

WEMADE



WEMIX

2024년 3분기

실적발표

WEMADE

INVESTOR RELATIONS

2024.11.06

## Disclaimer

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.  
2024년 3분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로,  
그 내용 중 일부는 외부 감사인의 최종 검토 과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의  
계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다.  
회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해  
공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

### ● 위메이드 연결대상기업

(주)위메이드맥스, (주)위메이드엑스알, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드엠, (주)위메이드플러스, (주)전기아이피, (주)위메이드플레이( 구 (주) 선데이토즈) (주)라이트컨, (주)위메이드커넥트, (주)넥셀론, (주)라이크잇게임즈, (주)니트로엑스, CaiShenChuanQi Ltd., (주)위믹스코리아, WEMIX PTE. LTD., 피지에스-씨앤씨아이 코리아 기술 사업 투자조합 1호, WEMIX US, LLC, WeRise Limited, LIGHTSCALE HOLDINGS PTE. LTD., Shanghai WeRise Network Technology Co. Ltd., LIGHTSCALE LABS PTE. LTD., WEMIX MENA LTD., BYLO Malta Ltd., (주)도티소프트, (주)라이트스케일, (주)디스민즈워, (주)플레이링스, (주)플레이토즈, (주)플레이매치컬, 코람코일반사모부동산투자신탁제142호, JB국내리츠일반사모부동산투자신탁제1호, (주)플레이킹스, (주)케이원제19호위탁관리부동산투자회사, Wemade Science Technology(Yinchuan) Co., Ltd., Wemade Japan Co., Ltd., Wemade USA, Inc., BYLO Curacao B.V., Beijing Wemade IP Service Co., LTD., WEMIX Technology(DIFC) Ltd., WEMADE HONG KONG LIMITED, Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd.



# 목차

## 2024년 3분기 연결 실적

1. 2024년 3분기 연결실적 요약
2. 매출 구성 - 사업부문별
3. 매출 구성 - 지역별
4. 영업비용
5. 블록체인 사업 부문 주요 지표
6. 신작 게임 라인업
7. 요약 연결 재무제표

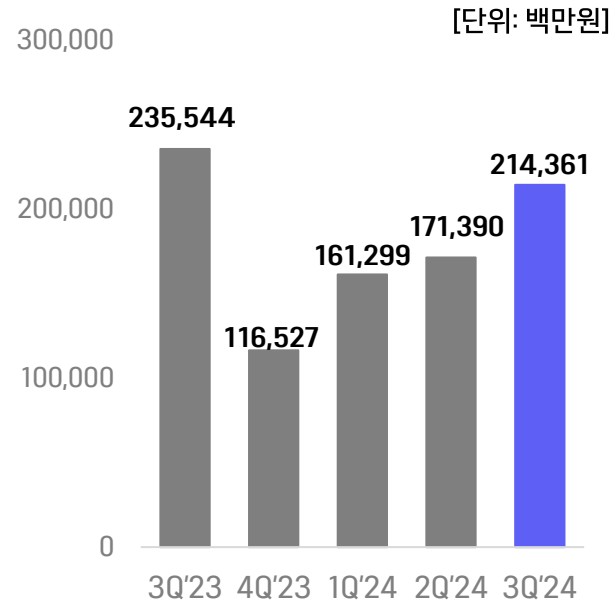
# 2024년 3분기 연결실적 요약

- 해외 라이선스 매출 증가에 따라 전분기 대비 매출 25% 증가
- 비용최적화 및 기존 서비스 게임 매출안정화에 따른 비용 전반 감소 영향으로 영업비용 전분기 및 전년동분기 대비 감소
- 환율 하락으로 인한 외화환산이익 감소 등 반영에도 당기순이익 전분기 대비 대폭 증가

