

WEMADE



WEMIX

## 2023년 3분기 실적발표

WEMADE

INVESTOR RELATIONS

2023. 11. 8

# Disclaimer (투자자 유의사항)

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2023년 3분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있으며 금융위원회 지시에 따라 변경될 수 있습니다.

본 자료는 위메이드(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

## ● 위메이드 연결대상기업

(주)위메이드맥스, (주)위메이드엑스알, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드엠, (주)위메이드플러스, (주)전기아이피, (주)위메이드플레이(구 (주)선데이토즈)  
(주)라이트컨, (주)위메이드커넥트, (주)넥셀론, (주)라이크잇게임즈, (주)니트로엑스, CaiShenChuanQi Co., Ltd., (주)위믹스코리아,  
WEMIX PTE. LTD., 피지엑스-씨앤씨아이 코리아 기술 사업 투자조합 1호, WEMIX US, LLC, WeRise Limited, LIGHTSCALE HOLDINGS PTE. LTD.,  
Shanghai WeRise Network Technology Co. Ltd., LIGHTSCALE LABS PTE. LTD., WEMIX MENA LTD., BYLO Malta Ltd., (주)도티소프트, (주)라이트  
스케일, (주)디스민즈워, (주)플레이링스, (주)플레이토즈, (주)플레이매치컬, 코람코일반사모부동산투자신탁제142호, JB국내리츠일반사모부동산투자신탁제  
1호, (주)플레이킹스, (주)케이원제19호위탁관리부동산투자회사, Wemade Science Technology(Yinchuan) Co., Ltd., Wemade Online CO., Ltd.,  
Wemade Entertainment USA Inc., BYLO Curacao B.V., Beijing Wemade IP Service Co., LTD., Fujian Wemade Intellectual Property Service  
Co., Ltd., WEMADE HONG KONG LIMITED, Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd.

목차.

## 2023년 3분기 연결 실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2023년 3분기 연결실적 요약
3. 매출구성
  - 플랫폼 및 라이선스 매출
  - 위믹스 플랫폼 지표
  - 지역별 매출
4. 영업비용
5. 요약 연결재무제표

# 1. 주요 사업성과 및 계획

## 2023년 3분기 사업성과

### '미르' IP, 중국 라이선스 계약 체결

- 액토즈소프트와 연간 1,000억원, 계약기간 5년 총 5,000억원 규모의 <미르의 전설2,3> 중국 라이선스 계약 체결

### SK플래닛과 전략적 제휴

- SK플래닛과 블록체인 및 플랫폼 시장 생태계 확장을 목적으로 지분 교환 형태의 전략적 제휴 진행

### 글로벌 블록체인 사업 확장 지속

- 1) 옴니체인 이니셔티브 '우나기'
- 2) WEMIX PLAY 온보딩 지속
- 3) WEMIX 글로벌 거래소 상장 확대
- 4) 40 WONDERS(NCP) 합류 지속

- 옴니체인 네트워크를 위한 이니셔티브 '우나기' 공개; <나이트 크로우 글로벌>에서 옴니체인 서비스 개시 예정
- <Mir2M: The Dragonkin>, <Soul Seeker Knights>, <Icarus M: Guild War>, <C9: Golden Continent>, <Taming Master: Pet Guardian> 총 5종 게임 WEMIX PLAY 온보딩
- 위믹스 인도 주요 가상자산 거래소 '코인DCX'(7/19), 미국 가상자산 거래소 '탭비트'(8/31) 상장
- 글로벌 가상자산 운영사 해시키 그룹에서 설립한 웹3 인프라 서비스 기업 '해시워크', 글로벌 블록체인 보안업체 '서틱' 등 총 3개의 신규 위믹스 3.0 노드 카운슬 파트너 (40 WONDERS) 합류

## 2023년 4분기 현황 및 계획

### G-STAR 2023 메인 스폰서 참가 및 신작 2종 공개 시연

- 국내 최대 게임쇼 'G-STAR 2023'에 메인 스폰서 참가 ; 신작 MMORPG <레전드 오브 이미르>, 야구 게임 <판타스틱4 베이스볼>의 최초 공개 시연 진행 예정

