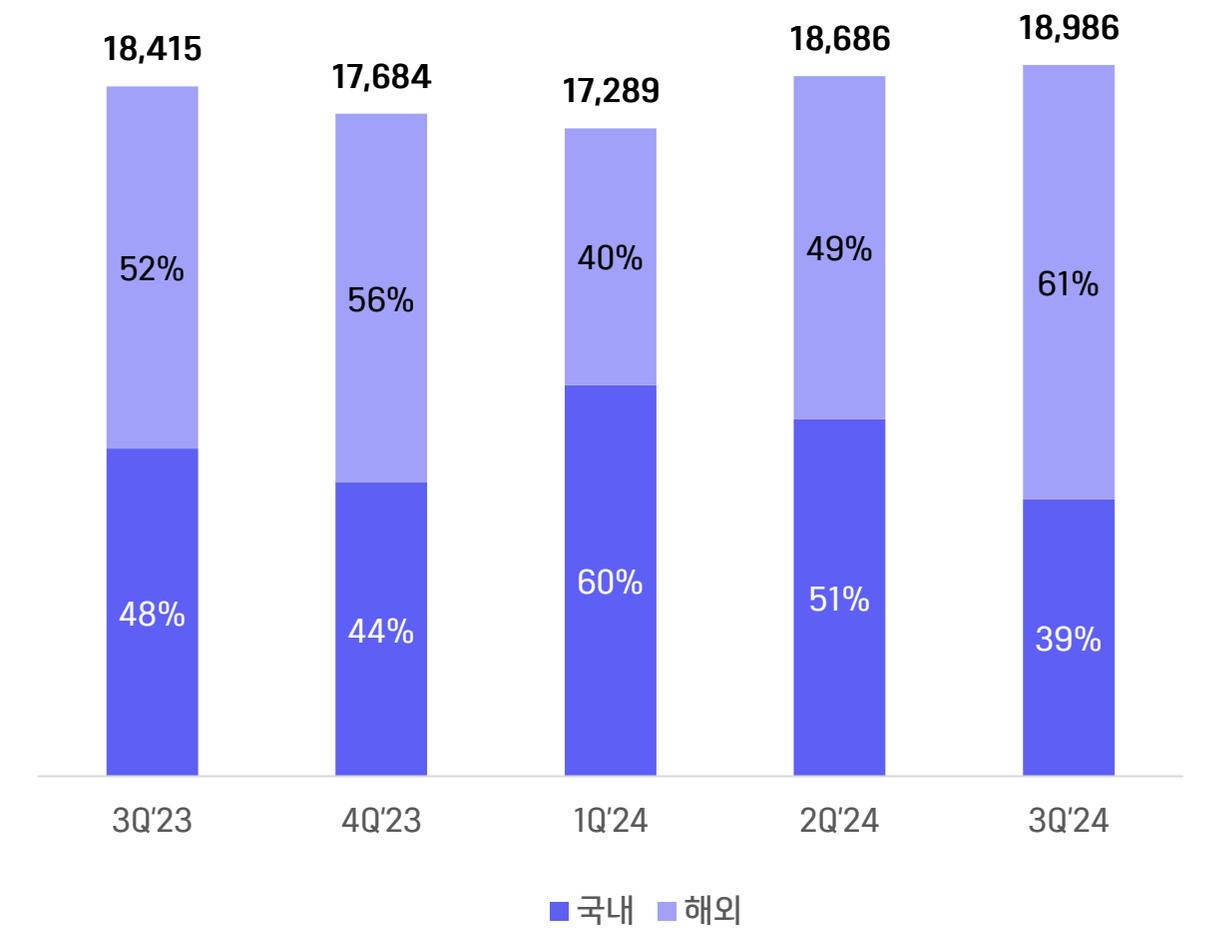
매출 구성 - 지역별

- 3분기 지역별 매출 비중은 국내 39%, 해외 61% 이며, <실크로드>의 라이선스 매출과 <미르4 글로벌> 3주년 이벤트 효과에 따라 해외 매출 전분기 대비 26% 상승
- 해외 매출은 <드래곤 깨어역!>, <미르4 글로벌> 등 기존 출시게임 매출 성장하며 전분기 대비 증가
- 국내 매출은 신작 MMORPG <미르의 전설2: 기연>가 기여했으나, 기존 게임 매출 안정화로 전분기 대비 감소

3분기 지역별 매출 [단위: 백만원]

	3Q'24	2Q'24	QoQ	3Q'23	YoY
국내	7,399	9,539	-22.4%	8,752	-15.5%
해외	11,588	9,147	26.7%	9,662	19.9%
합계	18,986	18,686	1.6%	18,415	1.5%

분기별 국내/해외 매출 및 비중 [단위: 백만원]



1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

영업비용 구성

- 3분기 영업비용은 <미르의 전설2: 기연> 신작 출시에 따른 광고선전비 증가 등으로 전분기 대비 증가
 - 위메이드커넥트의 게임 판권에 대한 상각비 인식