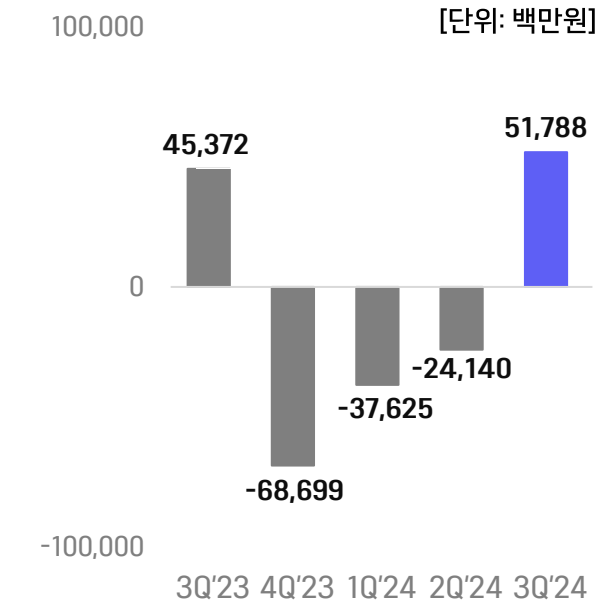
[단위: 백만원]

	3Q'24	2Q'24	QoQ	3Q'23	YoY
<b>매출액</b>	<b>214,361</b>	<b>171,390</b>	<b>25%</b>	<b>235,544</b>	<b>-9%</b>
<b>영업비용</b>	<b>162,572</b>	<b>195,529</b>	<b>-17%</b>	<b>190,171</b>	<b>-15%</b>
<b>영업이익</b>	<b>51,788</b>	<b>-24,140</b>	<b>흑자전환</b>	<b>45,372</b>	<b>14%</b>
기타영업외손익	-5,154	-3,917	-	92	
금융손익	4,812	30,305	-	11,883	
지분법손익	3,270	3,204	-	5,367	
법인세차감전이익	54,716	5,452	904%	62,715	-13%
<b>당기순이익</b>	<b>35,886</b>	<b>443</b>	<b>7993%</b>	<b>37,917</b>	<b>-5%</b>
지배주주지분손익	41,937	4,114	-	41,560	-

