

WEMADE



WEMIX

2023년 1분기 실적발표

WEMADE

INVESTOR RELATIONS

2023. 05. 10.

Disclaimer (투자자 유의사항)

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2023년 1분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있으며 금융위원회 지시에 따라 변경될 수 있습니다.

본 자료는 위메이드(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드 연결대상기업

(주)위메이드맥스, (주)위메이드엑스알, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드엠, (주)위메이드플러스, (주)전기아이피, (주)위메이드플레이(구 (주)선데이토즈), (주)라이트컨, (주)조이스튜디오, (주)위메이드커넥트, (주)넥셀론, (주)라이크잇게임즈, (주)니트로엑스, CaiShenChuanQi Co., Ltd., (주)위믹스코리아, Wemix Pte. Ltd., 피지에스-씨앤씨아이 코리아 기술 사업 투자조합 1호, Wemix Bahamas, LLC, Wemix US LLC, WeRise Limited, LIGHTSCALE HOLDINGS PTE. LTD., Shanghai WeRise Limited, LIGHTSCALE LABS PTE. LTD., WEMIX MENA LTD., BYLO Malta Ltd., (주)도티소프트, (주)라이트스케일, (주)디스민즈워, (주)플레이링스, (주)플레이토즈, (주)플레이매치컬, 코람코일반사모부동산투자신탁제142호, 유나이티드파트너스국내리츠 일반사모부동산투자신탁제1호, (주)케이원제19호위탁관리부동산투자회사, Wemade Science Technology(Yinchuan) Co., Ltd., Wemade Online CO., Ltd., Wemade Entertainment USA Inc., BYLO Curacao B.V., Beijing Wemade IP Service Co., LTD., Fujian Wemade Intellectual Property Service Co., Ltd., WEMADE HONG KONG LIMITED, Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd.

목차.

2023년 1분기 연결 실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2023년 1분기 연결실적 요약
3. 매출구성
 - 플랫폼 및 라이선스 매출
 - 위믹스 플랫폼 지표
 - 지역별 매출
4. 영업비용
5. 요약 연결재무제표

1. 주요 사업성과 및 계획

2023년 1분기 사업성과

WEMIX 3.0

- 1) 글로벌 파트너사 40 WONDERS 합류
- 2) 위믹스 국내/해외 상장 거래소 확대
- 3) 위믹스 생태계 글로벌 확장 지속

NILE & WEMIX PLAY

- 1) NILE 기반 서비스 확대
- 2) WEMIX PLAY 온보딩 지속

싱가포르 ICC 중재 손해배상금 확정

- 글로벌 블록체인 기업 '비하베스트' 등 총 3개 기업 위믹스3.0 노드 카운슬 파트너(40 WONDERS) 합류
- 국내 디지털 자산 거래소 '코인원'(2/16) 및 해외 글로벌 거래소 'BitMart'(1/17), 'BIT.com'(3/28), 브라질 최대 가상자산 거래소 'Mercado Bitcoin'(2/15), 인도 최대 가상자산 거래소 'Bitbns'(2/19) 등 위믹스 신규 상장
- 사우디 국부 펀드가 설립한 새비 게임스 그룹의 자회사 'Nine66'(2/21) 등 총 7개 기업과 생태계 확장을 위한 MOU 체결
- NILE, 세계최초 NFT-Fi 서비스 '네이트 스테이션'(3/16) 및 T2E(Talk to Earn) 라이프 디앱 '탱글드'(3/31) 정식 론칭
- 세계 최대 게임 개발자 컨퍼런스 'GDC2023' 참가 후 북미 개발사 3곳과 MOU 체결 및 게임 3종 온보딩 예정(3/30)
- <미르M 글로벌> 출시(1/31) 및 <Abyss Legend>, <SLOCO CASINO>, <애니팡 매치> 등 신작 게임 4종 온보딩
- 싱가포르 ICC 중재법원으로부터 중국 성취게임즈(구. 산다게임즈) 및 자회사, 액토즈소프트 대상 제기한 <미르의 전설2> Software License Agreement 종료 및 무효 확인 소송에서 최종 손해배상금 확정 판정문 수령

