

WEMADE



WEMIX

2024년 1분기

실적발표

WEMADE

INVESTOR RELATIONS

2024.05.08

Disclaimer

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.
2024년 1분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로,
그 내용 중 일부는 외부 감사인의 최종 검토 과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의
계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다.
회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해
공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드 연결대상기업

(주)위메이드맥스, (주)위메이드엑스알, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드엠, (주)위메이드플러스, (주)전기아이피, (주)위메이드플레이(구 (주) 선데이토즈) (주)라이트컨, (주)위메이드커넥트, (주)넥셀론, (주)라이크잇게임즈, (주)니트로엑스, CaiShenChuanQi Ltd., (주)위믹스코리아, WEMIX PTE. LTD., 피지에스-씨앤씨아이 코리아 기술 사업 투자조합 1호, WEMIX US, LLC, WeRise Limited, LIGHTSCALE HOLDINGS PTE. LTD., Shanghai WeRise Network Technology Co. Ltd., LIGHTSCALE LABS PTE. LTD., WEMIX MENA LTD., BYLO Malta Ltd., (주)도티소프트, (주)라이트스케일, (주)디스민즈워, (주)플레이링스, (주)플레이토즈, (주)플레이매치컬, 코람코일반사모부동산투자신탁제142호, JB국내리츠일반사모부동산투자신탁제1호, (주)플레이킹스, (주)케이원제19호위탁관리부동산투자회사, Wemade Science Technology(Yinchuan) Co., Ltd., Wemade Japan Co., Ltd., Wemade USA, Inc., BYLO Curacao B.V., Beijing Wemade IP Service Co., LTD., WEMIX Technology(DIFC) Ltd., WEMADE HONG KONG LIMITED, Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd.



목차

2024년 1분기 연결 실적

1. 2024년 1분기 연결실적 요약
2. 매출 구성 - 사업부문별
3. 매출 구성 - 지역별
4. 영업비용
5. 블록체인 사업 부문 주요 지표
6. 신작 게임 라인업
7. 요약 연결 재무제표

2024년 1분기 연결실적 요약

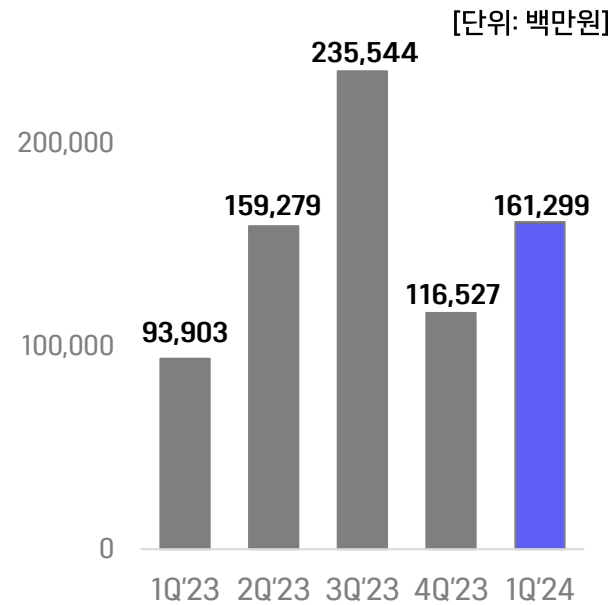
- 지난 3월 12일 글로벌 170개국에 출시된 <나이트 크로우 글로벌>이 매출 성장 이끌며 전분기 대비 뚜렷한 실적 개선
 - 매출액 QoQ +38%, YoY +72% 증가, 영업손실 QoQ, YoY 감소
 - 당기순손실은 환율 상승에 따른 외화환산이익 증가 및 전분기 전환사채 관련 파생상품 평가손실 기저효과 등으로 손실 폭 감소

[단위: 백만원]

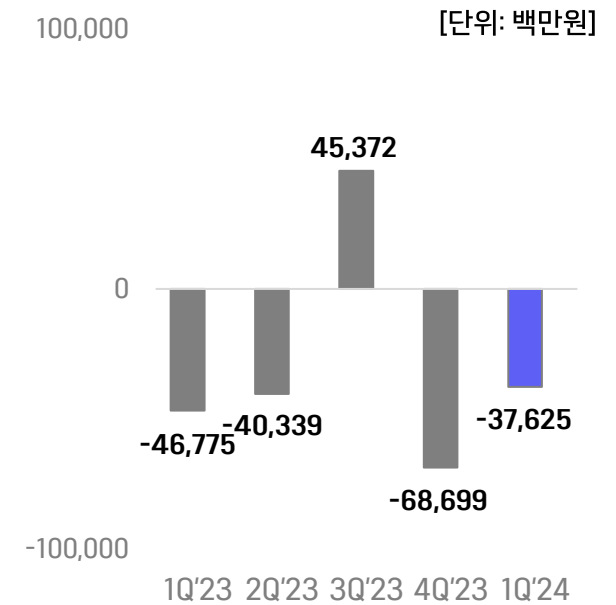
	1Q'24	4Q'23	QoQ	1Q'23	YoY
매출액	161,299	116,527	38%	93,903	72%
영업비용	198,924	185,226	7%	140,677	41%
영업이익	-37,625	-68,699	적자축소	-46,775	적자축소
기타영업외손익	269	-25,938	-	27,499	-
금융손익	-26,935	-77,638	-	-8,548	-
지분법손익	9,324	3,143	-	-2,060	-
법인세차감전이익	-54,967	-169,131	적자축소	-29,883	적자지속
당기순이익	-58,977	-186,608	적자축소	-28,545	적자지속
지배주주지분손익	-55,738	-182,536	-	-30,399	-

