

WEMADE



WEMIX

2023년 2분기 실적발표

WEMADE

INVESTOR RELATIONS

2023. 08. 09.

Disclaimer (투자자 유의사항)

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2023년 2분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있으며 금융위원회 지시에 따라 변경될 수 있습니다.

본 자료는 위메이드(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드 연결대상기업

(주)위메이드맥스, (주)위메이드엑스알, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드엠, (주)위메이드플러스, (주)전기아이피, (주)위메이드플레이(구 (주)선데이토즈), (주)라이트컨, (주)조이스튜디오, (주)위메이드커넥트, (주)넥셀론, (주)라이크잇게임즈, (주)니트로엑스, CaiShenChuanQi Co., Ltd., (주)위믹스코리아, WEMIX PTE. LTD., 피지에스-씨앤씨아이 코리아 기술 사업 투자조합 1호, WEMIX BAHAMAS, LLC., WEMIX US, LLC, WeRise Limited, LIGHTSCALE HOLDINGS PTE. LTD., Shanghai WeRise Network Technology Co. Ltd., LIGHTSCALE LABS PTE. LTD., WEMIX MENA LTD., BYLO Malta Ltd., (주)도티소프트, (주)라이트스케일, (주)디스민즈워, (주)플레이링스, (주)플레이토즈, (주)플레이매치컬, 코람코일반사모부동산투자신탁제142호, JB국내리츠일반사모부동산투자신탁제1호, (주)케이원제19호위탁관리부동산투자회사, Wemade Science Technology(Yinchuan) Co., Ltd., Wemade Online CO., Ltd., Wemade Entertainment USA Inc., BYLO Curacao B.V., Beijing Wemade IP Service Co., LTD., Fujian Wemade Intellectual Property Service Co., Ltd., WEMADE HONG KONG LIMITED, Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd.

목차.

2023년 2분기 연결 실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2023년 2분기 연결실적 요약
3. 매출구성
 - 플랫폼 및 라이선스 매출
 - 위믹스 플랫폼 지표
 - 지역별 매출
4. 영업비용
5. 요약 연결재무제표

1. 주요 사업성과 및 계획

2023년 2분기 사업성과

<나이트 크로우> 성공적 출시

- 4월 27일 <나이트 크로우> 국내 정식 출시; 국내 양대 마켓(구글 플레이스토어, 애플 앱스토어) 매출 순위 1위 기록
- <나이트 크로우> 개발사 매드엔진 지분 5% 추가 확보

글로벌 파트너십 강화

- 1) 중동지역 진출 위한 파트너십 확대
- 2) 글로벌 파트너사들과 협업 지속

- 사우디 아라비아 투자부(MISA) 및 아랍에미리트 글로벌 테크 기관 'Hub71'과 상호 협력 파트너십 MOU 체결
- 마이크로소프트와 콘솔 FPS 게임 '디스민즈워(가칭)' 출시 포함 다양한 협력 방안 협의 진행

WEMIX 3.0

- 1) 글로벌 블록체인 서비스 확대
- 2) WEMIX PLAY 온보딩 지속
- 3) 스테이블 코인, WEMIX\$ 상장
- 4) 40 WONDERS(NCP) 합류 지속

- 신규 디파이 서비스 'Kurrency', 'konverter' 및 NFT 기반 디파이 서비스 'NFTFi', 투명사회 플랫폼 '위퍼블릭' 론칭
- <인피니티파티배틀>, <애니팡 코인즈>, <월드 피싱 챔피언십>, <N-Age Awakening>, <네이비 크립토 필드>, <애니팡 블라스트> 등 총 6종 게임 WEMIX PLAY 온보딩
- 위믹스달러(WEMIX\$), 글로벌 디지털 자산 거래소 BitMart 최초 상장
- 국내 게임사 '카카오게임즈', 일본 게임사 '구미(gumi)' 등 총 4개의 신규 위믹스3.0 노드 카운슬 파트너(40 WONDERS) 합류