### 대작 신작 게임 출시 준비

- 1) <나이트 크로우 글로벌>
- 2) <판타스틱4 베이스볼>
- 3) <미르4>, <미르M> 중국 출시
- 4) <레전드 오브 이미르>

- <미르4>, <미르M>의 중국 출시를 위한 퍼블리싱 계약 연내 체결 예정; 2024년 중국 출시 준비
- 블록체인 게임 <나이트 크로우 글로벌> 글로벌 출시 및 <판타스틱4 베이스볼>, <레전드 오브 이미르> 국내 출시 준비
- 연결자회사 MMORPG <미르의 전설2: 기연>, 서브컬처 콘셉트 수집형 RPG <로스트 소드>, 방치형 힐링 게임 <어비스리움 오리진>, 퍼즐 게임 <어비스리움 매치> 등 다양한 장르의 신작 게임
- WEMIX PLAY <The First Hunter>(11/2), <Valkyrious>(10/26), <Melting Earth>(10/24), <Infinity Saga X>(10/19), <BYLO Cricket> (10/10), <Orange Banana Punch>(10/5), 신규 온보딩; 총 42개 게임 온보딩

### 글로벌 파트너사 협력 강화 및 '위믹스 챔피언십 2023' 개최

- Web3 오라클 플랫폼 개발사 '체인링크 랩스(10/3)', 블록체인 데이터 분석기업 '체인널리시스(10/25)'와 '우나기' 생태계 구축을 위한 전략적 제휴 체결
- 세계 최초 블록체인 기반 골프 대회 '위믹스 챔피언십 2023' 개최(11/18)

## 2. 2023년 3분기 연결실적 요약

- 매출액 (+48% QoQ, +118% YoY) : '미르' IP 중국 라이선스 신규 계약 등으로 창사 이래 최대 분기 매출 기록 경신
- 영업이익 (흑자전환 QoQ, 흑자전환 YoY) : 매출 증가 및 영업비용 감소로 전분기 대비 흑자전환
- 당기순이익 (흑자전환 QoQ, 흑자전환 YoY) : 환율 상승에 따른 외화환산이익 증가 등 영향 전분기 대비 흑자전환

[단위: 백만원]

	3Q'23	2Q'23	QoQ	3Q'22	YoY
매출액	235,544	159,279	48%	108,286	118%
영업비용	190,171	199,618	-5%	136,373	39%
영업이익	45,372	-40,339	흑자전환	-28,088	흑자전환
영업외손익	92	1,401	-	-2,299	-
금융손익	11,883	3,025	-	-63,669	-
지분법손익	5,367	12,092	-	-165	-
법인세차감전이익	62,715	-23,822	흑자전환	-94,221	흑자전환
법인세비용	24,798	5,624	-	-14,965	
당기순이익	37,917	-29,446	흑자전환	-79,256	흑자전환

\*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

### 3. 매출구성

## 플랫폼 및 라이선스 매출

- 게임 (-11% QoQ, +46% YoY) : 기존 출시 게임들의 매출 안정화에 따라 전분기 대비 감소
- 라이선스 (+1,449% QoQ, +584% YoY) : 중국 라이선스 신규 계약에 따른 계약금 일시 인식되며 전분기 대비 큰 폭 증가
- 위믹스 플랫폼 (+30% QoQ, +123% YoY) : WEMIX PLAY 거래금액 증가에 따라 전분기 대비 증가

[단위: 백만원]

	3Q'23	2Q'23	QoQ	3Q'22	YoY
게임 (모바일/PC온라인)	133,493	150,467	-11%	91,550	46%
라이선스	99,375	6,414	1,449%	14,529	584%
위믹스 플랫폼	1,247	959	30%	560	123%
기타	1,429	1,438	-1%	1,647	-13%
합 계	235,544	159,279	48%	108,286	118%