1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

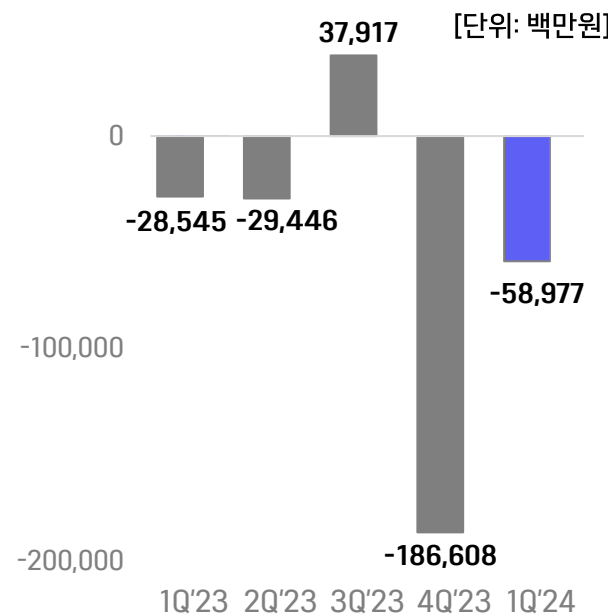
분기별 매출



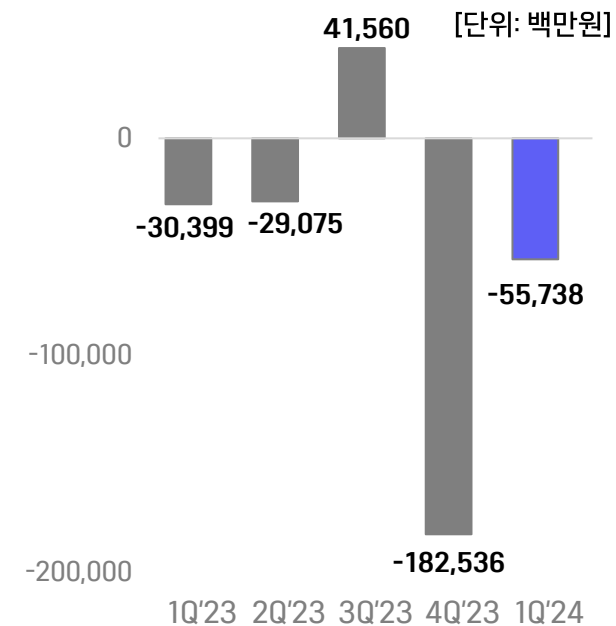
분기별 영업이익



분기별 당기순이익



분기별 지배주주 순이익



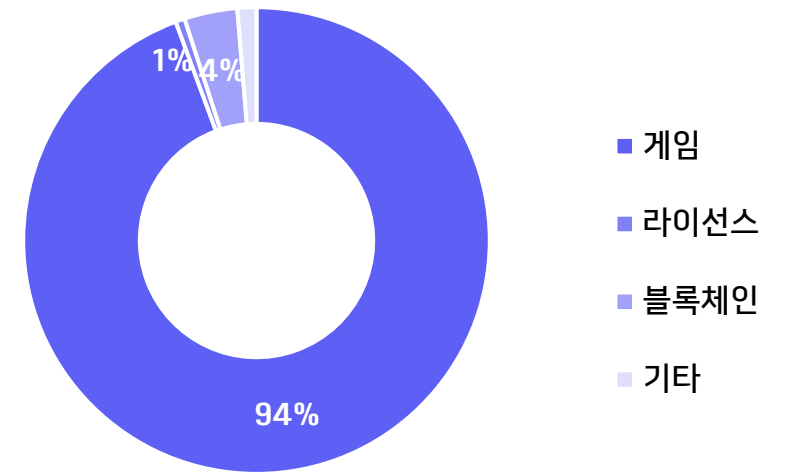
매출 구성 - 사업부문별

- 2024년 1분기 사업부문별 매출은 게임 1,522억원 > 블록체인 59억원 > 라이선스 10억원 순.
- <나이트 크로우 글로벌> 매출 571억원 (일평균 29억원) 기록
- 블록체인 매출은 '위믹스 플레이' 플랫폼을 포함 전반적인 거래 증가하며 전분기 대비 40% 증가