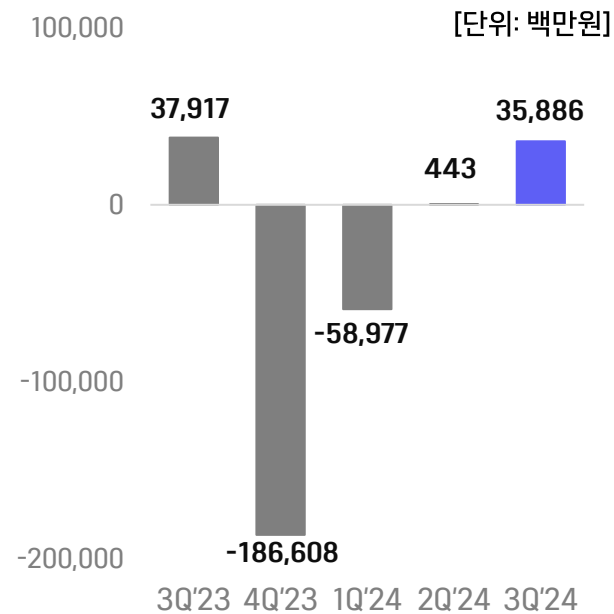
## 분기별 매출



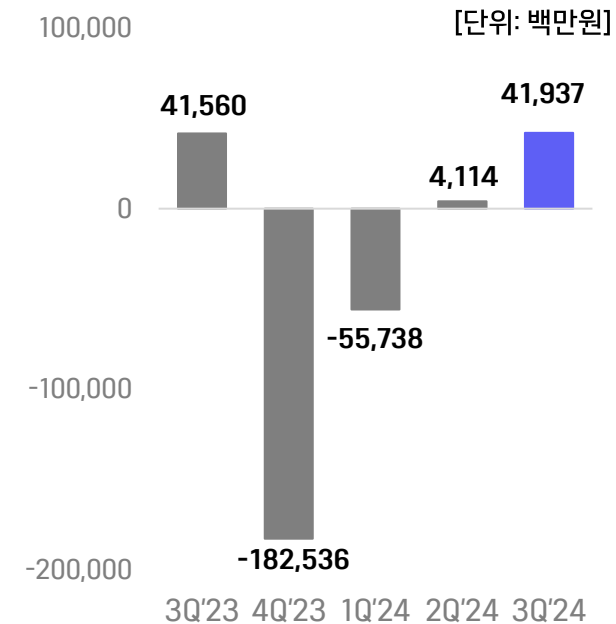
## 분기별 영업이익



## 분기별 당기순이익



## 분기별 지배주주 순이익



1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

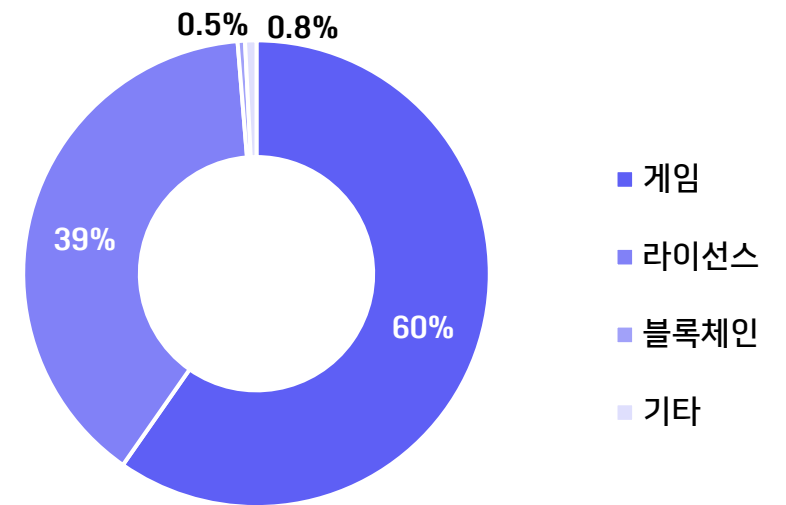
# 매출 구성 - 사업부문별

- 2024년 3분기 사업부문별 매출은 게임 1,280억원 > 라이선스 836억원 > 블록체인 11억원 순
- <나이트 크로우 글로벌> 2024년 3월 12일 출시 후 3분기까지의 누적 매출 2,000억원 기록
