

WEMADE MAX

2024년 1분기

실적발표

WEMADE MAX

INVESTOR RELATIONS

2024.05.08

Disclaimer

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다. 2024년 1분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계 검토 과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드맥스(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측 정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드맥스 연결대상기업

(주)위메이드넥스트, (주)라이트컨, (주)위메이드커넥트, (주)라이크잇게임즈, (주)넥셀론, (주)니트로엑스

목차

2024년 1분기 연결 실적

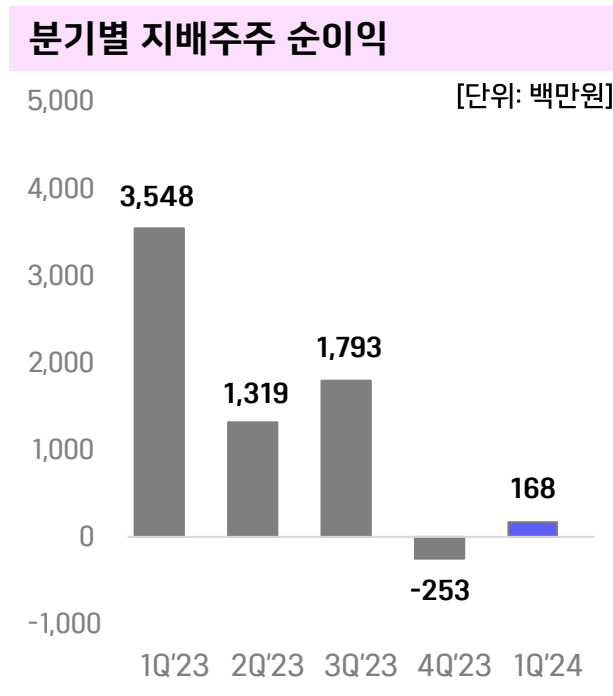
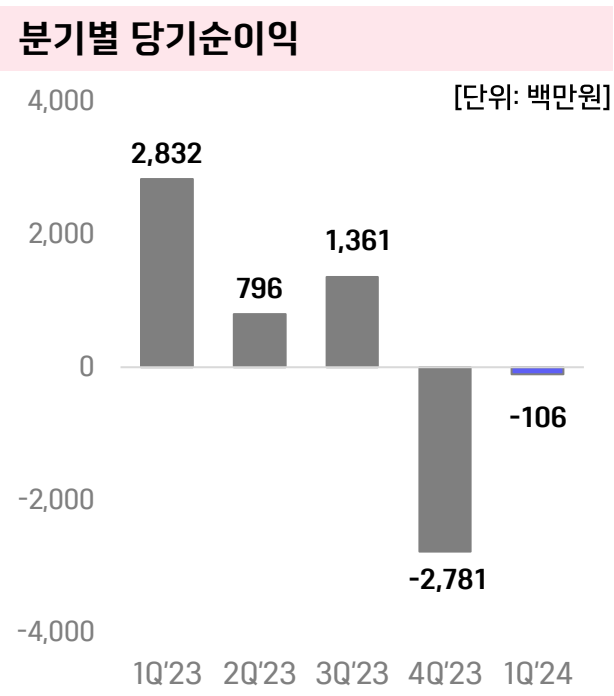
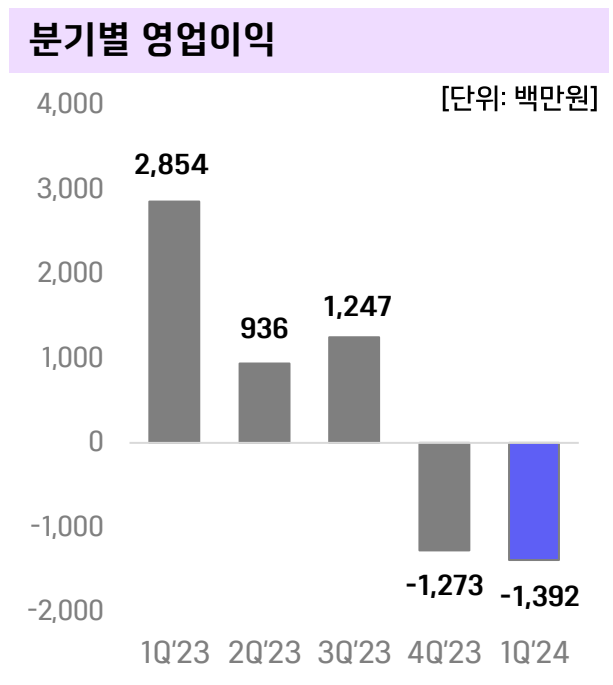
1. 2024년 1분기 연결실적 요약
2. 매출 구성 - 사업 부문별
3. 매출 구성 - 지역별
4. 영업비용 구성
5. 신작 게임 라인업
6. 요약 연결 재무제표