2023년 2분기 현황 및 계획

<나이트 크로우> 성공적 출시

블록체인 사업 글로벌 확장 지속

- 위메이드 신작 서비스 게임 <나이트 크로우(개발사: 매드엔진)>, 4/27 국내 출시 이후 구글 플레이스토어, 애플 앱스토어 양대 마켓 실시간 매출 순위 1위 기록
 - 국내 최초 M2E(Move to Earn) 프로젝트 'SNKR2' 온보딩(4/14) 및 위믹스 최초 스포츠 NFT 프로젝트 <WEMIX CHAMPIONSHIP> 공개 (4/18)
 - 글로벌 게임사들과 '위믹스 플레이' 온보딩 계약 체결 후 게임 100종 확보(4/28)
 - 사우디아라비아 게임 산업 성장과 블록체인 저변 확대를 위한 '사우디 아라비아 투자부(MISA)'와 MOU 체결(4/25)
 - 블록체인 기업 '엠블록', 국내 게임사 '카카오게임즈', 위믹스3.0 최초의 DAO 'WONDER DAO' 등 위믹스 3.0 노드 카운슬 파트너(40 WONDERS) 합류
 - 세계 최대 NFT 컨퍼런스 'NFT NYC 2023' 플래티넘 스폰서 참가(4/12)
- 1) NILE 신규 프로젝트 공개
 - 2) WEMIX PLAY 온보딩 계약 증가
 - 3) 중동지역 진출 위한 파트너쉽 강화
 - 4) 40 WONDERS 합류 지속
 - 5) NFT NYC2023 플래티넘 스폰서

2. 2023년 1분기 연결실적 요약

- 매출액 (-18% QoQ, -28% YoY) : 기존 서비스 게임들의 매출 자연 감소 및 전분기 라이선스 매출 일시인식 기저효과 등으로 전분기 대비 감소
- 영업이익 (적자지속 QoQ, 적자전환 YoY) : 영업비용 전분기 대비 감소되었으나, 영업손실 기록
- 당기순이익 (적자축소 QoQ, 적자전환 YoY) : 무형자산손상차손환입 등으로 전분기 대비 적자 축소

[단위: 백만원]

	1Q'23	4Q'22	QoQ	1Q'22	YoY
매출액	93,903	115,207	-18%	131,035	-28%
영업비용	140,677	143,985	-2%	125,715	12%
영업이익	-46,775	-28,778	적자지속	5,320	적자전환
영업외손익	27,499	-58,395	-	-454	-
금융손익	-8,548	13,368	-	3,919	-
지분법손익	-2,060	6,344	-	-1,614	-
법인세차감전이익	-29,883	-67,461	적자축소	7,171	적자전환
법인세비용	-1,338	6,988	-	6,849	-
당기순이익	-28,545	-74,449	적자축소	322	적자전환

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.

3. 매출구성

플랫폼 및 라이선스 매출

- 게임 (+9% QoQ, -28% YoY) : 기존 출시 게임들의 매출 자연 감소에도 신작 블록체인 게임 <미르M 글로벌> 출시에 따라 전분기 대비 9% 증가
- 라이선스 (-81% QoQ, -53% YoY) : 전분기 라이선스 게임 Minimum Guarantee(MG) 일시 인식 기저효과 등으로 전분기 대비 감소
- 위믹스 플랫폼 (-46% QoQ, +134% YoY) : 거래금액 감소 등으로 전분기 대비 감소

[단위: 백만원]

	1Q'23	4Q'22	QoQ	1Q'22	YoY
게임 (모바일/PC온라인)	83,869	77,178	9%	115,802	-28%
라이선스	6,088	31,403	-81%	12,943	-53%
위믹스 플랫폼	2,476	4,562	-46%	1,058	134%
기타	1,469	2,063	-29%	1,231	19%
합 계	93,903	115,207	-18%	131,035	-28%

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.

