

WEMADE

2022년 3분기 실적발표

INVESTOR RELATIONS

2022. 10. 26.

Disclaimer (투자자 유의사항)

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2022년 3분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있으며 금융위원회 지시에 따라 변경될 수 있습니다.

본 자료는 위메이드(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드 연결대상기업

(주)위메이드맥스, (주)위메이드엑스알, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드엠, (주)위메이드플러스, (주)전기아이피, (주)위메이드플레이(구 (주)선데이토즈)
(주)라이트컨, (주)조이스튜디오, (주)위메이드커넥트, (주)위메이드이프, (주)라이크잇게임즈, CaiShenChuanQi Co., Ltd., (주)위메이드이노베이션,
Wemade Entertainment USA Inc., Wemade Online Co., Ltd., Wemade Science Technology (Yinchuan) Co., Ltd., WeRise Limited.,
WEMADE HONG KONG LIMITED, Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd., Beijing Wemade IP Service, Co., LTD.,
Wemix Pte. Ltd., 피지एस-씨앤씨아이 코리아 신기술사업투자조합 1호, Shanghai Werise Network Technology Co. Ltd. (주)크립톤컴퍼니,
(주)플레이링스, (주)플레이매치컬, (주)넥셀론, (주)디스민즈워, (주)플레이메타체인, Wemix Bahamas, LLC, Wemix US, LLC, ByLO Curacao B.V.,
Fujian Wemade Intellectual Property Service Co., Ltd, 유나이티드파트너스국내리츠일반사모부동산투자신탁제1호, 코람코일반사모부동산투자
신탁제142호, (주)케이원제19호위탁관리부동산투자회사

목차.

2022년 3분기 연결실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2022년 3분기 연결실적 요약
3. 매출구성
 - 플랫폼 및 라이선스 매출
 - 위믹스 플랫폼 지표
 - 지역별 매출
4. 영업비용
5. 요약 연결재무제표

1. 주요 사업성과 및 계획

2022년 3분기 사업성과

위믹스 플레이 게임 온보딩 지속

- 'WEMIX PLAY' P&E 게임 <미르2M: The Warrior> 온보딩

WEMIX 3.0

- 1) 플랫폼 및 서비스 다각화
- 2) 디오스 프로토콜 발표

- 블록체인 게임 플랫폼 'WEMIX PLAY' 출시(7/1) 및 합성토큰 'REFLECT', 스테이킹 서비스 'STAKE 360' 시작(7/15)
- 스테이블 코인 '위믹스 달러'의 가치와 위믹스 생태계를 잇는 '디오스(DIOS) 프로토콜' 공개(9/28)

위믹스 생태계 확장

- 이더리움 최대 탈중앙화거래소(DEX)인 유니스왑에 160만 개 위믹스 유동성 공급
- WEMIX 3.0 NCP(Node Council Partner)에 글로벌 블록체인 인프라 기업 '블록데몬', 'DSRV' 합류

글로벌 진출 위한 투자 지속

- 국내 게임사 최초 UAE 지사 설립, 아프리카 P&E 프로젝트 MVM(Metaverse Magna)에 전략적 투자

중국 게임사 로열티

미지급 소송 최종 승소

- 중국 게임사 상해킹넷(上海恺英) 및 자회사 절강환유(浙江欢游) 대상의 '미르 IP' 계약 채무 불이행(955억 원) 배상책임 연대 소송에서 상해고등인민법원으로부터 최종심 승소 판결(9/23)

2022년 4분기 현황 및 계획

WEMIX 3.0

- 1) 메인넷 출시
- 2) 위믹스 달러 발행
- 3) DeFi 서비스 'WEMIX.Fi' 런칭
DAO 플랫폼 'NILE' 출시 준비

- 플랫폼 중심, 서비스 지향적인 블록체인 메인넷 '위믹스3.0' 론칭(10/20)
- 100% 완전 담보 스테이블 코인 '위믹스 달러' 발행(10/22)
- WEMIX DeFi 서비스 플랫폼 'WEMIX.Fi' 오픈(10/22) 및 DAO 프로젝트 플랫폼 'NILE' 출시 준비

지스타 메인 스폰서 & 신작 공개

- 국내 최대 게임쇼 지스타 메인 스폰서 참가(11/17); 신작 <레전드오브이미르>, <나이트 크로우(가칭)> 공개 예정

<미르M> 글로벌 출시 및 위믹스

플레이 게임 온보딩 가속화 예정

- <미르M>의 블록체인 버전 글로벌 출시 예정
- <자이언트 몬스터 워>(10/1), <데카론G>(10/18) 출시 (현재 17개 서비스 중) 및 <Champion Strike : Crypto Arena>, <Kingdom Hunter>, <Black Squad: Royal Road>, <애니팡 매치>, <애니팡 블라스트> 등 출시 예정