2024년 1분기 연결실적 요약

- 기존 출시게임 안정화에 따른 매출액 소폭 감소, 전분기 종속회사의 RCPS, 대여금 평가손실 감소 영향에 따라 당기순손실 손실 규모 대폭 축소
 - 매출액 QoQ -2.2%, YoY -4.1% 감소, 영업이익 QoQ -9.4%, YoY 적자전환, 지배주주지분손익 QoQ 흑자전환

[단위: 백만원]

	1Q'24	4Q'23	QoQ	1Q'23	YoY
매출액	17,289	17,684	-2.2%	18,032	-4.1%
영업비용	18,681	18,957	-1.5%	15,178	+23.1%
영업이익(손실)	-1,392	-1,273	-9.4%	2,854	적자전환
기타영업외손익	551	-1,341	-	-53	-
금융손익	1,040	-5,424	-	548	-
지분법손익	-311	178	-	-2	-
법인세차감전이익	-111	-7,861	+98.6%	3,347	적자전환
당기순이익(손실)	-106	-2,781	+96.2%	2,832	적자전환
지배주주지분손익	168	-253	흑자전환	3,548	-95.3%



*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

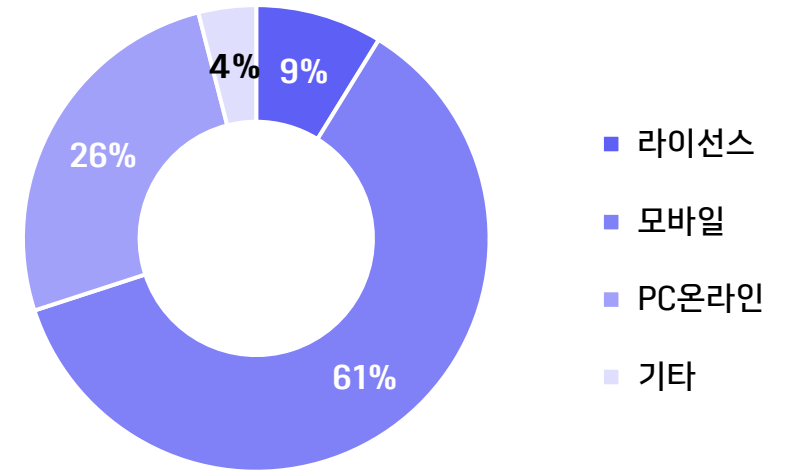
매출 구성 - 사업 부문별

- 2024년 1분기 부문별 매출 비중은 모바일 106억원 > PC 온라인 45억원 > 라이선스 15억원 순.
- PC 온라인 매출은 <실크로드> 글로벌 신규서버 오픈 성과 반영되었으며, 라이선스 매출은 해외 로열티 매출감소 영향 반영

[단위: 백만원]

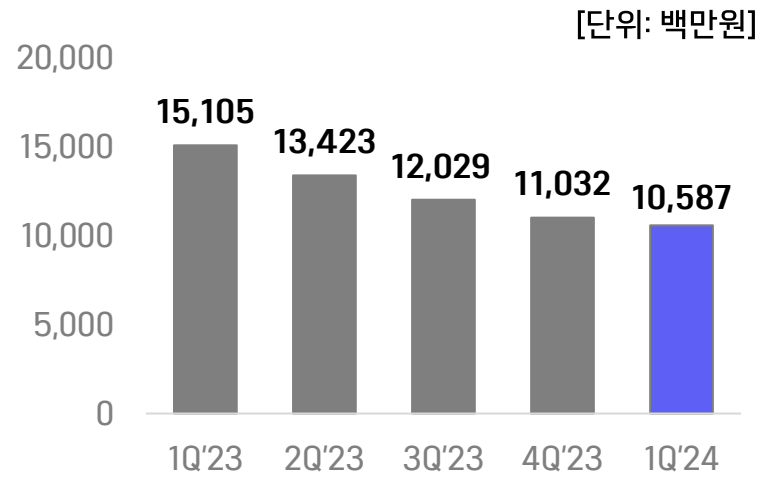
	1Q'24	4Q'23	QoQ	1Q'23	YoY
모바일	10,587	11,032	-4.0%	15,105	-29.9%
PC 온라인	4,501	4,182	+7.6%	711	+532.7%
라이선스	1,516	1,794	-15.5%	1,406	+7.9%
기타	684	676	+1.3%	810	-15.5%
합계	17,289	17,684	-2.2%	18,032	-4.1%

