

# WEMADE MAX

2023년 3분기 실적발표

WEMADE MAX

INVESTOR RELATIONS

2023. 11. 08.

# Disclaimer (투자자 유의사항)

---

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2023년 3분기 실적은 외부 감사인의 감사가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드맥스(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

## ● 위메이드맥스 연결대상기업

(주)라이트컨, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드커넥트, (주)라이크잇게임즈, (주)넥셀론, (주)니트로엑스

목차.

## 2023년 3분기 실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2023년 3분기 연결실적 요약
3. 매출구성
  - 플랫폼별 매출
  - 지역별 매출
4. 영업비용
5. 요약 연결재무제표

# 1. 주요 사업성과 및 계획

## 2023년 3분기 현황 및 계획

개발력 강화를 위한 개발사간 합병	<ul style="list-style-type: none"> <li>라이트컨, 조이스튜디오 흡수합병 완료(7/4)</li> </ul>
<프리프 유니버스> 웹게임 출시	<ul style="list-style-type: none"> <li>위메이드커넥트, '갈라랩' 개발 HTML5 기반 멀티 플랫폼 MMORPG &lt;프리프 유니버스&gt; 게임 런칭(7/1) - 주요성과: 25만여 신규 가입자 유치, 글로벌 온라인 토너먼트 '프리프 월드 챔피언십' 성황리 개최(9/14)</li> </ul>
<갓 오브 아이들> 글로벌 출시	<ul style="list-style-type: none"> <li>위메이드커넥트, 신작 모바일 게임 &lt;갓 오브 아이들: 머지 마스터&gt; 글로벌 12개국 출시(8/17)</li> </ul>
서비스 게임 업데이트 및 이벤트 진행	<ul style="list-style-type: none"> <li>위메이드커넥트, &lt;어비스리움&gt; 서비스 7주년 이벤트(7/5), &lt;두근두근 레스토랑&gt; 서비스 9주년 이벤트 진행(8/1)</li> <li>위메이드넥스트, &lt;미르4&gt; 신규전설 '광휘의 여제 칸델라' 및 성장 시스템 '마령주' 등 업데이트(7/20, 9/14)</li> <li>라이크잇게임즈, &lt;고양이 섬의 비밀&gt; X 포토이즈 컬래버레이션 진행(7/30)</li> </ul>

## 2023년 4분기 현황 및 계획

<발키리어스> 위믹스 플레이 출시	<ul style="list-style-type: none"> <li>라이트컨, 수집형 PRG 게임 &lt;발키리어스&gt; 글로벌 블록체인 플랫폼 위믹스 플레이(WEMIX Play) 출시(10/26)</li> </ul>
위믹스 플레이 온보딩 신작 5종 개발 중	<ul style="list-style-type: none"> <li>블록체인 게임 신작 5종 개발 중, 위메이드커넥트 &lt;어비스리움 오리진 on Wemix&gt; 등 글로벌 출시 예정</li> </ul>
모바일 게임 신작 6종 개발 중	<ul style="list-style-type: none"> <li>위메이드커넥트, 신작 모바일 MMORPG 게임 &lt;미르의 전설2: 기연&gt;, 방치형 RPG 3종 &lt;용녀키우기(가칭)&gt;, &lt;팔라딘 키우기(가칭)&gt;, &lt;서먼헌터 키우기&gt; 개발 중</li> <li>라이트컨, MMORPG 모바일 게임 &lt;티타이니&gt; 개발 중</li> </ul>

## 2. 2023년 3분기 연결실적 요약

- 매출액 (+17.8 QoQ, -10.2% YoY) : 웹게임 <프리프 유니버스> 및 <실크로드 온라인> 로열티 매출 증가로 전분기 대비 증가
- 영업이익 (+33.1% QoQ, -76.4% YoY) : 매출액 증가에 따라 전분기 대비 영업이익 증가
- 당기순이익 (+71.0% QoQ, -80.3% YoY) : 환율변동에 의한 외화환산이익 등 증가로 전분기 대비 증가

[단위: 백만원]