[단위: 백만원]

	1Q'24	4Q'23	QoQ	1Q'23	YoY
게임	152,213	111,845	36%	83,869	81%
라이선스	1,035	-668	255%	6,088	-83%
블록체인	5,931	4,222	40%	2,476	140%
기타	2,120	1,128	88%	1,469	44%
합계	161,299	116,527	38%	93,903	72%

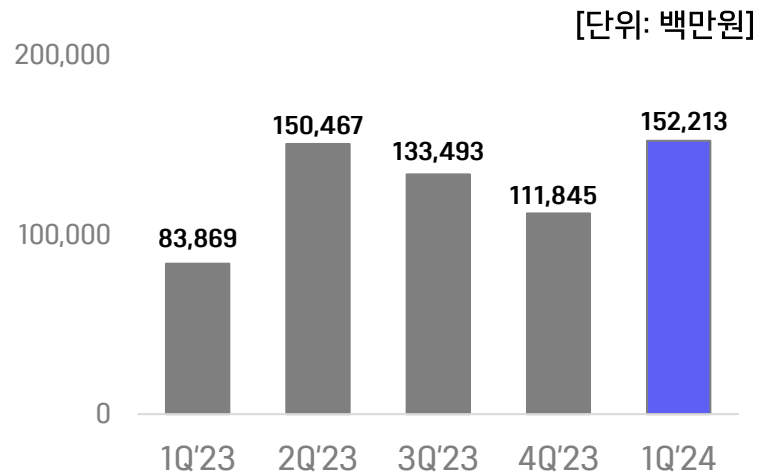
2024년 1분기 부문별 매출 비중



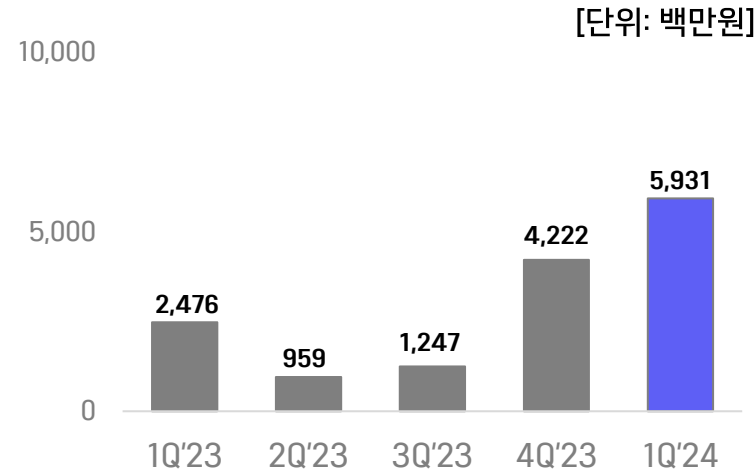
1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