2024년 1분기 부문별 매출 비중

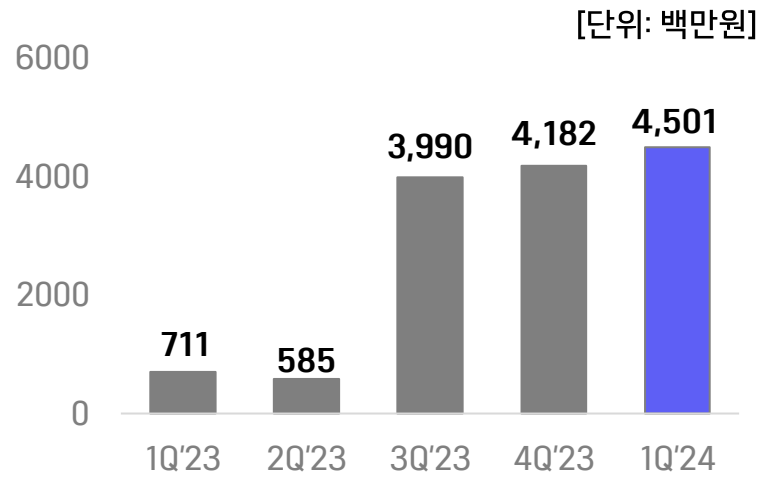


*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

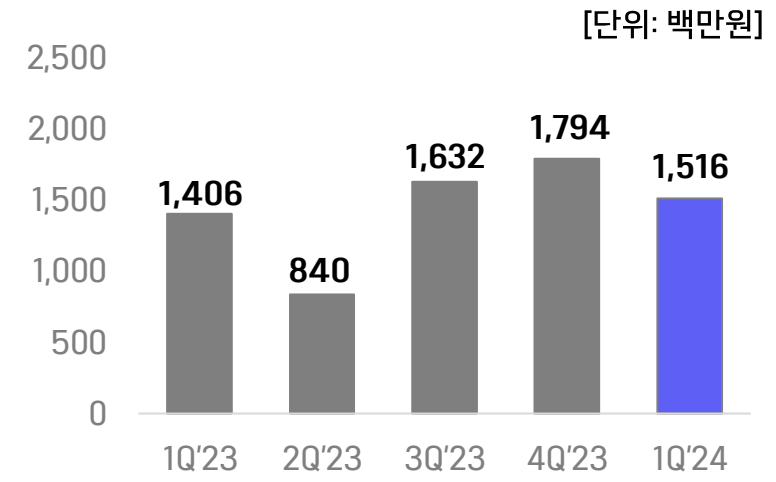
모바일 매출 [단위: 백만원]



PC 온라인 매출 [단위: 백만원]



라이선스 매출 [단위: 백만원]