2. 2022년 3분기 연결실적 요약

- 매출액 (-1% QoQ, +71% YoY) : 기존 게임 매출 안정화에 따라 전분기 대비 소폭 감소
- 영업이익 (적자축소 QoQ, 적자전환 YoY) : 영업비용 전분기 대비 감소하며 적자 축소
- 당기순이익 (적자지속 QoQ, 적자전환 YoY) : 달러화 강세로 외화환산이익 발생하였으나, 공정가치측정 금융자산 평가 및 처분손실로 전분기 대비 적자지속, 전년 대비 적자전환

[단위: 백만원]

	3Q'22	2Q'22	QoQ	3Q'21	YoY
매출액	108,291	108,964	-1%	63,345	71%
영업비용	136,327	143,526	-5%	45,928	197%
영업이익	-28,036	-34,562	적자축소	17,416	적자전환
영업외손익	-1,508	-22,267	-	3,718	-
금융손익	-63,095	31,784	-	3,122	-
지분법손익	-165	-2,139	-	-516	-
법인세차감전이익	-92,803	-27,184	적자지속	23,740	적자전환
법인세비용	-4,306	5,189	-	5,875	-
당기순이익	-88,497	-32,373	적자지속	17,866	적자전환

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.

플랫폼 및 라이선스 매출

- 게임 (-7% QoQ, +115% YoY) : <미르M> 매출 온기 반영되었으나 <미르4(국내/글로벌)> 매출 안정화로 전분기 대비 소폭 하락
- 라이선스 (+73% QoQ, -21% YoY) : 신규 라이선스 게임 3종 추가되며 전분기 대비 73% 증가
- 위믹스 플랫폼 (-34% QoQ, +7% YoY) : 플레이 월렛 DEX 거래 금액 감소에 따라 전분기 대비 감소

[단위: 백만원]

	3Q'22	2Q'22	QoQ	3Q'21	YoY
게임 (모바일/PC온라인)	91,550	97,945	-7%	42,635	115%
라이선스	14,529	8,389	73%	18,481	-21%
위믹스 플랫폼	565	858	-34%	526	7%
기타	1,647	1,772	-7%	1,704	-3%
합 계	108,291	108,964	-1%	63,345	71%

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.

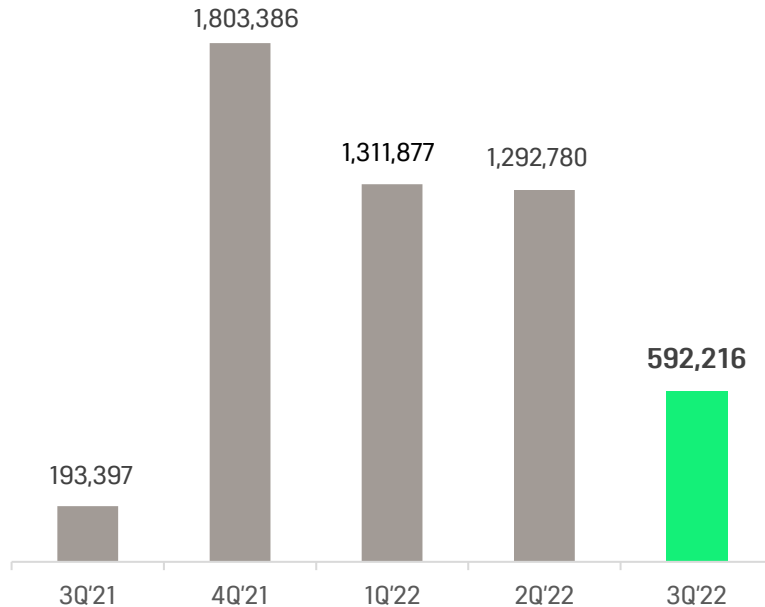
*위믹스 플랫폼은 선수수익에서 인식되었으며, 3분기 연결 매출 인식 기준 위믹스 가격은 약 2,105원.