\*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

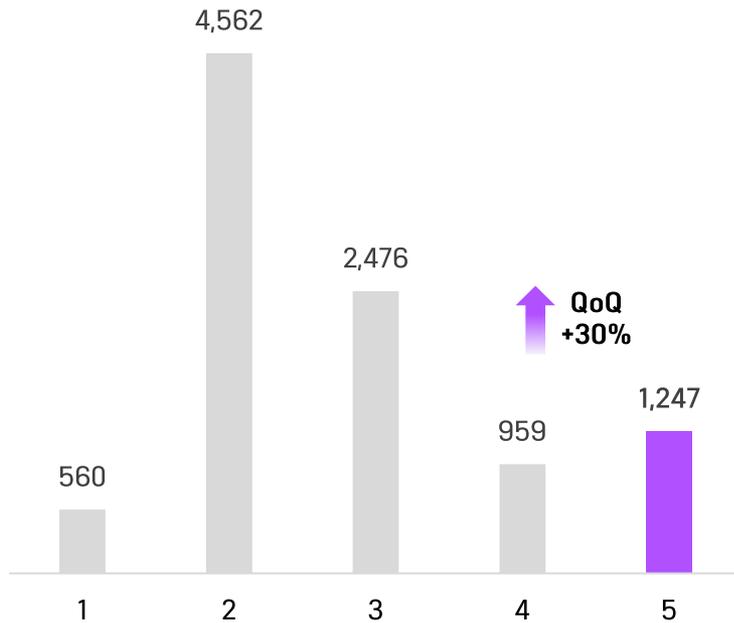
\*위믹스 플랫폼 매출 중 '위믹스' 관련 매출은 선수수익에서 인식되었으며, 3분기 연결 매출 인식 기준 위믹스 가격은 약 2,258원

# 위믹스 플랫폼 지표(1)

- 2023년 3분기 플랫폼 매출은 전분기 대비 30%, WEMIX PLAY 거래금액은 전분기 대비 40% 증가

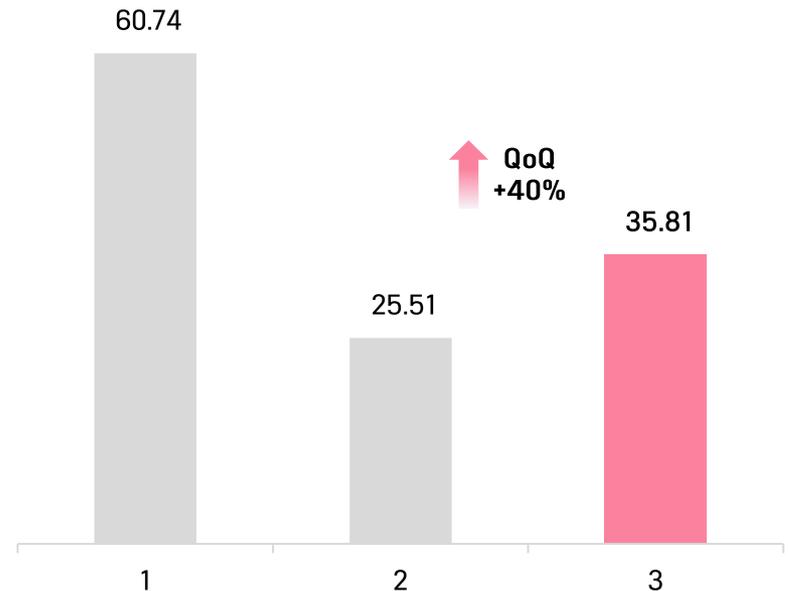
## 플랫폼 매출 추이

[단위: 백만원]



