

WEMADE

2022년 1분기 실적발표

INVESTOR RELATIONS

2022. 05. 11.

Disclaimer (투자자 유의사항)

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2022년 1분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있으며 금융위원회 지시에 따라 변경될 수 있습니다.

본 자료는 위메이드(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드 연결대상기업

(주)위메이드맥스, (주)위메이드엑스알, (주)위메이드넥스트, (주)위메이드엠, (주)위메이드플러스, (주)전기아이피, (주)위메이드플레이(구 (주)선데이토즈)
(주)라이트쿰, (주)조이스튜디오, (주)위메이드커넥트, (주)위메이드이프, (주)라이크잇게임즈, CaiShenChuanQi Co., Ltd., (주)위메이드이노베이션,
Wemade Entertainment USA Inc., Wemade Online Co., Ltd., Wemade Science Technology(Yinchuan) Co., Ltd., WeRise Limited.,
WEMADE HONG KONG LIMITED, Wemade Entertainment Digital Technology Shanghai Co., Ltd., Beijing Wemade IP Service, Co., LTD.,
Wemade Tree Pte. Ltd., 피지에스-씨앤씨아이 코리아 신기술사업투자조합 1호, Shanghai Werise Network Technology Co., Ltd.,
(주)크립톤컴퍼니, (주)플라이셔, (주)플레이링스, (주)플레이토즈, (주)플레이매치컬

목차.

2022년 1분기 연결실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2022년 1분기 연결실적 요약
3. 매출구성
 - 플랫폼 및 라이선스 매출
 - 위믹스 플랫폼 지표
 - 지역별 매출
4. 영업비용
5. 요약 연결재무제표

1. 주요 사업성과 및 계획

2022년 1분기 사업성과

위믹스 플랫폼 신작 출시

- 신작 블록체인 게임 2종(<라이즈 오브스타즈>, <건설배틀: 크립토 컨플릭트>) 출시

위믹스 플랫폼 확장; 거래소 상장 및 GDC 참가

- 국내 거래소 1곳(업비트) 및 해외 거래소 6곳(OKX, Bitget, Huobi global, Indodax, Crypto.com, Bittrex global) 추가상장 (5/11 기준 20개 이상 거래소에서 거래)
- 미국 샌프란시스코에서 개최된 세계 최대 규모 게임 개발자 컨퍼런스(GDC) 참가 및 위믹스 플랫폼 소개

위믹스 플랫폼 서비스 확장; 디파이 서비스

- 위믹스 스테이킹 서비스 오픈(1/6)
- 블록체인 DeFi 서비스 'KLEVA Protocol' 정식 출시(1/19) 및 총예치자산(TVL) 5억불 돌파

2022년 2분기 현황 및 계획

<미르M> 국내 출시 준비

- MMORPG 게임 <미르M> 사전예약 시작 및 2분기 국내 정식 서비스 준비.

위믹스 플랫폼 신작 출시

- 신작 블록체인 게임 <열혈강호>(룽투코리아 개발) 위믹스 플랫폼 출시 (4/1)
- 연결 자회사 위메이드 커넥트, 블록체인 게임 <다크에덴M 온 위믹스> 글로벌 서비스 시작 (5/4)

위믹스 플랫폼 신작; 2분기 10여개 예정

- 연결자회사 위메이드플레이(구. 선데이토즈), 상반기 중 블록체인 기반 소셜 카지노 게임 1종 글로벌 출시 예정
- 연결자회사 위메이드커넥트, 블록체인 게임 <에브리팜> 글로벌 출시 예정
- 신작 블록체인 게임 <사신>, <크립토볼Z>, <이카루스 온라인>, <두근두근레스토랑>, <킹덤헌터>, <스피릿세이버> 등 2분기 10여개 위믹스 플랫폼 추가 온보딩 계획

2. 2022년 1분기 연결실적 요약

- 매출액 (+3% QoQ, +72% YoY) : 위메이드플레이(구 선데이토즈) 연결 편입에 따라 전분기 대비 3%, 전년대비 72% 증가
- 영업이익 (-75% QoQ, -77% YoY) : 계열사 신규 연결 편입 및 인력 증가에 따른 비용 증가로 전분기 대비 감소
- 당기순이익 (-100% QoQ, -98% YoY) : 전분기 약 2,800억원 규모 공정가치 평가손익 인식 기저효과 등으로 전분기 대비 감소