2023년 3분기 현황 및 계획

신작 게임 출시 준비

- 1) 자체 개발 및 퍼블리싱 게임
- 2) WEMIX PLAY 신규 게임 온보딩

- 블록체인 게임 <나이트 크로우 글로벌> 연내 출시 준비
- 북유럽 신화 기반 대작 MMORPG 게임 <레전드 오브 이미르> 개발 중
- 연결자회사, SNG 게임 <러브 레시피> 및 MMORPG 게임 <미르의 전설2: 기연>, 수집형 RPG 게임 <발키리어스> 등 다양한 장르의 신작 게임 준비 중
- WEMIX PLAY 신규 온보딩 게임 <C9: Golden Continent(7/12)>, <MIR2M: The Dragonkin(7/18)>; 총 33개 게임 온보딩

글로벌 블록체인 사업 확장 지속

- 1) 위믹스, 100대 신규 브랜드 선정
- 2) WebX 플래티넘 스폰서 참가
- 3) 위믹스 상장 거래소 확대

- 위믹스, 글로벌 정보 서비스 기업 클래리베이트가 발표한 '2023 글로벌 100대 신규 브랜드'에 한국 IT업계 최초 선정 (7/13)
- 일본 최대 웹3 컨퍼런스 'WebX', 플래티넘 스폰서 참가 (7/25)
- 인도 법정 화폐 '루피(INR)'로 거래할 수 있는 인도 주요 가상자산 거래소 '코인DCX'에 위믹스 상장(7/19)

ESG 경영 강화

- 위메이드 첫 ESG 보고서 '2022 지속가능경영보고서' 발간; 지속가능한 성장 위한 핵심 가치 담은 경영 이행 중

2. 2023년 2분기 연결실적 요약

- 매출액 (+70% QoQ, +46% YoY) : 신작 MMORPG <나이트 크로우>의 성공적인 성과에 따라 창사 이래 최대 분기 매출 기록
- 영업이익 (적자축소 QoQ, 적자지속 YoY) : 매출 연동 비용 등 영업비용 증가하였으나, 전분기 대비 적자 축소
- 당기순이익 (적자지속 QoQ, 적자축소 YoY) : 법인세 비용 증가 등으로 전분기 대비 적자 지속

[단위: 백만원]

	2Q'23	1Q'23	QoQ	2Q'22	YoY
매출액	159,279	93,903	70%	108,964	46%
영업비용	199,618	140,677	42%	143,526	39%
영업이익	-40,339	-46,775	적자축소	-34,562	적자지속
영업외손익	1,401	27,499	-	-22,267	-
금융손익	3,025	-8,548	-	31,784	-
지분법손익	12,092	-2,060	-	-2,139	-
법인세차감전이익	-23,822	-29,883	적자축소	-27,184	적자축소
법인세비용	5,624	-1,338	-	5,189	-
당기순이익	-29,446	-28,545	적자지속	-32,373	적자축소

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.

3. 매출구성

플랫폼 및 라이선스 매출

- 게임 (+79% QoQ, +54% YoY) : 기존 출시 게임들의 매출 자연 감소에도, 신작 <나이트 크로우> 출시에 힘입어 전분기 대비 79% 증가
- 라이선스 (+5% QoQ, -24% YoY) : 신작 라이선스 게임 출시 등으로 전분기 대비 증가
- 위믹스 플랫폼 (-61% QoQ, +12% YoY) : 플레이 월렛 DEX 거래대금 감소 등으로 전분기 대비 감소

[단위: 백만원]

	2Q'23	1Q'23	QoQ	2Q'22	YoY
게임 (모바일/PC온라인)	150,467	83,869	79%	97,945	54%
라이선스	6,414	6,088	5%	8,389	-24%
위믹스 플랫폼	959	2,476	-61%	858	12%
기타	1,438	1,469	-2%	1,772	-19%
합 계	159,279	93,903	70%	108,964	46%

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.