- '미르' IP 중국 라이선스 계약금 일시 인식되며 전분기 대비 라이선스 매출 큰 폭 증가

[단위: 백만원]

	3Q'24	2Q'24	QoQ	3Q'23	YoY
게임	127,989	166,394	-23%	133,493	-4%
라이선스	83,594	1,700	4816%	99,375	-16%
블록체인	1,095	1,996	-45%	1,402	-22%
기타	1,684	1,299	30%	1,274	32%
합계	214,361	171,390	25%	235,544	-9%

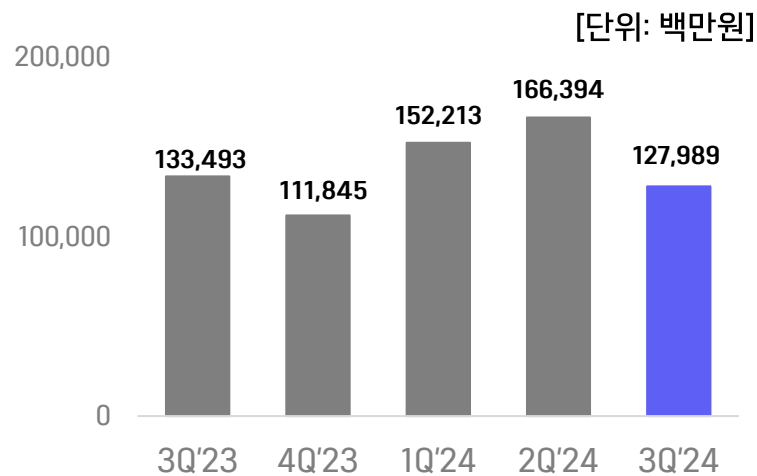
## 2024년 3분기 부문별 매출 비중



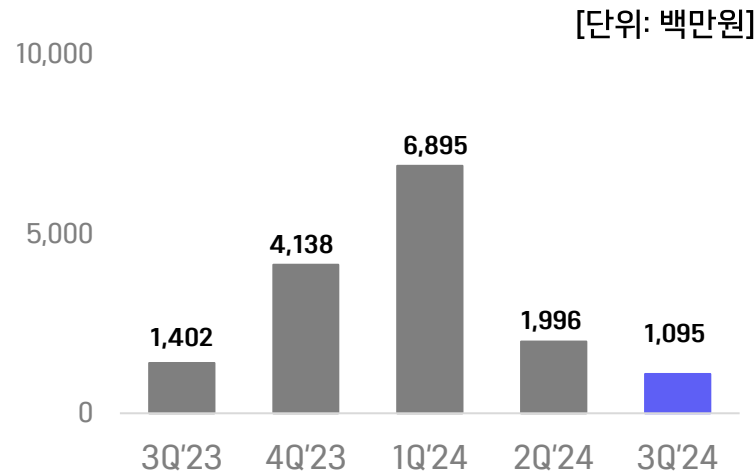
1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