2) 블록체인 매출 중 '위믹스' 관련 매출은 선수수익에서 인식되었으며, 1분기 연결 매출 인식 기준 위믹스 가격은 약 2,251원

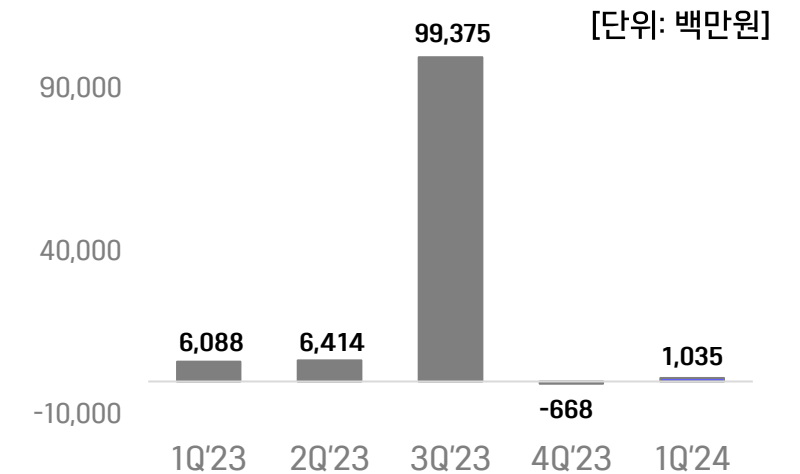
게임 매출



블록체인 매출



라이선스 매출

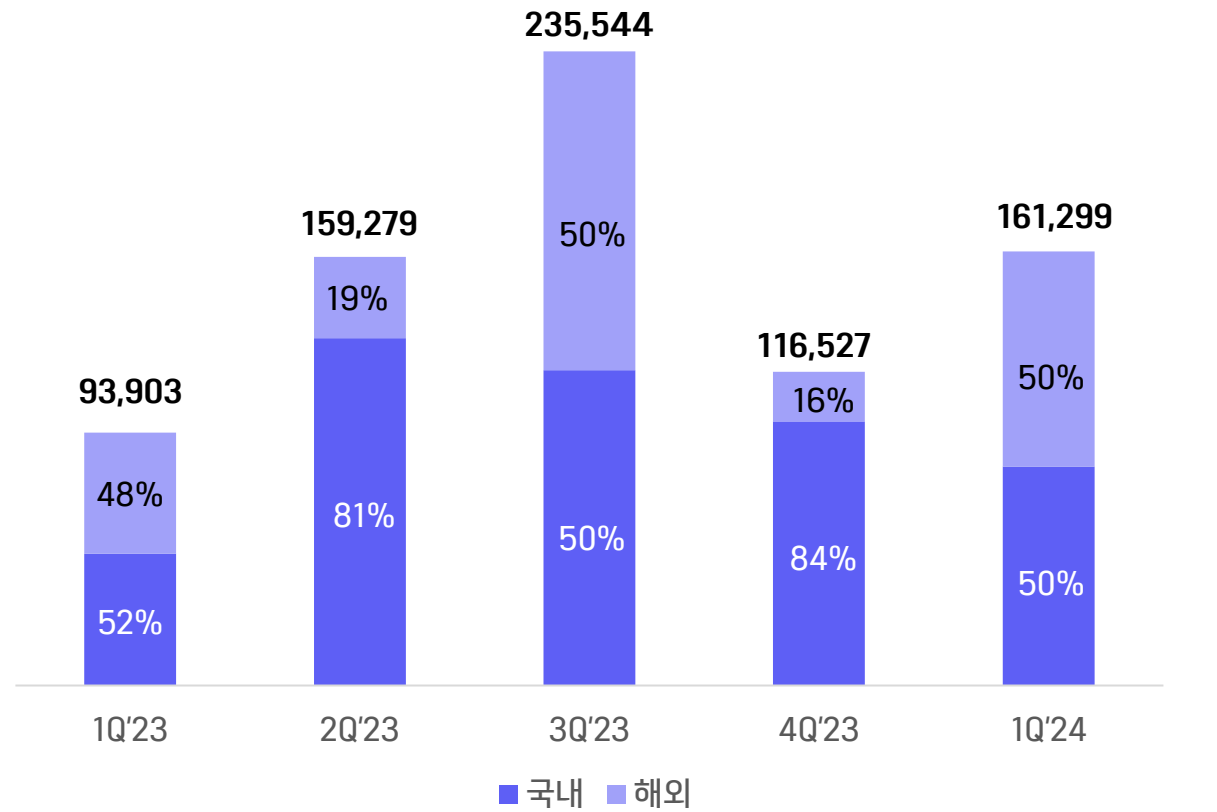


매출 구성 - 지역별

- 1분기 지역별 매출 비중은 국내 50%, 해외 50% 으로, <나이트 크로우 글로벌> 성과에 따라 해외 매출 전분기 대비 334% 증가
 - 블록체인 매출은 모두 해외 매출로 반영되고 있으며, 1분기 기준 해외 매출에서 약 7% 비중 차지
 - 국내 매출은 대부분 게임 매출로 구성되어 있으며, 1분기 국내 매출은 기존 출시 게임들의 안정화에 따라 전분기 대비 감소