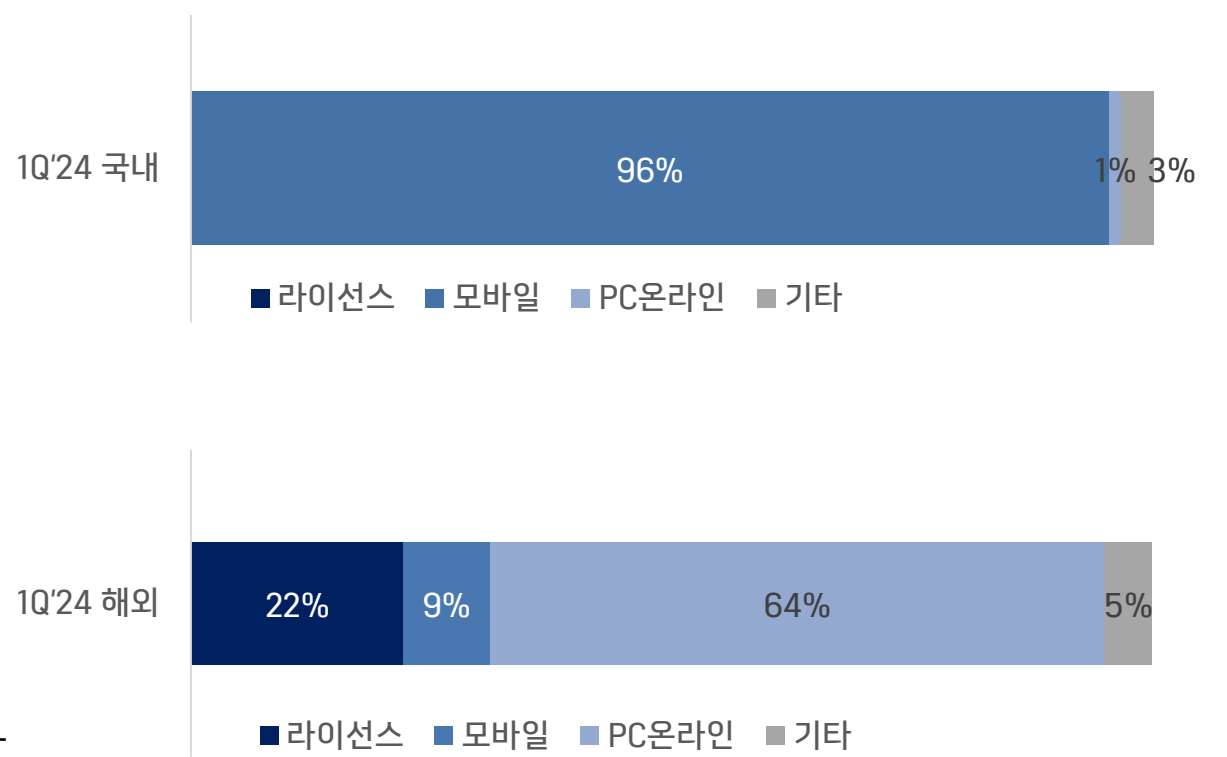
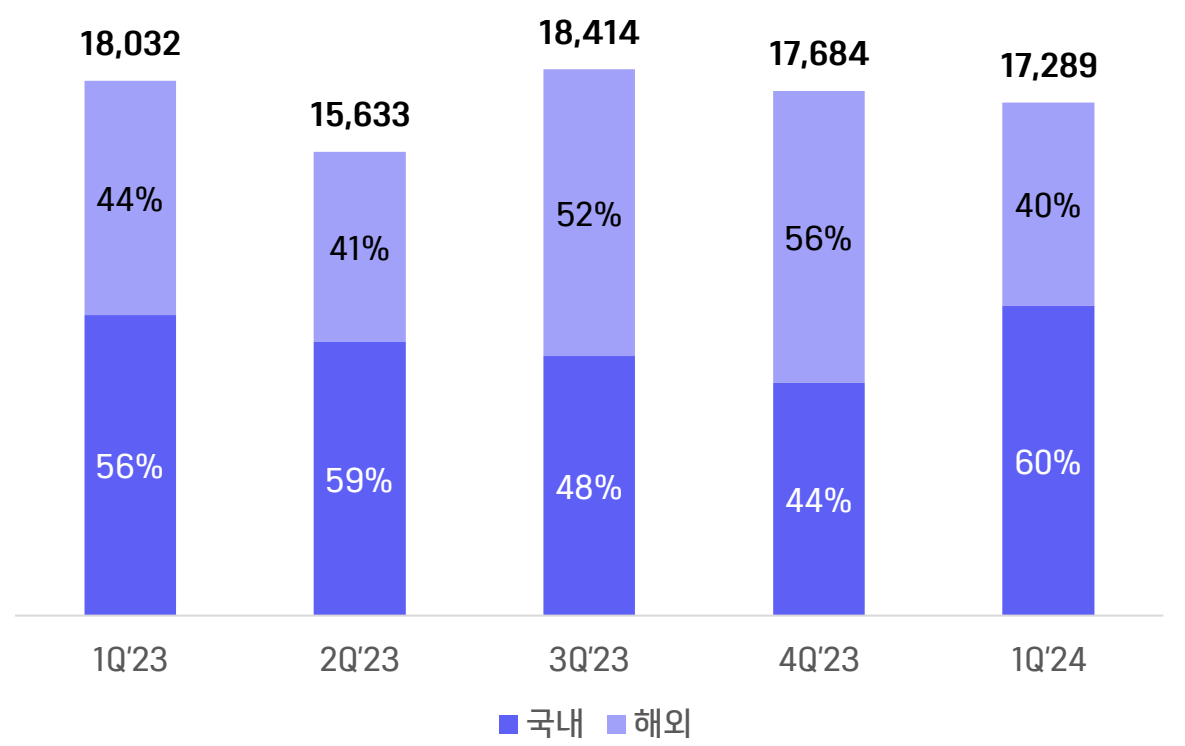
매출 구성 - 지역별