[단위: 백만원]

	1Q'22	4Q'21	QoQ	1Q'21	YoY
매출액	131,035	126,700	3%	76,043	72%
영업비용	124,541	101,198	23%	48,502	157%
영업이익	6,494	25,502	-75%	27,541	-76%
영업외손익	-1,517	3,014	-150%	1,534	-199%
금융손익	3,986	284,421	-99%	2,842	40%
지분법손익	-1,614	-1,085	-49%	-281	-476%
법인세차감전이익	7,349	311,852	-98%	31,637	-77%
법인세비용	6,950	64,222	-89%	7,611	-9%
당기순이익	399	247,629	-100%	24,025	-98%

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.

플랫폼 및 라이선스 매출

- 게임 (+31% QoQ, +96% YoY) : 위메이드플레이 매출 신규 편입에 따라 전분기 대비 31%, 전년대비 96% 증가
- 라이선스 (-64% QoQ, -24% YoY) : 회계인식 기준 변경*에 따른 전분기 일시인식 기저효과 등으로 전분기 대비 감소
- 위믹스 플랫폼 (+47% QoQ) : 위믹스 플랫폼 내 NFT 거래 수수료 온기 인식 등으로 전분기 대비 47% 증가

* 4Q'21 기준 라이선스 계약 매출 일시 인식

[단위: 백만원]

	1Q'22	4Q'21	QoQ	1Q'21	YoY
게임 (모바일/PC온라인)	115,802	88,588	31%	59,027	96%
라이선스	12,943	36,100	-64%	16,991	-24%
위믹스 플랫폼	1,058	718	47%	-	-
기타	1,231	1,295	-5%	25	4720%
합 계	131,035	126,700	3%	76,043	72%

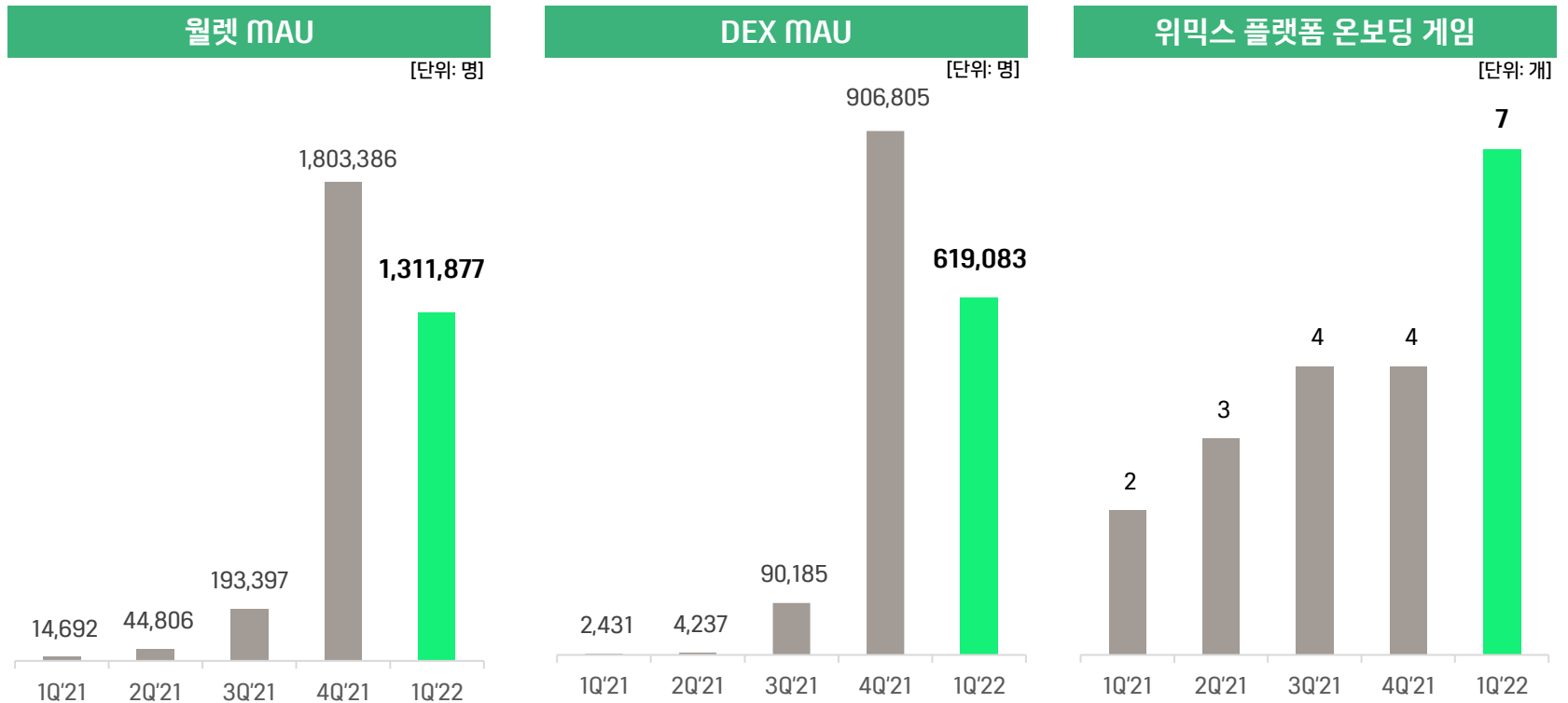
* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.