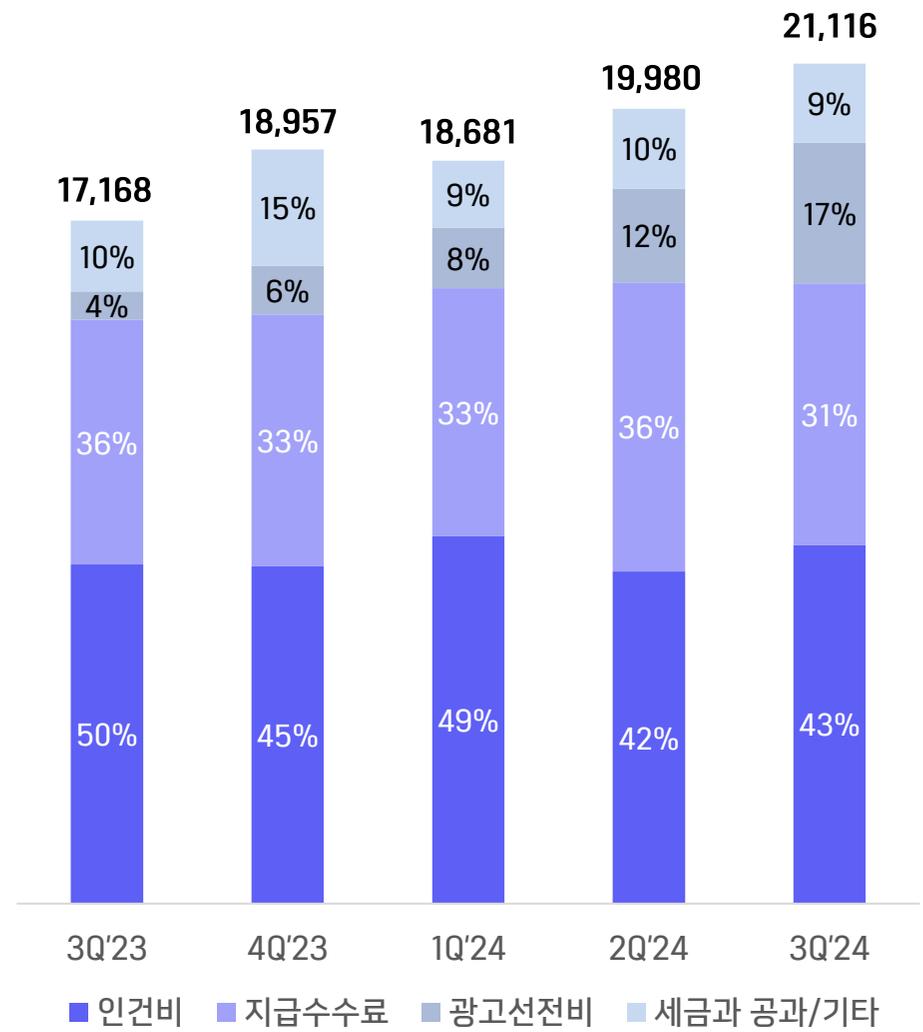
2024년 3분기 영업비용

[단위: 백만원]

	3Q'24	2Q'24	QoQ	3Q'23	YoY
영업비용	21,116	19,980	+5.7%	17,168	+23.0%
인건비 ¹⁾	9,020	8,349	+8.0%	8,529	+5.8%
지급수수료	6,571	7,269	-9.6%	6,149	+6.9%
광고선전비	3,535	2,362	+49.7%	716	+393.8%
세금과 공과	491	663	-25.9%	270	+81.9%
기타	1,500	1,337	+12.2%	1,505	-0.3%

분기별 영업비용/항목별 비중

[단위: 백만원]



1) 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함
 2) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

신작 게임 라인업

2024 신작 게임 라인업



머지 나이트

방치형 RPG



용녀와 모험대행단

방치형 RPG



프리프 유니버스(한국, HTML5/AOS)

2025 이후 신작 게임 라인업



미르4 중국

MMORPG



로스트 소드

서브컬처 수집형 RPG



윈드러너 RPG

RPG



미르5 (개발사: 위메이드넥스트)

MMORPG

러쉬 프로젝트 2차_디펜스
러쉬 프로젝트 3차_디펜스

다양한 장르 신작 7종 이상
출시 준비 중

요약 연결 재무제표

요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

	2022	2023	3Q24
자산총계	1,228	1,299	1,220
유동자산	1,022	682	625
비유동자산	206	617	595
부채총계	431	480	461
유동부채	320	440	439
비유동부채	111	40	22
자본총계	797	819	759
자본금	166	166	166
이익잉여금	-152	-88	-134
부채와 자본총계	1,228	1,299	1,220

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

	2022	2023	3Q24
매출액	862	698	550
영업비용	610	660	598
영업이익	253	38	-48
영업외손익	-9	-57	-11
법인세차감전계속사업이익	244	-20	-59
법인세비용	18	-42	2
당기순이익	226	22	-61
지배회사지분순이익	253	64	-46
소수주주지분순이익	-27	-42	-15

* 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

감사합니다.

WEMADE MAX

INVESTOR RELATIONS