분기별 국내/해외 매출 및 비중

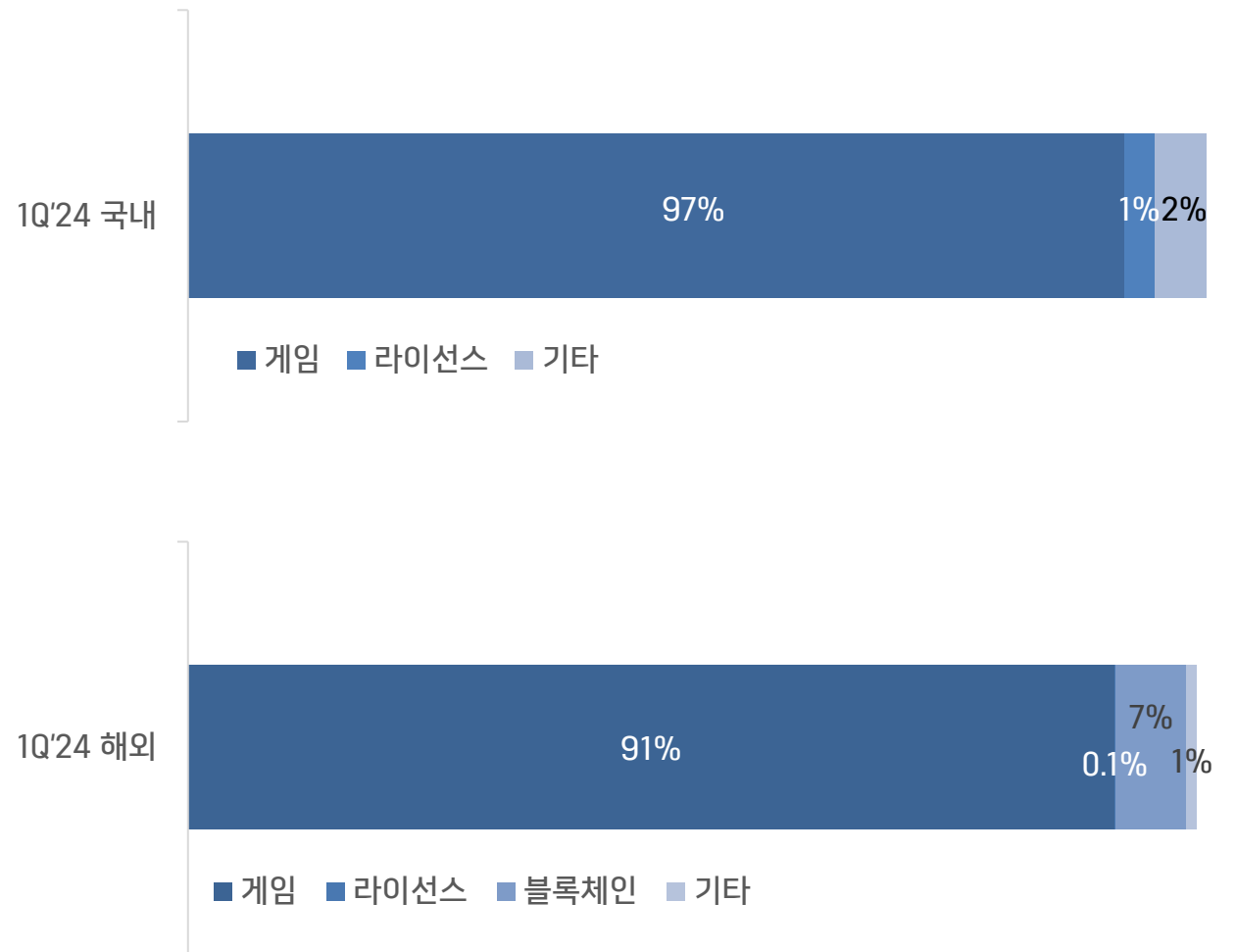
[단위: 백만원]



[단위: 백만원]

	1Q'24	4Q'23	QoQ	1Q'23	YoY
국내	81,295	98,081	-17%	48,967	66%
해외	80,004	18,446	334%	44,936	78%
합계	161,299	116,527	38%	93,903	72%