- 1분기 지역별 매출 비중은 국내 60%, 해외 40% 로, <서먼헌터 키우기> 성과에 따라 국내 매출 전분기 대비 +33.2% 증가
 - 해외 매출은 <실크로드> 로열티 매출 감소 및 기존 출시게임 매출 안정화로 전분기 대비 감소
 - 국내 매출은 <서먼헌터 키우기> 등 국내게임 매출성장 기여로 전분기 대비 증가

분기별 국내/해외 매출 및 비중

2024년 1분기 국내/해외 매출 구성

[단위: 백만원]



[단위: 백만원]

	1Q'24	4Q'23	QoQ	1Q'23	YoY
국내	10,441	7,837	33.2%	10,131	3.1%
해외	6,848	9,847	-30.5%	7,901	-13.3%
합계	17,289	17,684	-2.2%	18,032	-4.1%

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

영업비용 구성

- 1분기 영업비용은 선납세금 관련 비용 기저효과 반영 등으로 전분기 대비 -1.5% 감소
 - 신작게임 개발 위한 인건비와 기존 출시게임 매출증대를 위한 광고선전비 증가하였으나,
 전분기 발생한 <실크로드 온라인> 선납세금 비용처리로 인한 세금과 공과 대폭 감소

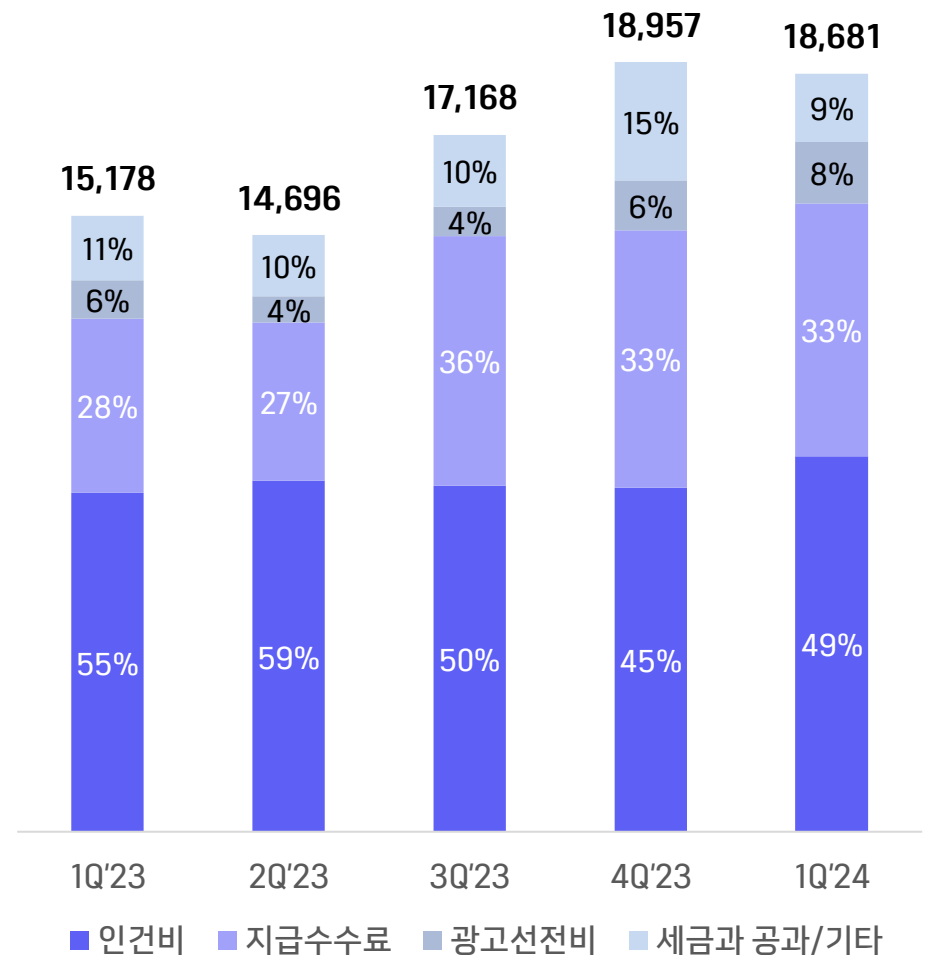
2024년 1분기 영업비용

[단위: 백만원]

	1Q'24	4Q'23	QoQ	1Q'23	YoY
영업비용	18,681	18,957	-1.5%	15,178	+23.1%
인건비 ¹⁾	9,241	8,475	+9.0%	8,343	+10.8%
지급수수료	6,234	6,332	-1.5%	4,298	+45.1%
광고선전비	1,513	1,231	+22.9%	936	+61.6%
세금과 공과	307	1,439	-78.7%	231	+32.5%
기타	1,386	1,480	-6.4%	1,370	+1.2%

분기별 영업비용/항목별 비중

[단위: 백만원]



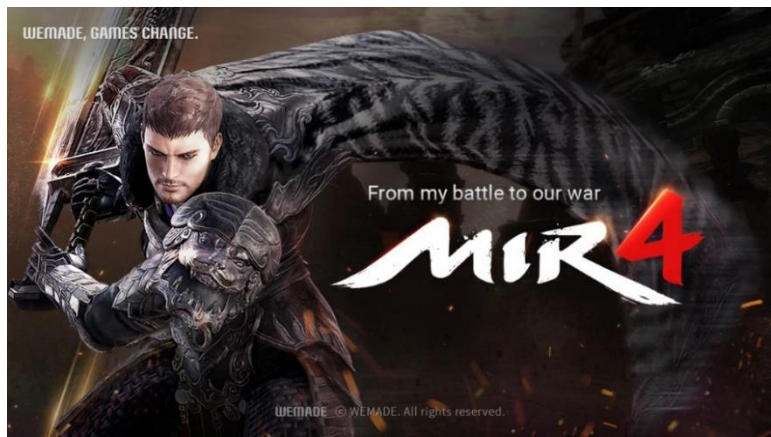