위믹스 플랫폼 지표(1)

- 2022년 3분기 플레이 월렛(구 위믹스 월렛) MAU는 59만명, 플레이 월렛 DEX MAU는 20만명 기록하며 각각 전분기 대비 감소
- 전년 대비 플레이 월렛 MAU +206%, 플레이 월렛 DEX MAU +124% 성장

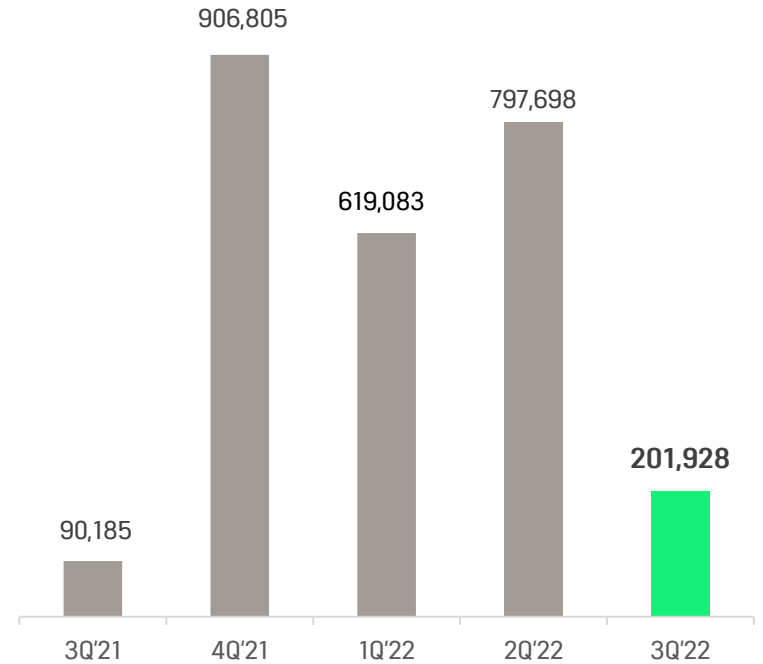
플레이 월렛 MAU

[단위: 명]



플레이 월렛 DEX MAU

[단위: 명]



*상기 MAU는 각 분기 평균값 기준. 플레이 월렛 MAU는 방문 기준, 플레이 월렛 DEX MAU는 거래 이용 기준임.

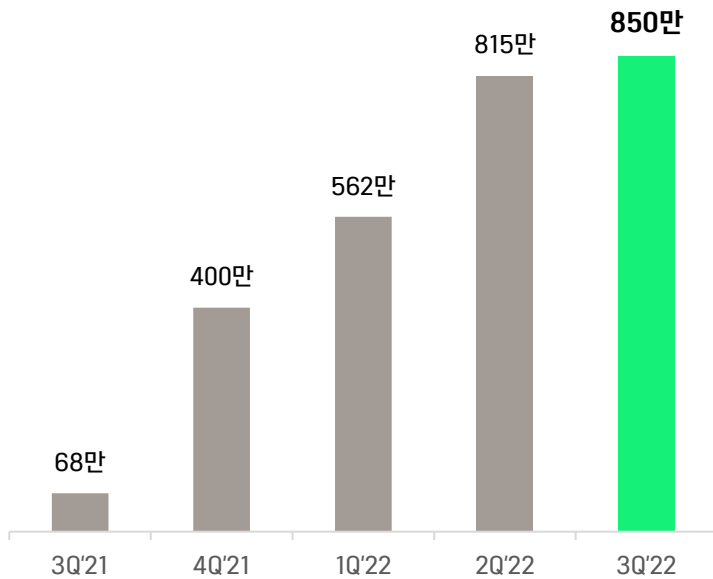
*상기 MAU는 한국 표준시간(KST) 기준으로 집계.

위믹스 플랫폼 지표(2)

- 플레이 월렛 누적 가입자 수는 3분기말 850만명으로 전분기 대비 증가세를 이어가며 전년 대비 +1,142% 증가
- 3분기에 <미르2M: The Warrior>, 10월 중 <자이언트 몬스터 워>, <데카론G> 온보딩되며 현재 17개 서비스 중