	3Q'23	2Q'23	QoQ	3Q'22	YoY	3Q'23(누적)	3Q'22(누적)	YoY
매출액	18,415	15,633	+17.8%	20,496	-10.2%	52,080	67,818	-23.2%
영업비용	17,168	14,696	+16.8%	15,219	+12.8%	47,042	44,459	+5.8%
영업이익	1,247	936	+33.1%	5,277	-76.4%	5,037	23,358	-78.4%
영업외손익	135	38	-	6	-	119	175	-
금융손익	479	357	-	1,853	-	1,384	2,206	-
지분법손익	-288	-348	-	-223	-	-638	565	-
법인세차감전이익	1,572	983	+59.9%	6,913	-77.3%	5,902	25,174	-76.6%
법인세비용	211	187	-	-	-	913	-22	-
당기순이익	1,361	796	+71.0%	6,913	-80.3%	4,989	25,197	-80.2%

\* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

## 플랫폼별 매출

- PC 온라인 (+581.5% QoQ, +536.8% YoY) : 웹게임 <프리프 유니버스> 출시효과로 전분기 대비 대폭 증가
- 모바일 (-10.4% QoQ, -32.6% YoY) : <미르4>, <미르4 글로벌> 등 기존 출시 게임 매출 안정화로 전분기 대비 감소
- 로열티 (+94.3% QoQ, +115.4% YoY) : <실크로드 온라인> 해외 로열티 매출증가로 전분기 대비 대폭 증가
- 기타 (-2.6% QoQ, -40.0% YoY) : 라이선스 및 광고매출 감소로 전분기 대비 소폭 감소

[단위: 백만원]

	3Q'23	2Q'23	QoQ	3Q'22	YoY
PC 온라인	3,990	585	+581.5%	627	+536.8%
모바일	12,029	13,423	-10.4%	17,840	-32.6%
로열티	1,632	840	+94.3%	758	+115.4%
기타(광고매출 등)	763	784	-2.6%	1,272	-40.0%
합 계	18,415	15,633	+17.8%	20,496	-10.2%

\* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

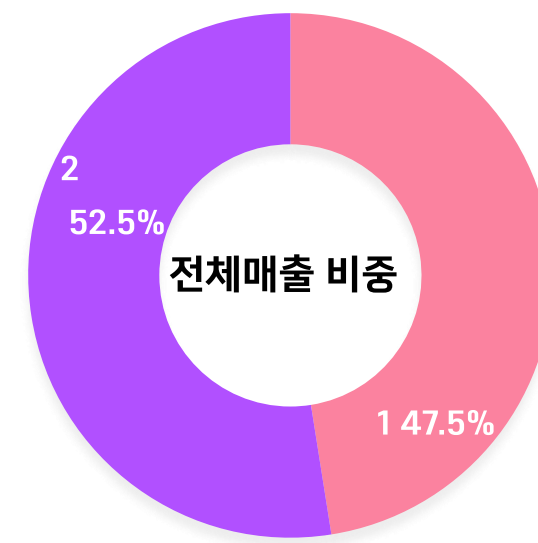
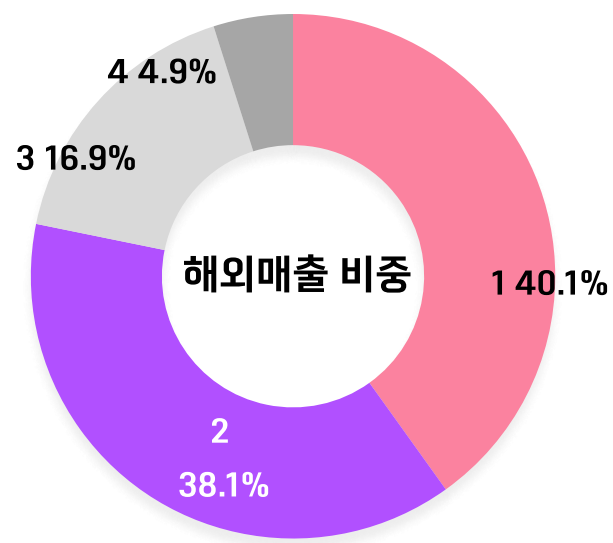
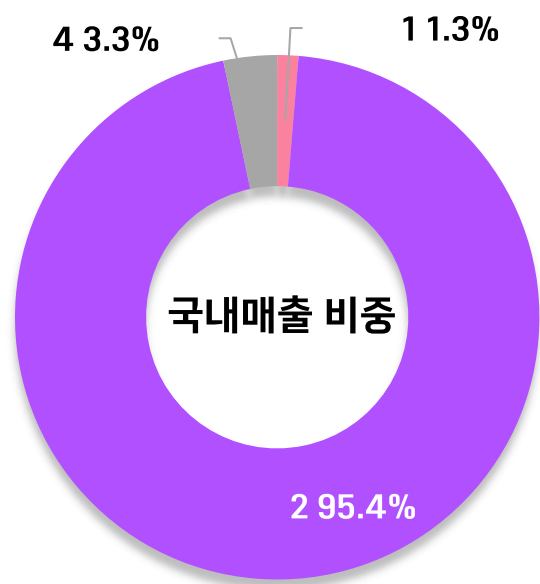
# 지역별 매출