2) 블록체인 매출 중 '위믹스' 관련 매출은 선수수익에서 인식되었으며, 3분기 연결 매출 인식 기준 위믹스 가격은 약 2,136원

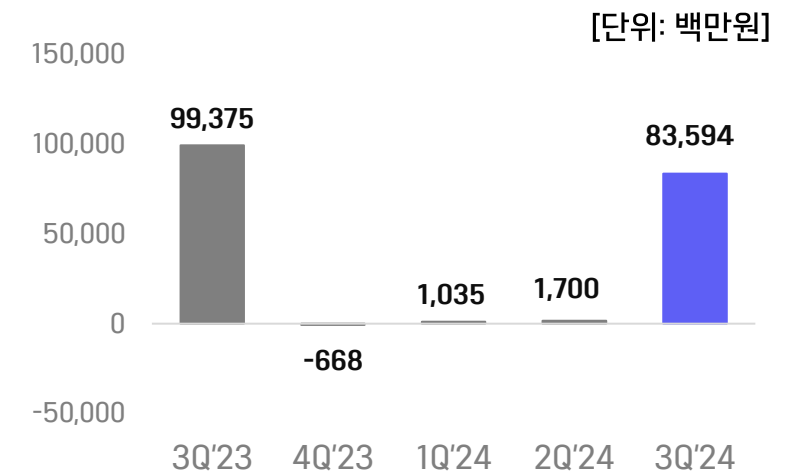
### 게임 매출



### 블록체인 매출



### 라이선스 매출



# 매출 구성 - 지역별

- 3분기 지역별 매출 비중은 국내 22%, 해외 78% 기록; 중국 라이선스 매출 일시 인식 영향으로 전분기 대비 해외 지역 매출 증가

3분기 지역별 매출

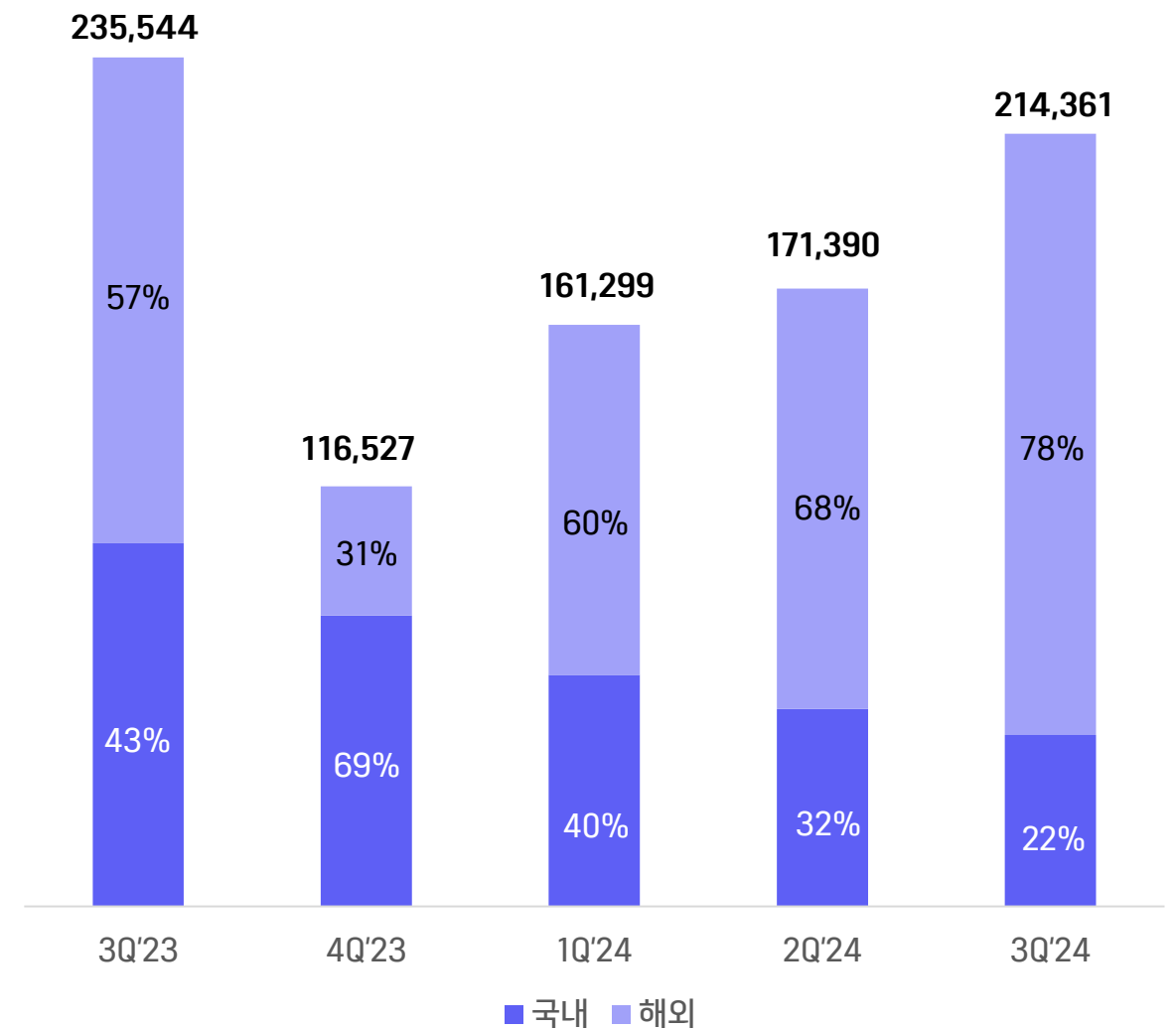
[단위: 백만원]