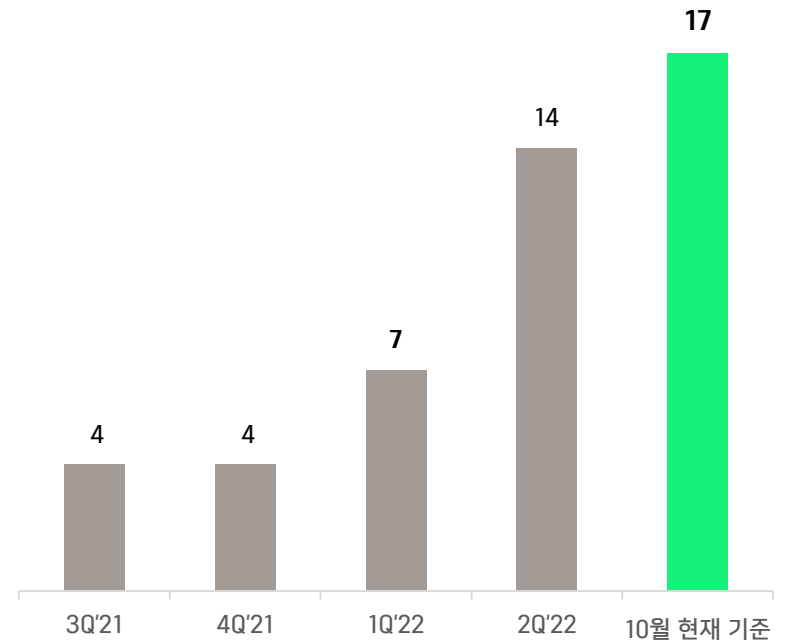
플레이 월렛 누적 가입자 수

[단위: 명]



위믹스 플레이 온보딩 게임

[단위: 개]



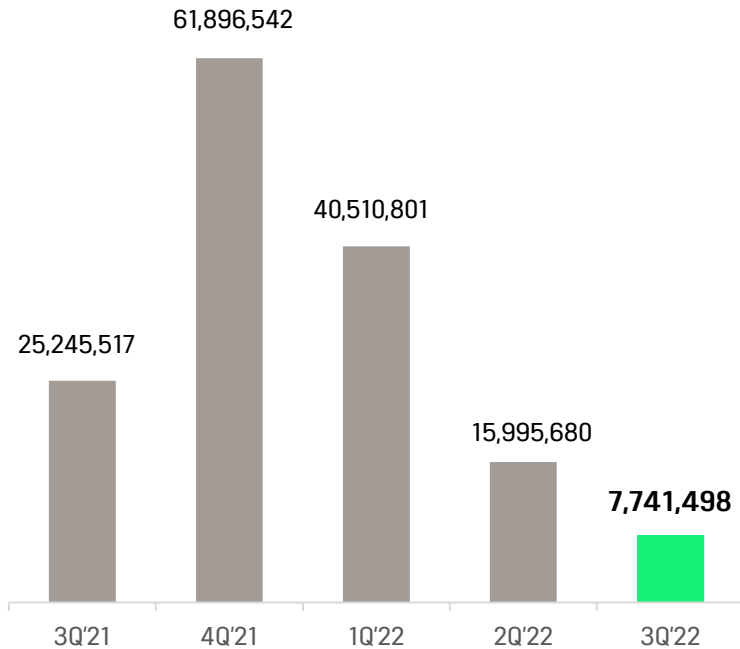
*상기 위믹스 플레이 온보딩 게임 개수는 각 분기별 플랫폼 내 서비스되고 있는 게임 기준.

위믹스 플랫폼 지표(3)

- 2022년 3분기 플레이 월렛 DEX 거래금액은 774만 위믹스 기록하며 전분기 대비 감소
- 2022년 3분기 플레이 월렛 내 NFT 총 거래금액은 460만 위믹스로 전분기 대비 감소하였으나 견조한 수준 기록

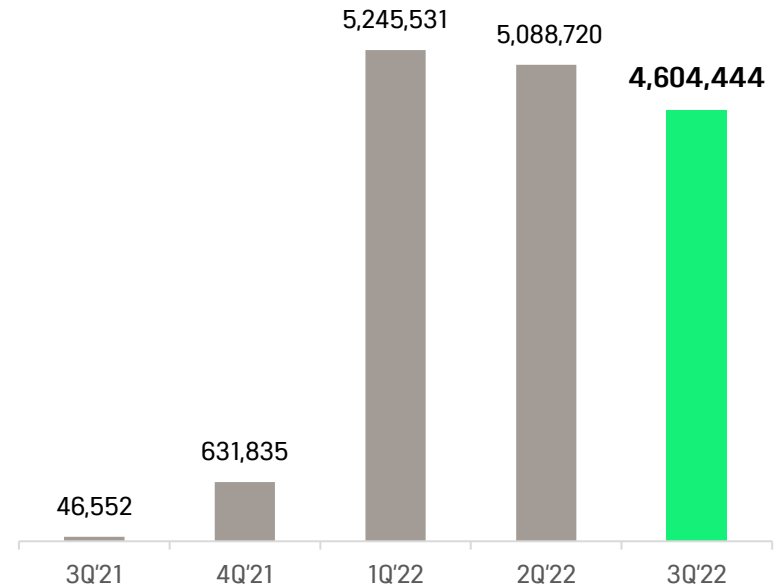
플레이 월렛 DEX 분기별 거래 금액

[단위: WEMIX]



플레이 월렛 NFT 분기별 거래 금액

[단위: WEMIX]



*상기 DEX 거래 금액은 플레이 월렛 DEX에서 발생한 모든 거래를 포함.