2024년 1분기 국내/해외 매출 구성



1) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

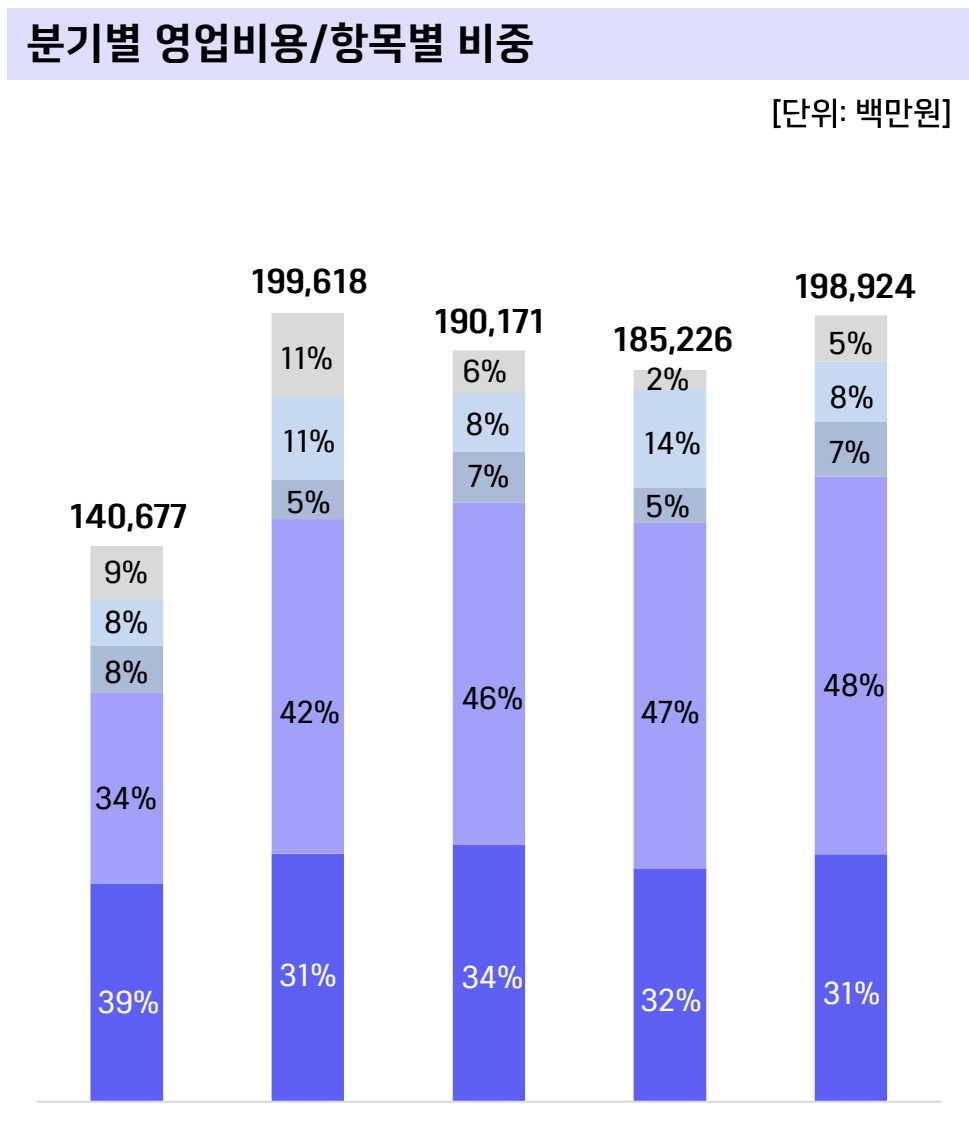
영업비용

- 1분기 영업비용은 신작 게임 출시 성과에 따라 매출 연동비 증가하며 전분기 대비 +7% 증가한 1,989억원
 - <나이트 크로우 글로벌> 출시 성과에 따라 지급수수료, 서버 운영비(통신비) 등 매출 연동비 증가하였으나, 광고선전비는 전분기 대비 40% 감소

2024년 1분기 영업비용					
	1Q'24	4Q'23	QoQ	1Q'23	YoY
영업비용	198,924	185,226	7%	140,677	41%
인건비 ¹⁾	62,647	59,066	6%	55,269	13%
지급수수료	95,581	87,566	9%	48,325	98%
통신비 ¹⁾	13,950	8,867	57%	11,825	18%
광고선전비	15,116	25,058	-40%	11,852	28%
감가상각비	4,765	-5,152	192%	6,762	-30%
세금과 공과	3,944	2,217	78%	2,147	84%
기타	2,921	7,604	-62%	4,496	-35%