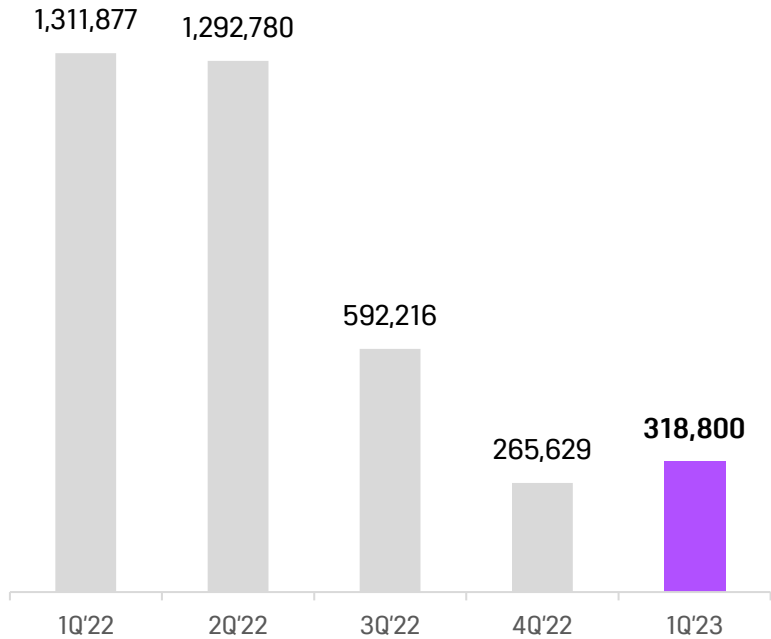
*위믹스 플랫폼 매출 중 '위믹스' 관련 매출은 선수수익에서 인식되었으며, 1분기 연결 매출 인식 기준 위믹스 가격은 약 2,419원.

위믹스 플랫폼 지표(1)

- 2023년 1분기 플레이 월렛(구 위믹스 월렛) MAU는 32만명으로 전분기 대비 증가
- 2023년 1분기 플레이 월렛 DEX MAU는 분기 중 진행한 서비스 업그레이드로 인한 DEX 서비스 일시 중단으로 3.7만명 기록하며 전분기 대비 감소

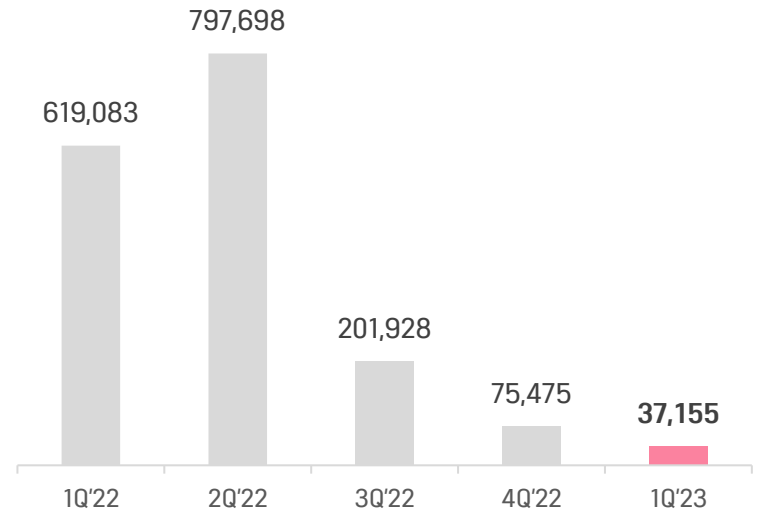
플레이 월렛 MAU

[단위: 명]



플레이 월렛 DEX MAU

[단위: 명]