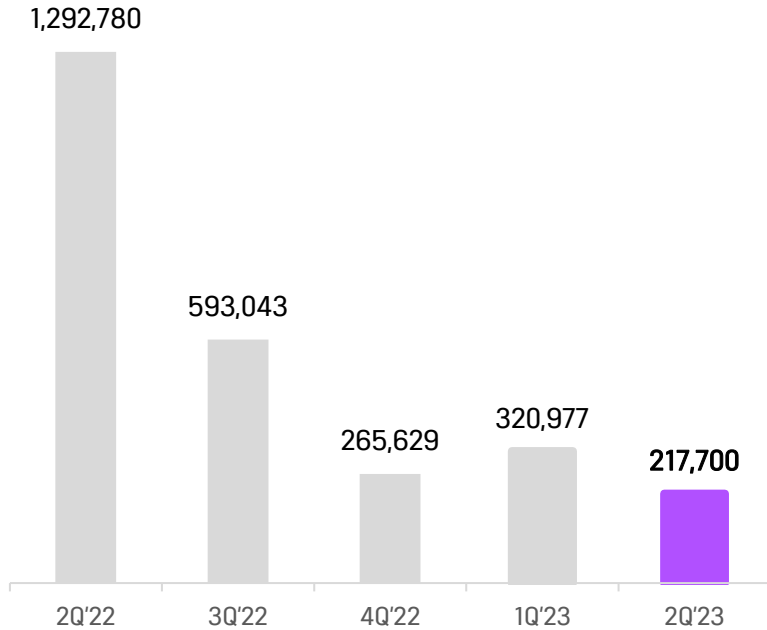
*위믹스 플랫폼 매출 중 '위믹스' 관련 매출은 선수수익에서 인식되었으며, 2분기 연결 매출 인식 기준 위믹스 가격은 약 2,276원.

위믹스 플랫폼 지표(1)

- 2023년 2분기 플레이 월렛 MAU는 22만명, 플레이 월렛 DEX MAU는 1.5만명 기록하며 각각 전분기 대비 감소

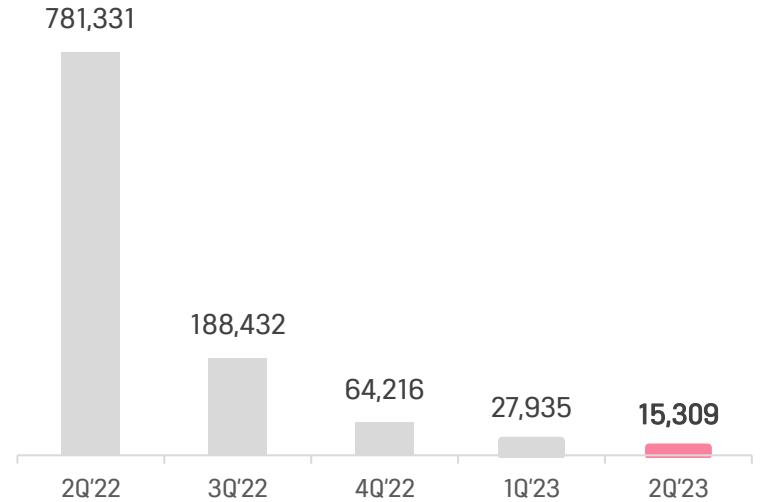
플레이 월렛 MAU

[단위: 명]



플레이 월렛 DEX MAU

[단위: 명]