- 국내 (-5.0% QoQ, -25.1% YoY) : 기존 출시 게임 매출 안정화로 전분기 대비 소폭 감소
- 해외 (+50.5% QoQ, +9.7% YoY) : 웹게임 <프리프 유니버스> 해외매출 기여로 전분기 대폭 증가

[단위: 백만원]

	3Q'23	2Q'23	QoQ	3Q'22	YoY
국 내	8,752	9,211	-5.0%	11,686	-25.1%
해 외	9,662	6,422	+50.5%	8,810	+9.7%
합 계	18,415	15,633	+17.8%	20,496	-10.2%

\*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.



\*1% 미만은 표기 생략

## 4. 영업비용

- 영업비용 (+16.8% QoQ, +12.8% YoY) : 신작 출시에 따른 매출연동 지급수수료 증가에 따라 전분기 대비 증가

[단위: 백만원]

	3Q'23	2Q'23	QoQ	3Q'22	YoY
인건비*	8,529	8,646	-1.4%	8,226	+3.7%
지급수수료	6,149	3,898	+57.7%	4,661	+31.9%
광고선전비	716	651	+10.0%	847	-15.4%
세금과 공과	270	181	+49.2%	110	+145.8%
기타	1,505	1,321	+13.9%	1,376	+9.3%
합 계	17,168	14,696	+16.8%	15,219	+12.8%

\*인건비는 급여, 상여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함. 통신비는 서버운영비용 포함.

\*\*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.



## 5. 요약 연결재무제표

### • 요약 연결재무상태표

	[단위: 억원]		
	2021	2022	3Q23
<b>자산총계</b>	<b>534</b>	<b>1,228</b>	<b>1,296</b>
유동자산	316	1,022	1,019
비유동자산	219	206	276
<b>부채총계</b>	<b>261</b>	<b>431</b>	<b>449</b>
유동부채	104	320	395
비유동부채	157	111	53
<b>자본총계</b>	<b>273</b>	<b>797</b>	<b>847</b>
자본금	79	166	166
이익잉여금	-405	-152	-85
<b>부채와 자본총계</b>	<b>534</b>	<b>1,228</b>	<b>1,296</b>

### • 요약 연결손익계산서

	[단위: 억원]		
	2021	2022	3Q23
<b>매출액</b>	<b>355</b>	<b>862</b>	<b>521</b>
영업비용	352	610	470
<b>영업이익</b>	<b>3</b>	<b>253</b>	<b>50</b>
영업외손익	-18	-9	9
법인세차감전계속사업이익	-15	244	59
법인세비용	1	18	9
<b>당기순이익</b>	<b>-15</b>	<b>226</b>	<b>50</b>
지배회사지분순이익	-13	250	67
소수주주지분순이익	-2	-27	-17

\* 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준임.

\* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

# WEMADE MAX

2023년 3분기 실적발표

WEMADE MAX

INVESTOR RELATIONS

2023. 11. 08.