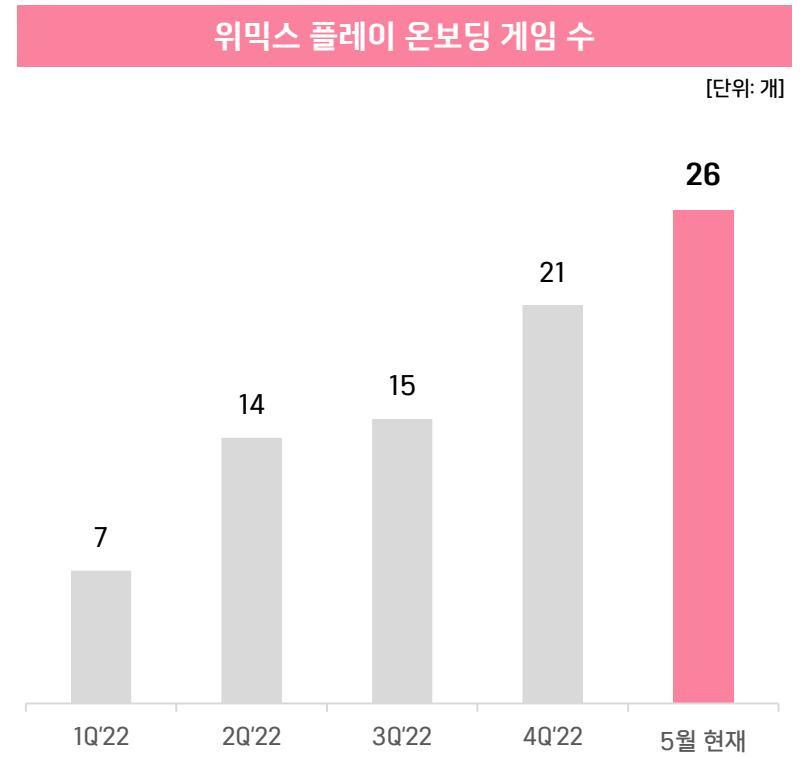
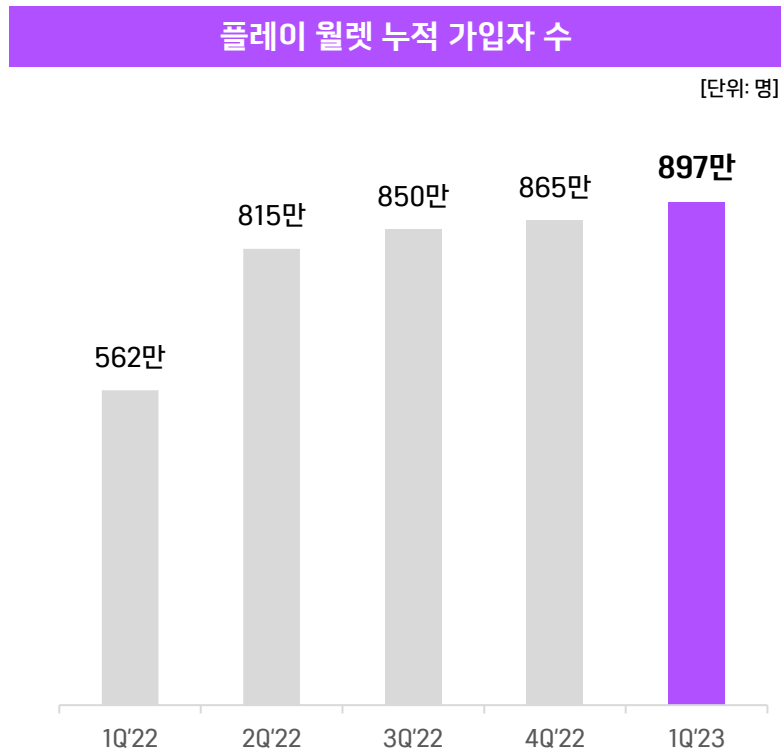


*상기 MAU는 각 분기 평균값 기준. 플레이 월렛 MAU는 방문 기준, 플레이 월렛 DEX MAU는 거래 이용 기준임.

*상기 MAU는 한국 표준시간(KST) 기준으로 집계.