1) 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함, 통신비는 서버운영비용 포함

2) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

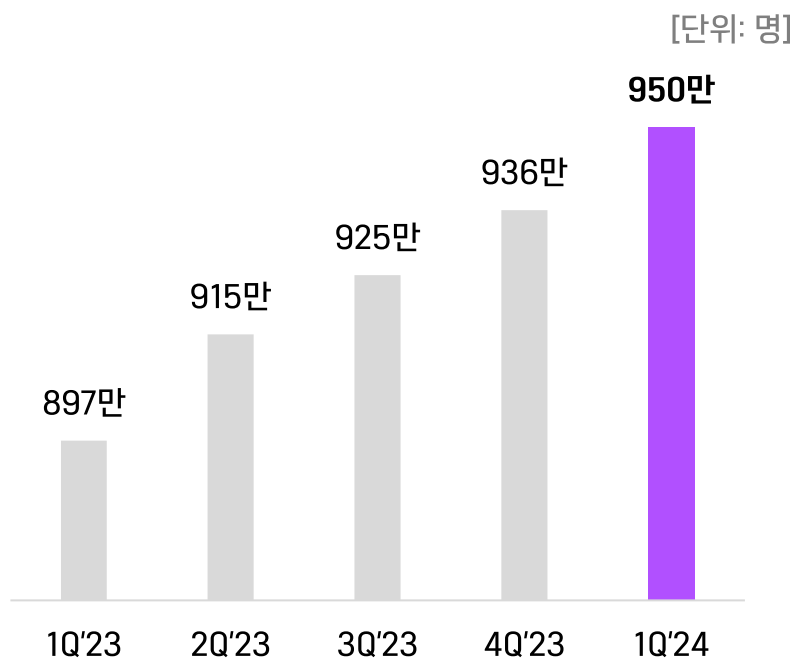


1Q'23 2Q'23 3Q'23 4Q'23 1Q'24

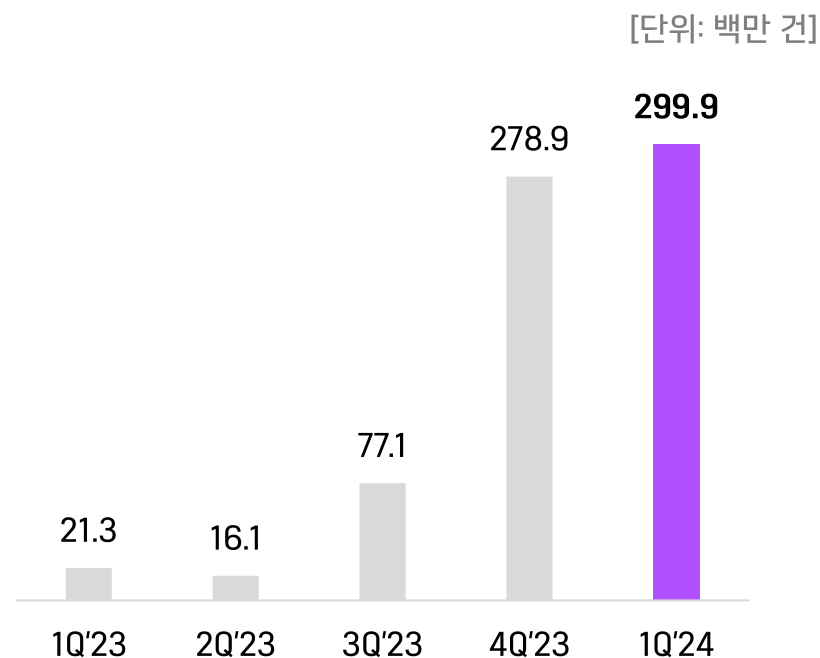
■ 인건비 ■ 지급수수료 ■ 통신비 ■ 광고선전비 ■ 기타

블록체인 사업 부문 주요 지표

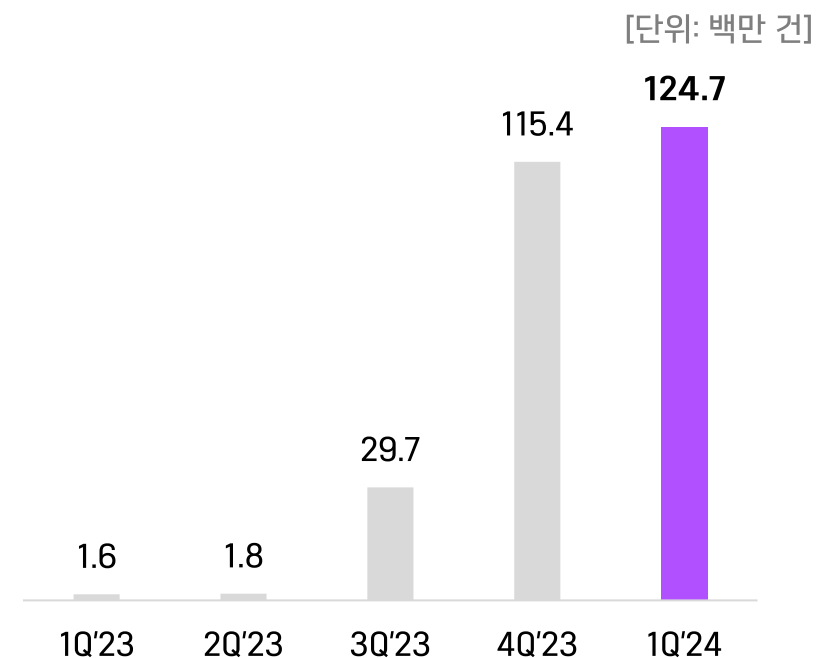
플레이 월렛 누적 가입자 수



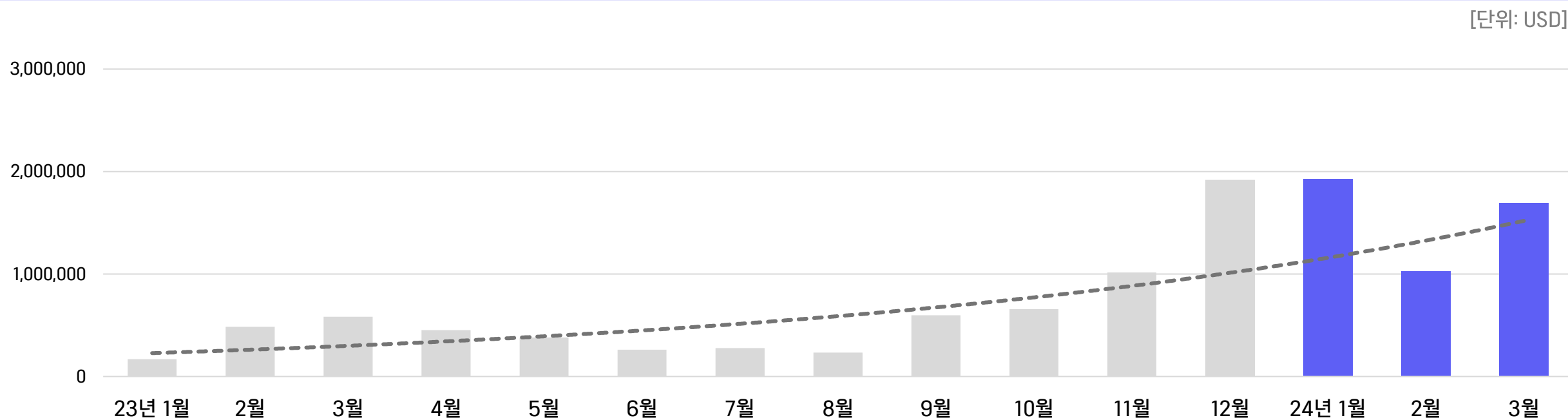
PLAY Wallet 거래 건수 ¹⁾



WEMIX3.0 거래 건수 ²⁾



블록체인 월간 매출 추이 ³⁾



1) PLAY Wallet에서 발생하는 트랜잭션들(구매, 거래, 교환 등)의 내부 집계 기준입니다.

2) WEMIX 3.0 블록체인의 총 트랜잭션 수 기준입니다. (Source: WEMIX SCAN)

3) 상기 매출액은 회계처리상 일시 인식 분을 인식 기간 동안 안분한 내부 KPI 기준 매출입니다.

신작 게임 라인업

2024 신작 게임 라인업



판타스틱 베이스볼 (출시 완료) 스포츠/야구



나이트 크로우 글로벌 (출시 완료) MMORPG



레전드 오브 이미르 MMORPG



미르4 중국 MMORPG



미르M 중국 MMORPG



로스트 소드
어비스리움 더 클래식
아틀란스토리
애니팡 머지 / 애니팡매치라이크 등
종속회사들의 다양한 장르 신작 출시 준비 중

서브컬처 수집형 RPG
힐링 캐주얼
HTML5 턴제 RPG