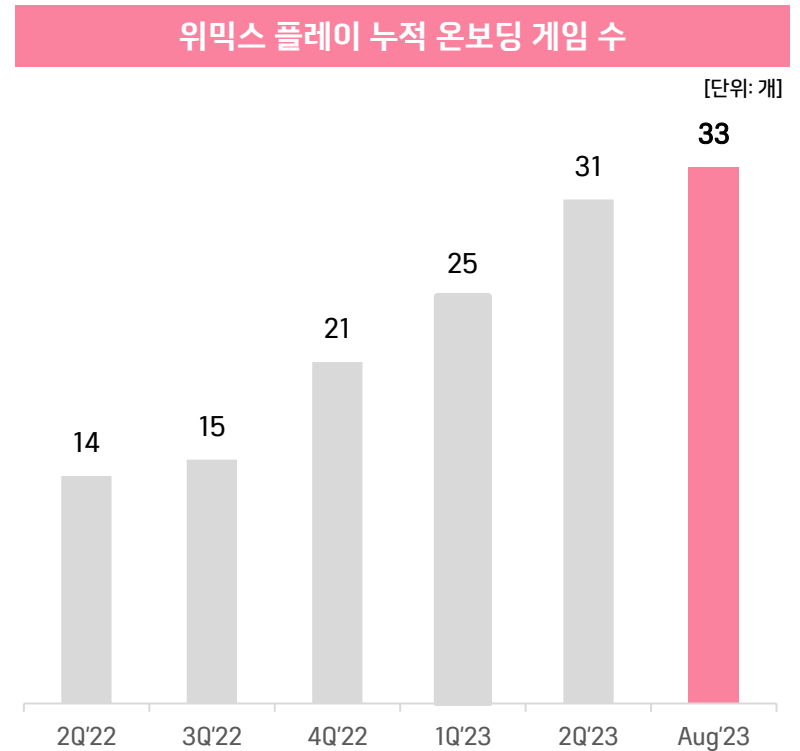
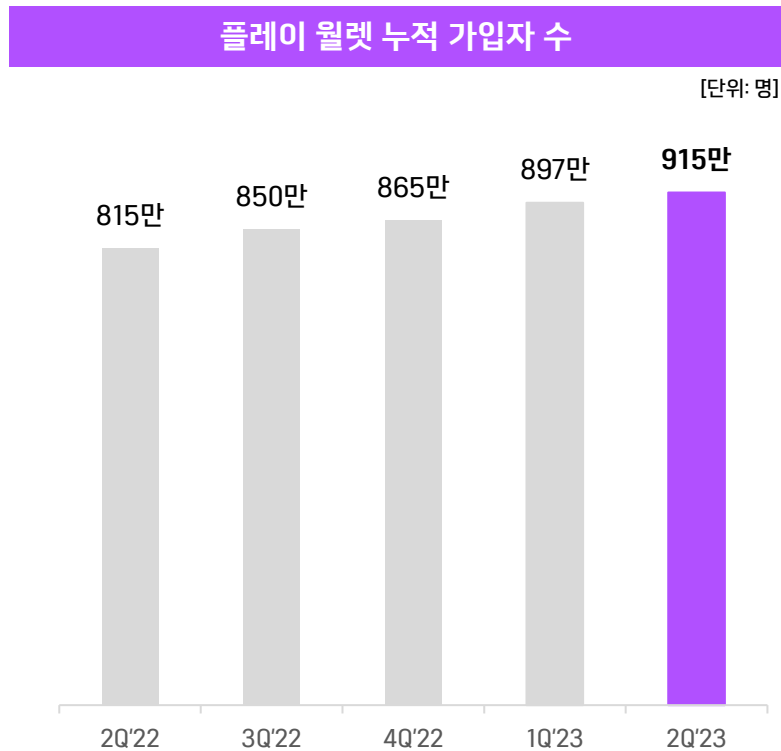
*상기 MAU는 각 분기 평균값 기준. 플레이 월렛 MAU는 방문 기준, 플레이 월렛 DEX MAU는 거래 이용 기준임.

*상기 MAU는 한국 표준시간(KST) 기준으로 집계.

*지난 분기별 MAU가 재 산정되어 수정되었습니다.