*상기 DEX 거래 금액 및 NFT 거래 금액은 협정 세계시간(UTC) 기준으로 집계.

지역별 매출

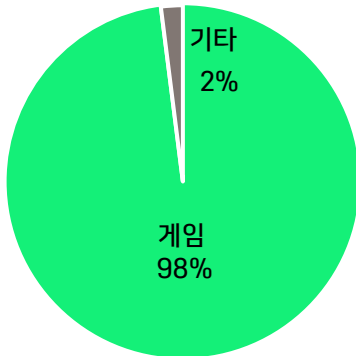
- 국내 (+11% QoQ, +139% YoY) : 신작 MMORPG 게임 <미르M> 매출 온기 반영 등에 따라 전분기 대비 11%, 전년대비 139% 증가
- 해외 (-16% QoQ, +12% YoY) : 기존 출시 게임들의 매출 안정화에 따라 전분기 대비 16% 감소, 신규 라이선스 게임 추가되며 전년대비 12% 증가

[단위: 백만원]

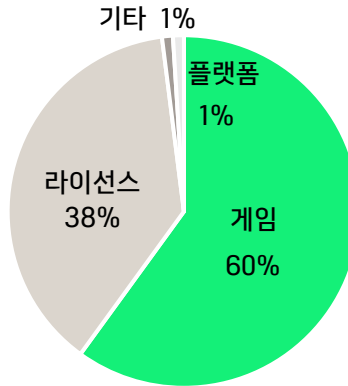
	3Q'22	2Q'22	QoQ	3Q'21	YoY
국 내	70,329	63,529	11%	29,377	139%
해 외	37,962	45,435	-16%	33,968	12%
합 계	108,291	108,964	-1%	63,345	71%

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

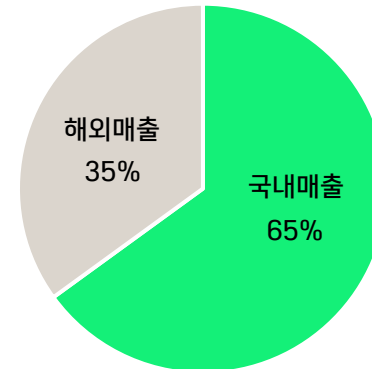
• 국내매출



• 해외매출



• 전체매출



*1% 미만은 표기 생략.

4. 영업비용

- 영업비용 (-5% QoQ, +197% YoY) : 인건비, 광고선전비 등 전반적인 비용 감소에 따라 전분기 대비 5% 감소
- 3분기 영업비용:

[단위: 백만원]

	3Q'22	2Q'22	QoQ	3Q'21	YoY
인건비*	50,321	56,200	-10%	16,939	197%
지급수수료	44,509	41,136	8%	15,781	182%
통신비*	10,664	12,317	-13%	-	-
광고선전비	21,143	24,457	-14%	5,772	266%
감가상각비	4,276	5,256	-19%	790	441%
세금과 공과	1,591	965	65%	1,309	22%
기타	3,822	3,196	20%	5,337	-28%
합 계	136,327	143,526	-5%	45,928	197%

*인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함. 통신비는 서버운영비용 포함.

**합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.

***3Q'21 기타 비용 내 통신비 포함. 1Q'22부터 통신비 별도 공개.

5. 요약 연결재무제표

• 요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

	2020	2021	3Q'22
자산총계	3,234	10,273	13,422
유동자산	1,456	3,992	3,858
비유동자산	1,778	6,281	9,564
부채총계	674	3,836	7,628
유동부채	646	3,550	5,721
비유동부채	27	286	1,907
자본총계	2,560	6,437	5,794
자본금	87	169	172
이익잉여금	776	3,876	2,392
부채와 자본총계	3,234	10,273	13,422

• 요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

	2020	2021	3Q'22
매출액	1,262	3,350	3,483
영업비용	1,391	2,376	4,044
영업이익	-128	974	-561
영업외손익	-18	2,945	-567
법인세차감전계속사업이익	-146	3,918	-1,128
법인세비용	37	837	77
당기순이익	-184	3,081	-1,205
지배회사지분순이익	-73	3,067	-1,279
소수주주지분순이익	-110	14	73

*상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준.

*합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.