## WEMIX PLAY 거래금액<sup>2)</sup>

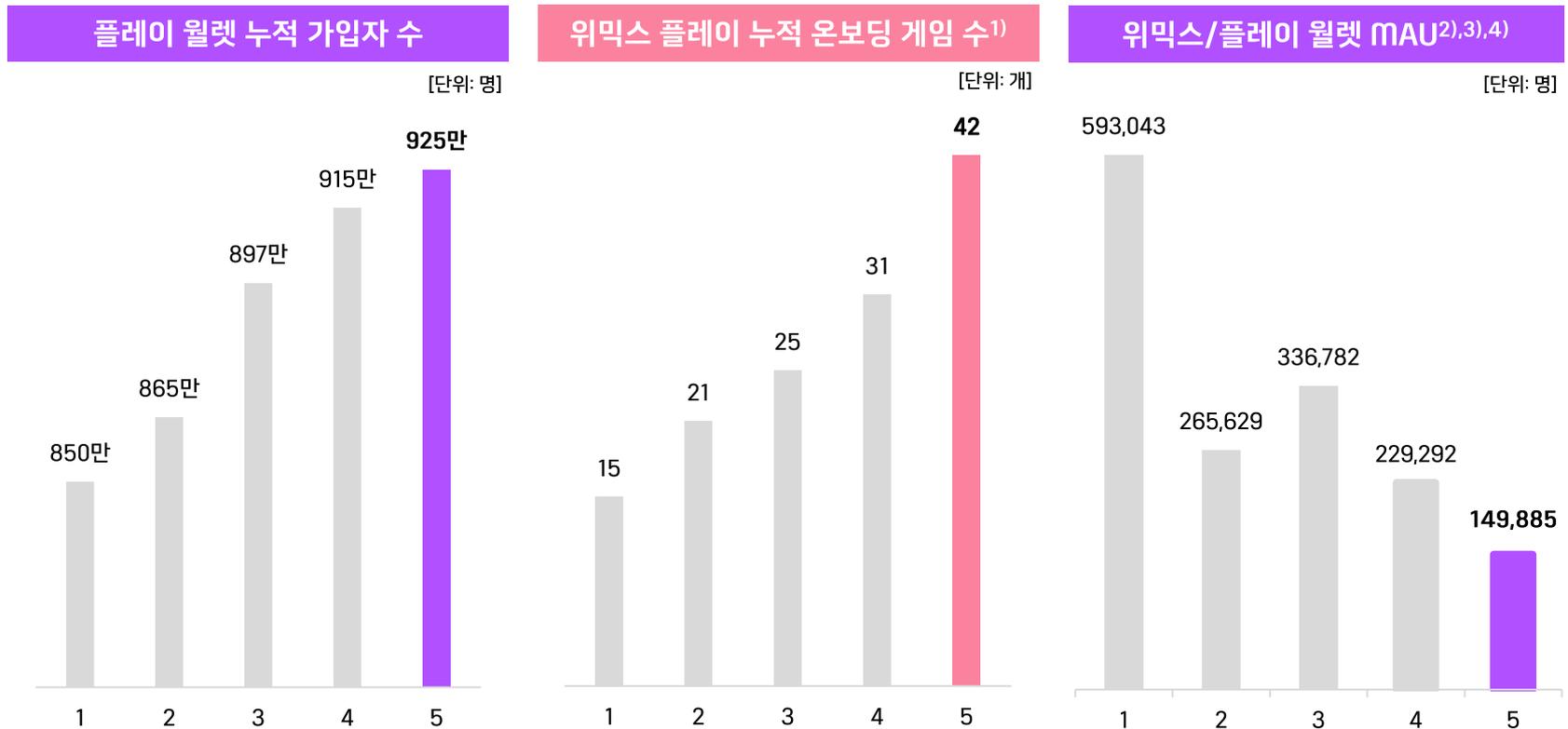
[단위: 백만 WEMIX\$]



1) 플랫폼 매출은 위메이드 연결재무제표 기준  
2) WEMIX PLAY 거래금액은 DEX, NFT, SWAP 합산이며, 1Q'23 거래금액부터 적용  
3) 거래금액은 협정 세계시간(UTC) 기준으로 집계

# 위믹스 플랫폼 지표(2)

- 플레이 월렛 누적 가입자 수는 3분기말 925만명으로 매분기 증가세 지속하며 전년 동기 대비 9% 증가
- '23년 11월 현재까지 <The First Hunter>, <Valkyrrious> 등 11개 신작 추가되며 총 42종 게임 WEMIX PLAY 온보딩
- 2023년 3분기 위믹스/플레이 월렛 MAU는 전분기 대비 감소