	3Q'24	2Q'24	QoQ	3Q'23	YoY
국내	47,583	54,788	-13%	100,757	-53%
해외	166,777	116,602	43%	134,787	24%
합계	214,361	171,390	25%	235,544	-9%

1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

분기별 국내/해외 매출 및 비중

[단위: 백만원]



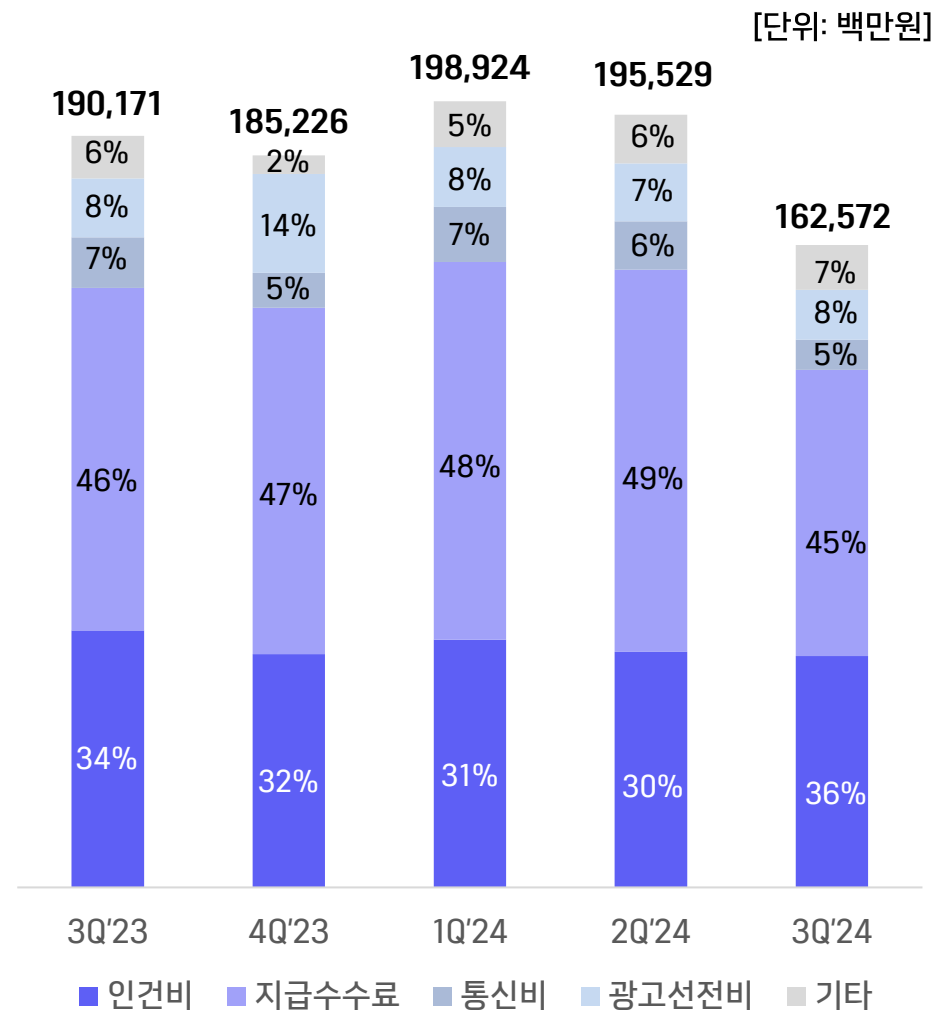
# 영업비용

- 3분기 영업비용은 전분기 대비 17%, 전년동분기 대비 15% 감소
  - 프로젝트 종료 등으로 인력 자연 감소하며 인건비 전분기에 이어 감소
  - 효율적인 서버 운영과 서비스 재정비를 통하여 전분기 대비 서버비 포함 통신비 38% 감소
  - 상반기 출시 게임 광고 종료 따라 전분기 대비 광고선전비 14% 감소
  - 외주개발비용 3분기말 누적 기준 전년동기 대비 31% 감소

2024년 3분기 영업비용

	3Q'24	2Q'24	QoQ	3Q'23	YoY
<b>영업비용</b>	<b>162,572</b>	<b>195,529</b>	<b>-17%</b>	<b>190,171</b>	<b>-15%</b>
인건비 <sup>1)</sup>	58,515	59,601	-2%	64,987	-10%
지급수수료					
└매출연동비 <sup>2)</sup>	58,036	85,215	-32%	63,912	-9%
└기타 지급수수료	14,421	11,504	25%	22,779	-37%
통신비 <sup>1)</sup>	7,590	12,253	-38%	12,796	-41%
광고선전비	12,678	14,660	-14%	14,892	-15%
감가상각비	5,025	4,836	4%	4,920	2%
세금과 공과	2,265	3,121	-27%	1,239	83%
기타	4,041	4,340	-7%	4,647	-13%

분기별 영업비용/항목별 비중

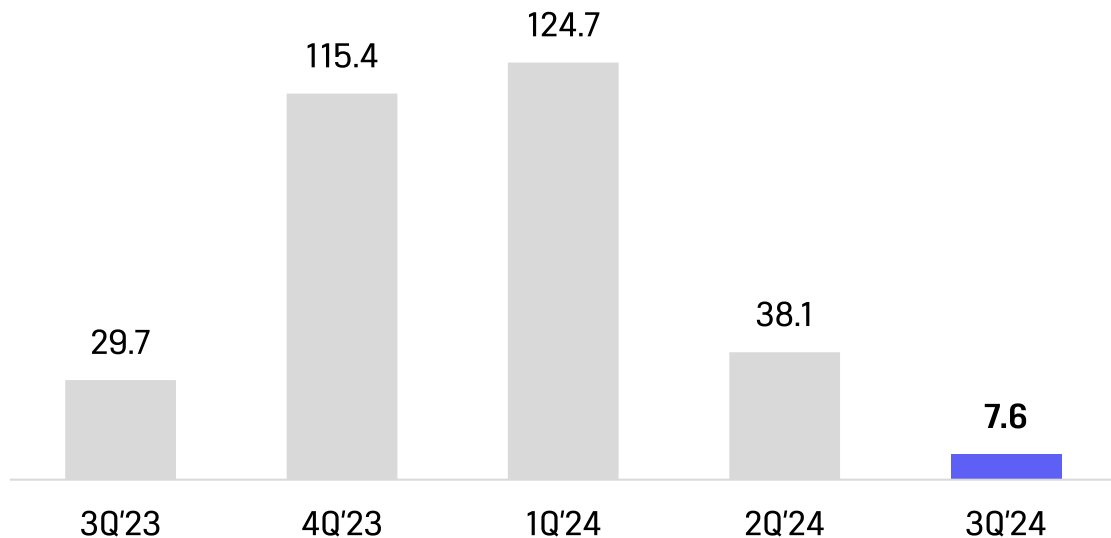


1) 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함, 통신비는 서버운영비용 포함  
 2) 지급수수료 항목 중 매출연동비는 앱마켓/ 개발사 수수료 등을 포함  
 3) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