1) 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함
 2) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

신작 게임 라인업

2024 신작 게임 라인업



미르의전설2m: 기연 mmORPG



미르4 중국 mmORPG



로스트 소드 서브컬처 수집형 RPG



어비스리움 더 클래식 힐링 방치 시뮬레이션



아틀란스토리 HTML5 턴제 RPG

즐거운 타워생활 (mmORPG),
 드래곤 꺼어억! (캐주얼),
 용녀 키우기 (방치형 RPG),
 팔라딘 키우기 (방치형 RPG)

다양한 장르 신작 10여개 이상 출시 준비 중

2025 이후 신작 게임 라인업



미르5 mmORPG

요약 연결 재무제표

요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

	2022	2023	1Q24
자산총계	1,228	1,299	1,290
유동자산	1,022	682	670
비유동자산	206	617	620
부채총계	431	480	471
유동부채	320	440	438
비유동부채	111	40	34
자본총계	797	819	818
자본금	166	166	166
이익잉여금	-152	-88	-86
부채와 자본총계	1,228	1,299	1,290

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

	2022	2023	1Q24
매출액	862	698	173
영업비용	610	660	187
영업이익	253	38	-14
영업외손익	-9	-57	13
법인세차감전계속사업이익	244	-20	-1
법인세비용	18	-42	-0
당기순이익	226	22	-1
지배회사지분순이익	253	64	2
소수주주지분순이익	-27	-42	-3

* 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이

감사합니다.

WEMADE MAX

INVESTOR RELATIONS