위믹스 플랫폼 지표(2)

- 플레이 월렛 누적 가입자 수는 1분기말 897만명으로 전분기 대비 증가세를 이어가며 전년 대비 60% 증가
- 현재까지 <미르M 글로벌>, <Abyss Legend>, <SLOCO CASINO>, <애니팡 매치>, <인피니티 파티배틀>, <애니팡 코인즈> 등 신작 추가 온보딩되며 총 26개 게임 서비스 중



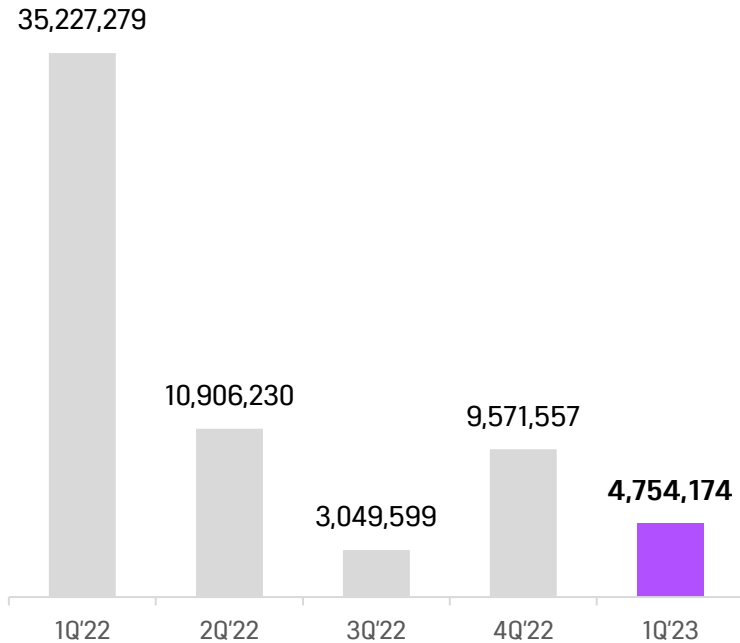
*상기 위믹스 플레이 온보딩 게임 개수는 각 분기별 플랫폼 내 서비스되고 있는 게임 기준.

위믹스 플랫폼 지표(3)

- 2023년 1분기 플레이 월렛 DEX 거래 금액은 서비스 업그레이드로 인한 서비스 일수 감소로 전분기 대비 50% 감소하며 5백만 위믹스 기록
- 2023년 1분기 플레이 월렛 내 NFT 거래 금액은 8백만 위믹스로 전분기 대비 24% 감소

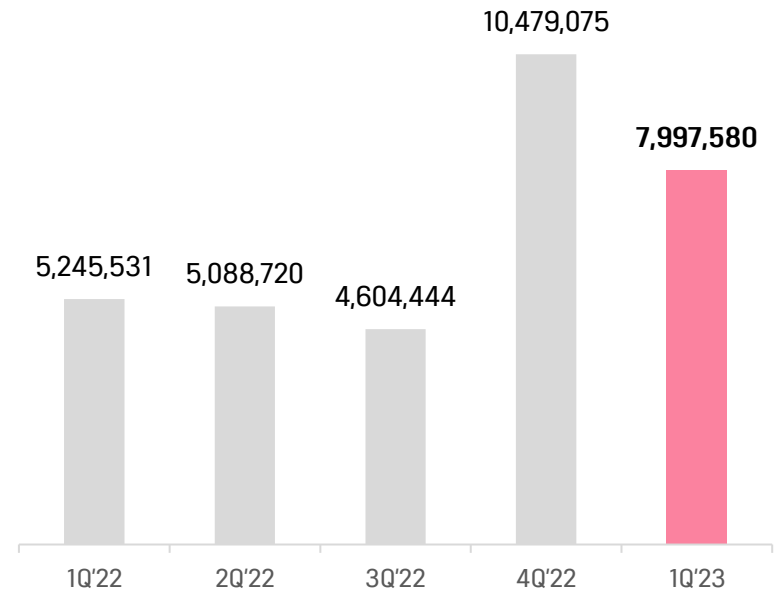
플레이 월렛 DEX 분기별 거래 금액

[단위: WEMIX]



플레이 월렛 NFT 분기별 거래 금액

[단위: WEMIX]



*상기 DEX 거래 금액은 플레이 월렛 DEX에서 발생한 모든 거래를 포함.

*상기 DEX 거래 금액 및 NFT 거래 금액은 협정 세계시간(UTC) 기준으로 집계.

*지난 DEX 분기별 거래 금액이 재 산정되어 수정되었습니다.