** 기존의 모바일과 PC온라인 매출을 4Q'21부터 게임 매출로 분류.

*** 위믹스 플랫폼은 선수수익에서 인식되었으며, 1분기 매출 인식 기준 위믹스 가격은 약 1,647원.

위믹스 플랫폼 지표(1)

- 2022년 1분기 위믹스 월렛 MAU, DEX MAU는 각각 월평균 131만명, 62만명 기록
- 2022년 1분기 위믹스 플랫폼 온보딩 게임 총 7개 서비스 중; 2분기 중 약 10여개 게임 추가 온보딩 계획



*상기 MAU는 각 분기 평균값 기준. 위믹스 월렛 MAU는 방문 기준, WEMIX DEX MAU는 거래 이용 기준임.

** 2021년 DEX MAU 지표가 2021년 4분기 실적발표 자료에서 정정되었음.

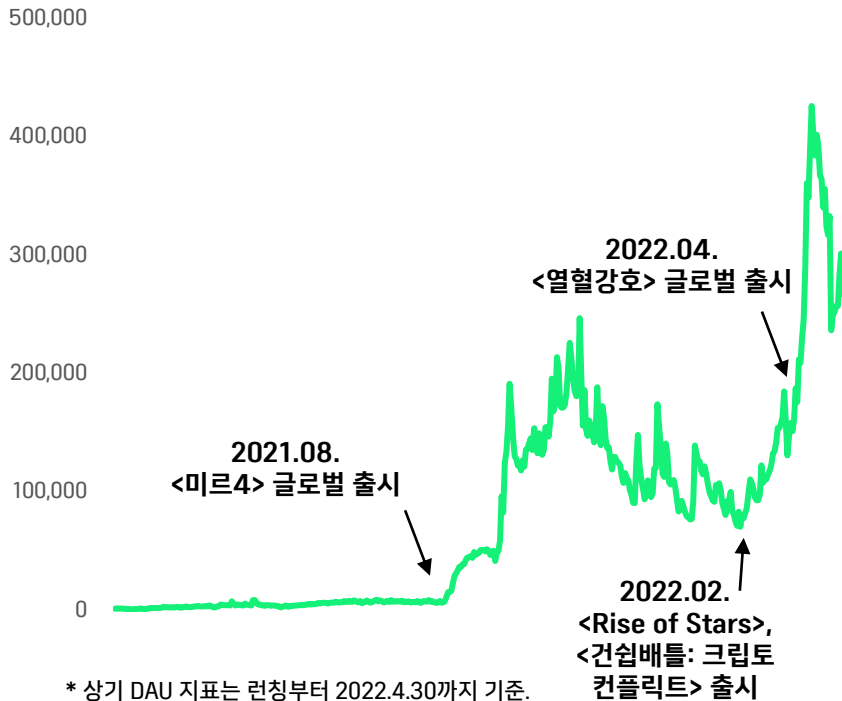
*상기 위믹스 플랫폼 온보딩 게임 개수는 각 분기별 플랫폼 내 서비스되고 있는 게임 기준. (<열혈강호>, <다크에덴M>은 2분기 반영 예정)