# 블록체인 사업 부문 주요 지표

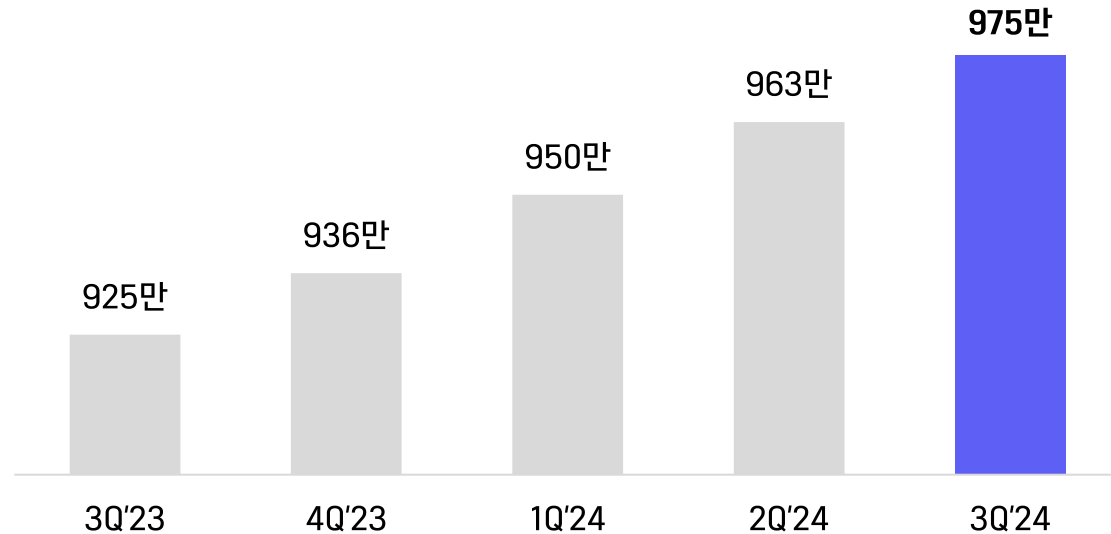
WEMIX3.0 거래건수 1)

[단위: 백만 건]