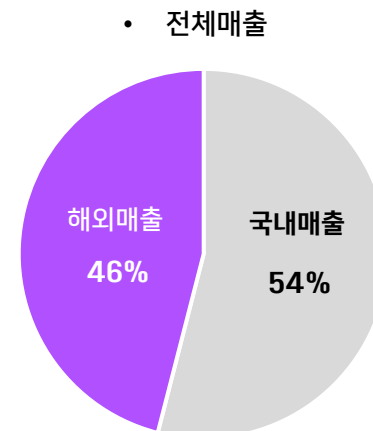
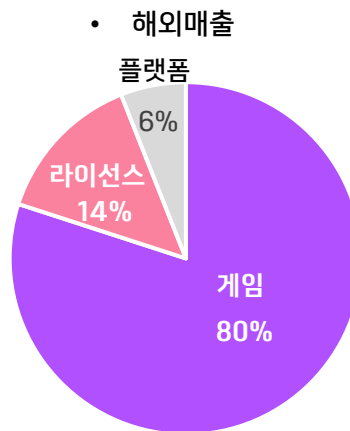
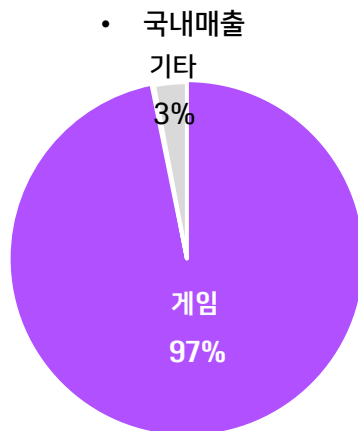
지역별 매출

- 국내 (-11% QoQ, -19% YoY) : 기존 게임들의 매출 하향 안정화에 따라 전분기 대비 감소
- 해외 (-26% QoQ, -37% YoY) : 신작 블록체인 게임 <미르M 글로벌>이 출시되며 해외 매출에 기여하였으나, 전분기 라이선스 계약 MG 일시인식 기저효과 및 기존 출시 게임들의 매출 자연 감소 등으로 전분기 대비 감소

[단위: 백만원]

	1Q'23	4Q'22	QoQ	1Q'22	YoY
국 내	50,373	56,681	-11%	61,920	-19%
해 외	43,530	58,526	-26%	69,115	-37%
합 계	93,903	115,207	-18%	131,035	-28%

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.



*1% 미만은 표기 생략.

4. 영업비용

- 영업비용 (-2% QoQ, +12% YoY) : <미르M 글로벌> 출시에 따른 서버비용 증가에도 광고선전비 감소 등에 힘입어 영업비용 전분기 대비 감소

[단위: 백만원]

	1Q'23	4Q'22	QoQ	1Q'22	YoY
인건비*	55,269	54,289	2%	44,816	23%
지급수수료	48,325	51,469	-6%	47,228	2%
통신비	11,825	8,017	48%	14,011	-16%
광고선전비	11,852	19,227	-38%	13,453	-12%
감가상각비	6,762	5,557	22%	2,999	125%
세금과 공과	2,147	1,759	22%	1,074	100%
기타	4,496	3,666	23%	2,134	111%
합 계	140,677	143,985	-2%	125,715	12%

*인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함. 통신비는 서버운영비용 포함.

**합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.

5. 요약 연결재무제표

• 요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

	2021	2022	1Q'23
자산총계	10,273	14,298	13,975
유동자산	3,992	4,054	3,490
비유동자산	6,281	10,245	10,485
부채총계	3,836	8,955	9,178
유동부채	3,550	7,227	7,514
비유동부채	286	1,728	1,664
자본총계	6,437	5,343	4,797
자본금	169	172	172
이익잉여금	3,876	1,812	1,257
부채와 자본총계	10,273	14,298	13,975

• 요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

	2021	2022	1Q'23
매출액	3,350	4,635	939
영업비용	2,376	5,484	1,407
영업이익	974	-849	-468
영업외손익	2,968	-992	169
법인세차감전계속사업이익	3,918	-1,817	-299
법인세비용	837	41	-13
당기순이익	3,081	-1,858	-285
지배회사지분순이익	3,067	-1,854	-304
소수주주지분순이익	14	-3	19

*상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준.

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.