위믹스 플랫폼 지표(2)

- 위믹스 월렛 DAU 및 NFT 마켓 DAU는 런칭 이후 게임이 출시될수록 누적적으로 증가하는 트렌드 보이며 우상향 기록 중
- 위믹스 플랫폼 온보딩 게임수 증가에 따라 플랫폼 경쟁력 확대 증가 예상

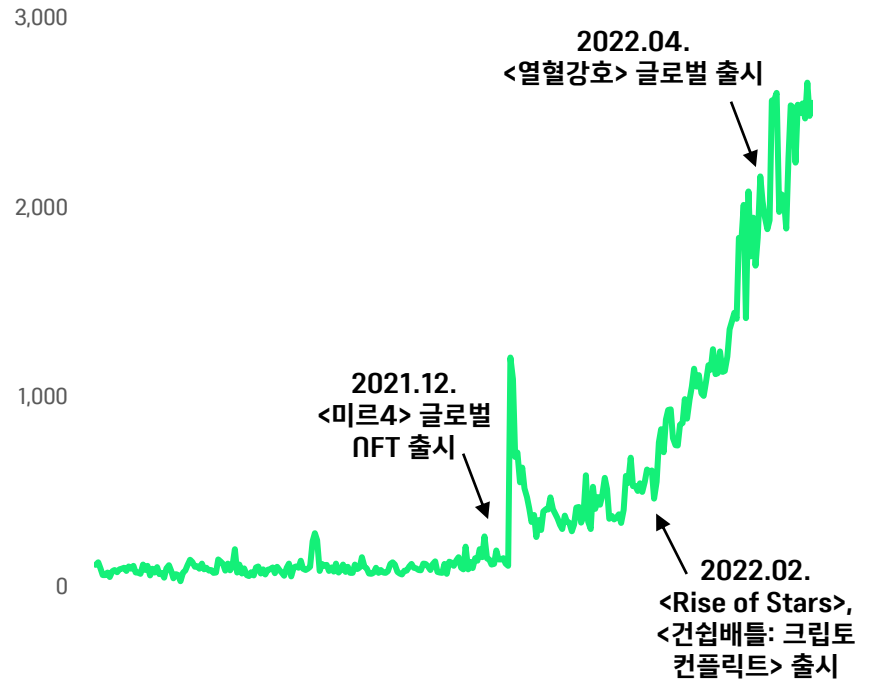
월렛 DAU

[단위: 명]



NFT 마켓 DAU

[단위: 명]

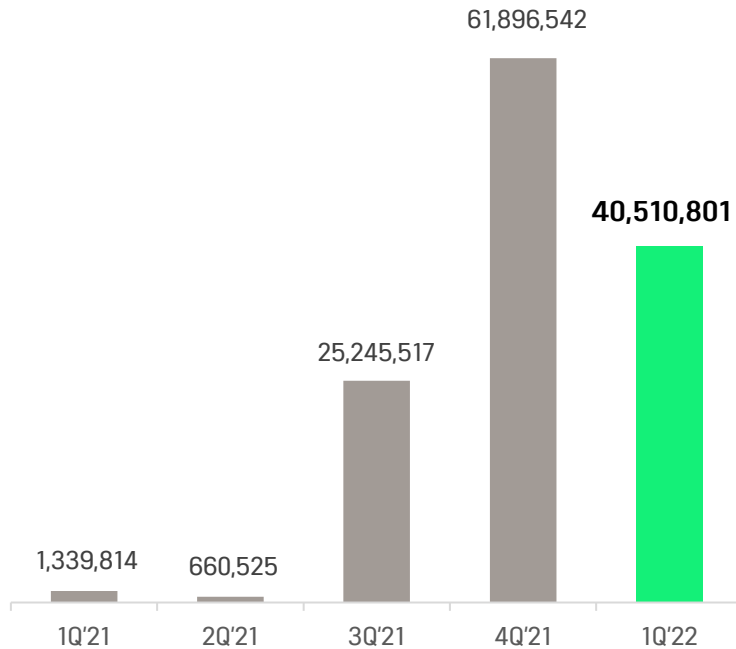


위믹스 플랫폼 지표(3)