퍼즐

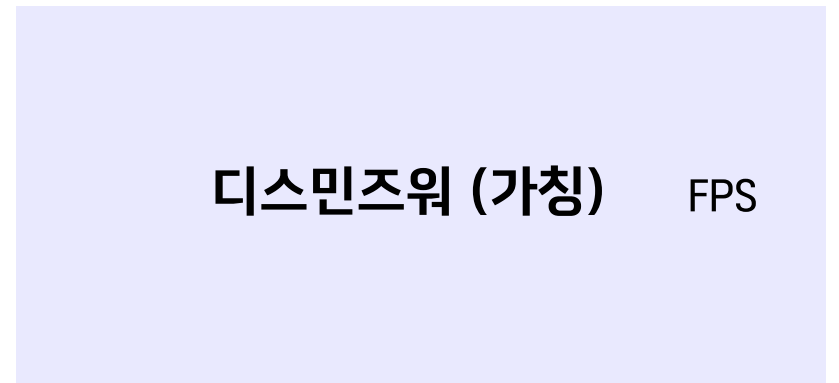
2025 이후 신작 게임 라인업



레전드 오브 이미르 글로벌 MMORPG



미르5 MMORPG



디스민즈워 (가칭) FPS

요약 연결 재무제표

요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

	2022	2023	1Q'24
자산총계	14,298	14,177	14,073
유동자산	4,054	4,220	3,679
비유동자산	10,245	9,957	10,394
부채총계	8,955	10,170	10,580
유동부채	7,227	8,895	10,182
비유동부채	1,728	1,275	398
자본총계	5,343	4,008	3,493
자본금	172	172	173
이익잉여금	1,812	155	-403
부채와 자본총계	14,298	14,177	14,073

요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

	2022	2023	1Q'24
매출액	4,635	6,053	1,613
영업비용	5,484	7,157	1,989
영업이익	-849	-1,104	-376
영업외손익	-968	-497	-173
법인세차감전계속사업이익	-1,817	-1,601	-550
법인세비용	41	466	40
당기순이익	-1,858	-2,067	-590
지배회사지분순이익	-1,854	-2,005	-557
소수주주지분순이익	-3	-62	-32

- 1) 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준
- 2) 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

감사합니다



INVESTOR RELATIONS