위믹스 플랫폼 지표(2)

- 플레이 월렛 누적 가입자 수는 2분기말 915만명으로 매분기 증가세 지속하며 전년 대비 12% 증가
- '23년 8월 현재 <인피니티파트배틀>, <애니팡 코인즈>, <월드 피싱 챔피언십>, <Omega Age Awakening>, <네이비 크립토 필드>, <애니팡 블라스트> 등 신작 추가되며 총 33종 게임 온보딩

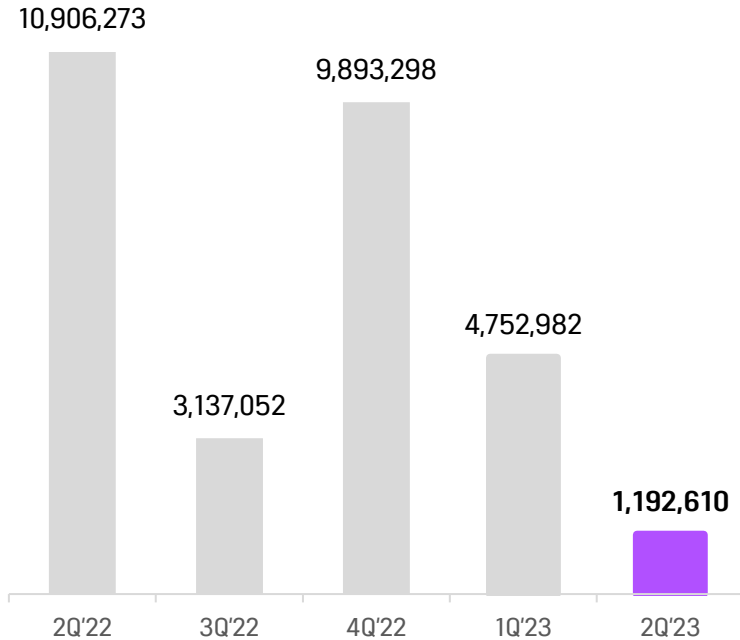


위믹스 플랫폼 지표(3)

- 2023년 2분기 플레이 월렛 DEX 거래 금액은 전분기 대비 감소한 120만 위믹스 기록
- 2023년 2분기 플레이 월렛 내 NFT 거래 금액은 810만 위믹스로 전분기 대비 소폭 증가

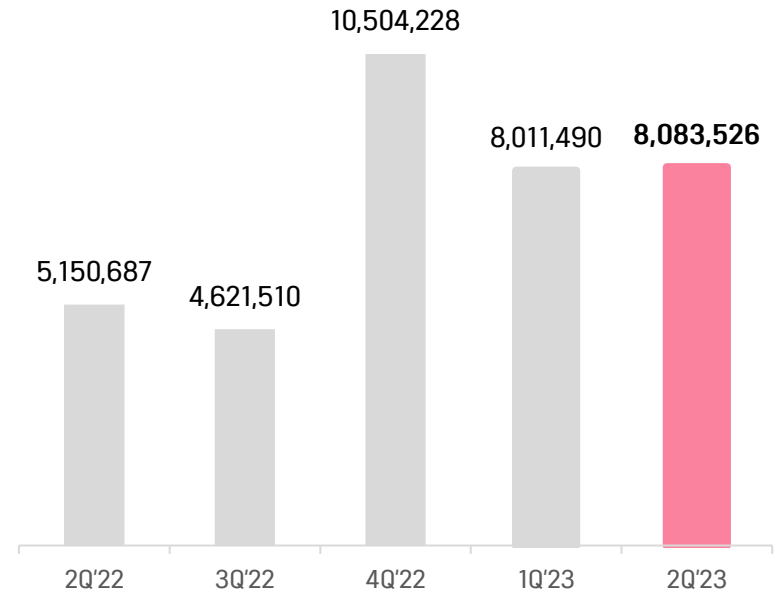
플레이 월렛 DEX 분기별 거래 금액

[단위: WEMIX]



플레이 월렛 NFT 분기별 거래 금액

[단위: WEMIX]



*상기 DEX 거래 금액은 플레이 월렛 DEX에서 발생한 모든 거래를 포함.
*상기 DEX 거래 금액 및 NFT 거래 금액은 협정 세계시각(UTC) 기준으로 집계.
*지난 분기별 거래 금액이 재 산정되어 수정되었습니다.