1) 상기 온보딩 게임 수에 'pre-open' 게임은 제외하고 산정  
 2) 상기 MAU는 각 분기 평균값 기준, 1Q'23 MAU 부터는 위믹스 월렛 MAU + 플레이 월렛 MAU 합산  
 3) 위믹스/플레이 월렛 MAU는 해당 월에 앱을 다운받은 유저가 앱을 방문한 기준  
 4) MAU는 한국표준시간(KST) 기준으로 집계

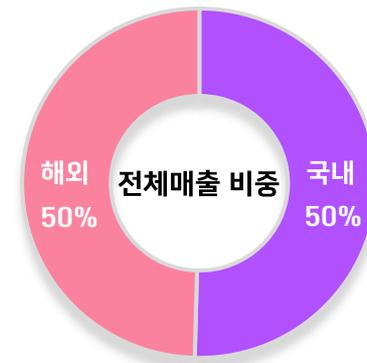
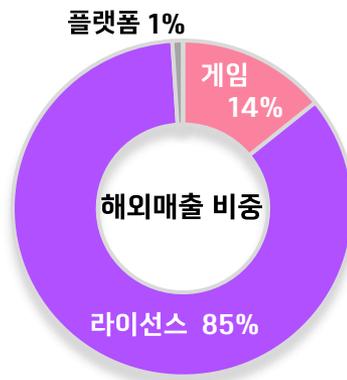
# 지역별 매출

- 국내 (-9% QoQ, +71% YoY) : 기존 출시 게임들의 매출 자연 감소로 전분기 대비 감소하였으나, 전년 동기 대비 71% 증가
- 해외 (+296% QoQ, +201% YoY) : 중국 라이선스 계약금 일시 인식 등으로 전분기 대비 대폭 증가

[단위: 백만원]

	3Q'23	2Q'23	QoQ	3Q'22	YoY
국 내	118,747	129,811	-9%	69,469	71%
해 외	116,797	29,468	296%	38,817	201%
합 계	235,544	159,279	48%	108,286	118%

\*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.



\*1% 미만은 표기 생략

## 4. 영업비용

- 영업비용 (-5% QoQ, +39% YoY) : 광고선전비 및 감가상각비 감소에 따라 전분기 대비 감소

[단위: 백만원]

	3Q'23	2Q'23	QoQ	3Q'22	YoY
인건비*	64,987	62,812	3%	50,321	29%
지급수수료	86,691	84,656	2%	44,215	96%
통신비*	12,796	10,063	27%	10,664	20%
광고선전비	14,892	21,015	-29%	21,143	-30%
감가상각비	5,457	15,573	-65%	4,617	18%
세금과 공과	1,239	910	36%	1,591	-22%
기타	4,110	4,590	-10%	3,822	8%
합 계	190,171	199,618	-5%	136,373	39%

\*인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함, 통신비는 서버운영비용 포함

\*\*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이

# 5. 요약 연결재무제표

## • 요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

	2021	2022	3Q'23
<b>자산총계</b>	<b>10,273</b>	<b>14,298</b>	<b>14,453</b>
유동자산	3,992	4,054	3,790
비유동자산	6,281	10,245	10,663
<b>부채총계</b>	<b>3,836</b>	<b>8,955</b>	<b>9,336</b>
유동부채	3,550	7,227	7,772
비유동부채	286	1,728	1,564
<b>자본총계</b>	<b>6,437</b>	<b>5,343</b>	<b>5,117</b>
자본금	169	172	172
이익잉여금	3,876	1,812	1,381
<b>부채와 자본총계</b>	<b>10,273</b>	<b>14,298</b>	<b>14,453</b>

## • 요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

	2021	2022	3Q'23
<b>매출액</b>	<b>3,350</b>	<b>4,635</b>	<b>4,887</b>
영업비용	2,376	5,484	5,305
<b>영업이익</b>	<b>974</b>	<b>-849</b>	<b>-417</b>
영업외손익	2,945	-968	508
법인세차감전계속사업이익	3,918	-1,817	90
법인세비용	837	41	291
<b>당기순이익</b>	<b>3,081</b>	<b>-1,858</b>	<b>-201</b>
지배회사지분순이익	3,067	-1,854	-179
소수주주지분순이익	14	-3	-22

\*상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준

\*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수 차이