플레이 월렛 누적 가입자 수

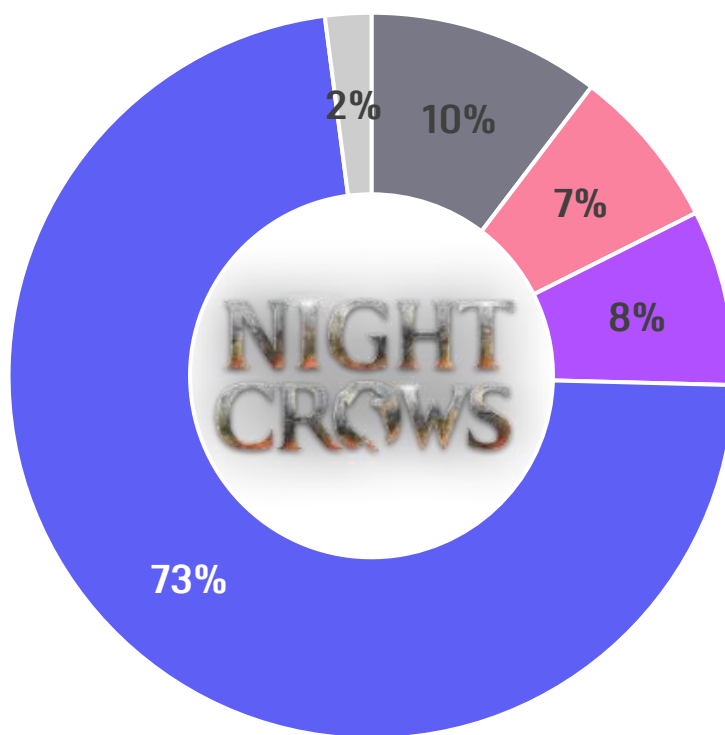
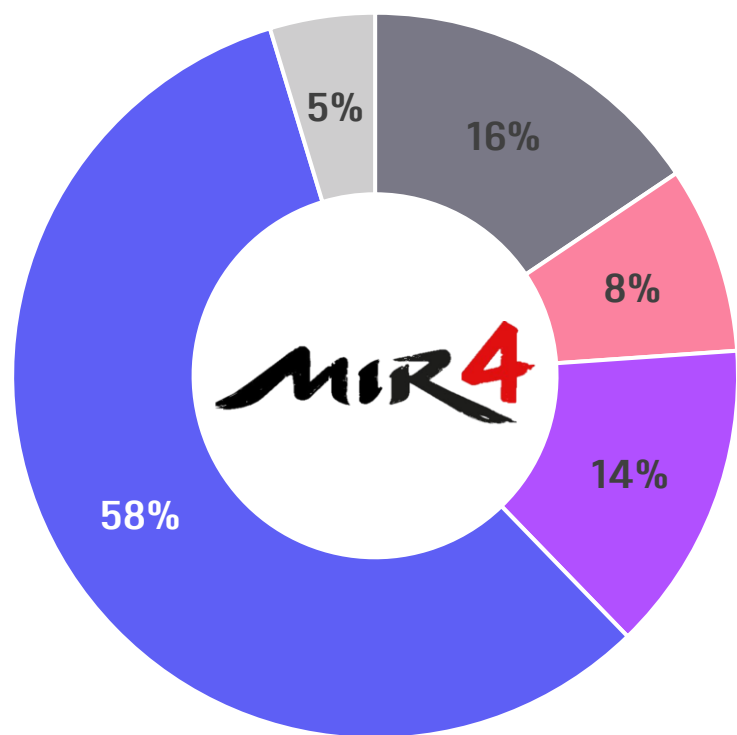
[단위: 명]



1) WEMIX 3.0 블록체인의 총 거래 건수 기준입니다. (Source: WEMIX SCAN)

주요 블록체인 게임 지역별 매출 비중

[3Q'24 기준]



- 아시아 (한국, 중국 제외)
- 북미
- 남미
- 유럽
- 기타 (러시아, 호주 등)



# 신작 게임 라인업

## 2024 신작 게임 라인업



판타스틱 베이스볼 (출시 완료)      스포츠/야구



나이트 크로우 글로벌 (출시 완료)      MMORPG



골프 슈퍼 크루 (소프트 런칭)      스포츠

## 2025 이후 신작 게임 라인업



레전드 오브 이미르      MMORPG



미드나잇워커스      익스트랙션 슈터 FPS



미르5      MMORPG



디스민즈위 (가칭)      FPS



미르4 / 미르M 중국      MMORPG



로스트 소드      서브컬처 수집형 RPG

# 요약 연결 재무제표

## 요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

	2022	2023	3Q'24
<b>자산총계</b>	<b>14,298</b>	<b>14,177</b>	<b>13,676</b>
유동자산	4,054	4,220	3,351
비유동자산	10,245	9,957	10,325
<b>부채총계</b>	<b>8,955</b>	<b>10,170</b>	<b>9,868</b>
유동부채	7,227	8,895	9,523
비유동부채	1,728	1,275	345
<b>자본총계</b>	<b>5,343</b>	<b>4,008</b>	<b>3,808</b>
자본금	172	172	173
이익잉여금	1,812	155	24
<b>부채와 자본총계</b>	<b>14,298</b>	<b>14,177</b>	<b>13,676</b>

1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

## 요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

	2022	2023	3Q'24
<b>매출액</b>	<b>4,635</b>	<b>6,053</b>	<b>5,470</b>
영업비용	5,484	7,157	5,570
<b>영업이익</b>	<b>-849</b>	<b>-1,104</b>	<b>-100</b>
영업외손익	-968	-497	152
법인세차감전계속사업이익	-1,817	-1,601	52
법인세비용	41	466	278
<b>당기순이익</b>	<b>-1,858</b>	<b>-2,067</b>	<b>-226</b>
지배회사지분순이익	-1,854	-2,005	-97
소수주주지분순이익	-3	-62	-130

1) 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준

2) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

감사합니다



INVESTOR RELATIONS