지역별 매출

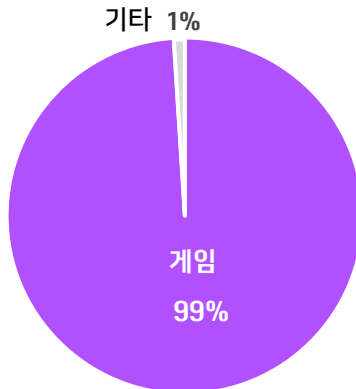
- 국내 (+158% QoQ, +104% YoY) : 국내 양대 마켓(구글 플레이스토어, 애플 앱스토어) 매출 1위 기록한 신작 MMORPG <나이트 크로우> 매출 반영되며 전분기 대비 158% 증가
- 해외 (-32% QoQ, -35% YoY) : 기존 출시 게임들의 매출 자연 감소에 따라 전분기 대비 감소

[단위: 백만원]

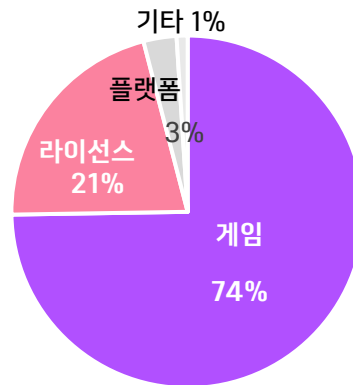
	2Q'23	1Q'23	QoQ	2Q'22	YoY
국 내	129,811	50,373	158%	63,530	104%
해 외	29,468	43,530	-32%	45,435	-35%
합 계	159,279	93,903	70%	108,964	46%

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

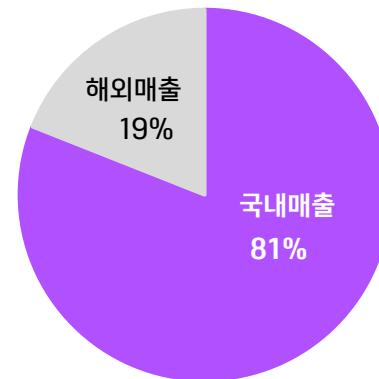
국내매출 비중



해외매출 비중



전체매출 비중



*1% 미만은 표기 생략.

4. 영업비용

- 영업비용 (+42% QoQ, +39% YoY) : 신작 출시에 따른 광고선전비 및 매출 연동 지급 수수료 증가 등으로 전분기 대비 증가

[단위: 백만원]

	2Q'23	1Q'23	QoQ	2Q'22	YoY
인건비*	62,812	55,269	14%	56,200	12%
지급수수료	84,656	48,325	75%	41,136	106%
통신비*	10,063	11,825	-15%	12,317	-18%
광고선전비	21,015	11,852	77%	24,457	-14%
감가상각비	15,573	5,088	206%	5,256	196%
세금과 공과	910	2,147	-58%	965	-6%
기타	4,590	6,170	-26%	3,195	44%
합 계	199,618	140,677	42%	143,526	39%

*인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함. 통신비는 서버운영비용 포함.

**합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.

5. 요약 연결재무제표

• 요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

	2021	2022	2Q'23
자산총계	10,273	14,298	13,511
유동자산	3,992	4,054	3,378
비유동자산	6,281	10,245	10,133
부채총계	3,836	8,955	8,829
유동부채	3,550	7,227	7,243
비유동부채	286	1,728	1,587
자본총계	6,437	5,343	4,682
자본금	169	172	172
이익잉여금	3,876	1,812	965
부채와 자본총계	10,273	14,298	13,511

• 요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

	2021	2022	2Q'23
매출액	3,350	4,635	2,532
영업비용	2,376	5,484	3,403
영업이익	974	-849	-871
영업외손익	2,945	-968	334
법인세차감전계속사업이익	3,918	-1,817	-537
법인세비용	837	41	43
당기순이익	3,081	-1,858	-580
지배회사지분순이익	3,067	-1,854	-595
소수주주지분순이익	14	-3	15

*상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준.

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.