- 2022년 1분기 위믹스 DEX 거래금액은 약 4천만 위믹스 기록; 2분기 이후 본격적으로 플랫폼 온보딩 게임수 증가되며 거래금액 증가 예상
- 2022년 1분기 위믹스 플랫폼 내 NFT 총 거래금액은 약 520만 위믹스 발생하며, 전분기 대비 +730% 성장

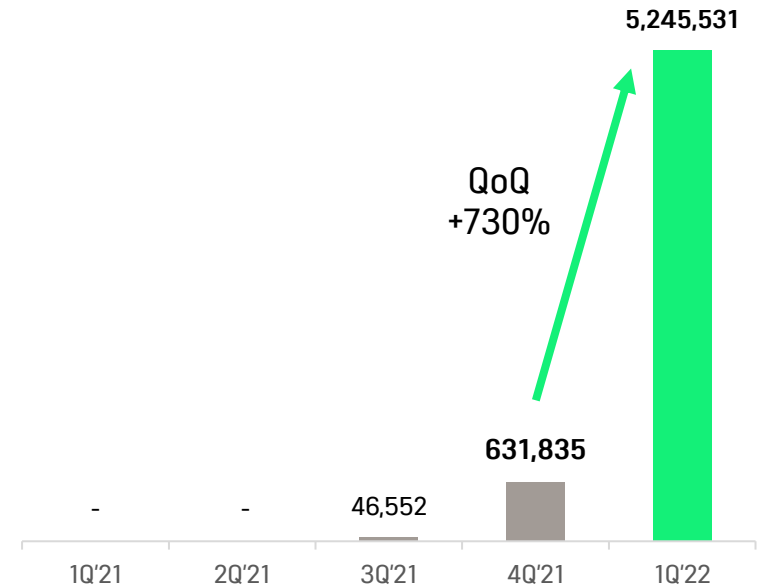
DEX 분기별 거래 금액

[단위: WEMIX]



NFT 분기별 거래 금액

[단위: WEMIX]



* 2021년 DEX 거래금액 지표가 2021년 4분기 실적발표 자료에서 정정되었음.

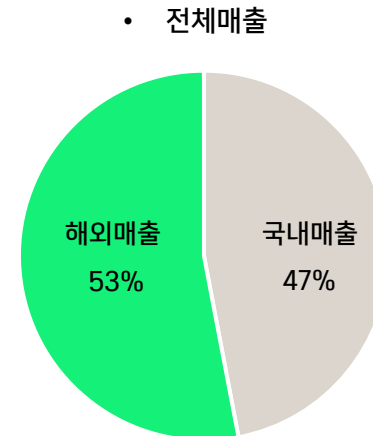
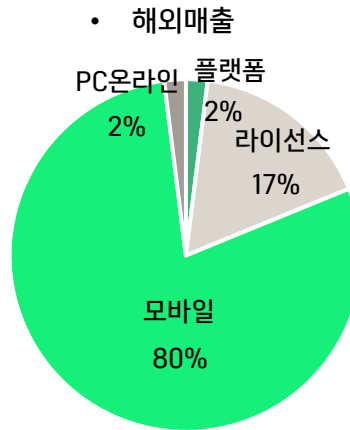
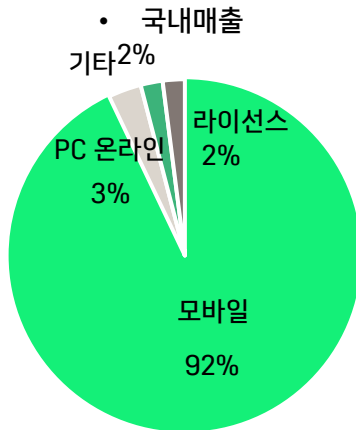
지역별 매출

- 국내 (+163% QoQ, +8% YoY) : 연결자회사 위메이드플레이의 캐주얼 게임 라인업 매출 신규 편입에 따라 전분기 대비 163% 증가
- 해외 (-33% QoQ, +271% YoY) : 전분기 라이선스 매출 회계인식 기준 변경에 따른 기저효과 등으로 전분기 대비 감소하였으나, 전년대비 271% 증가

[단위: 백만원]

	1Q'22	4Q'21	QoQ	1Q'21	YoY
국 내	61,920	23,582	163%	57,430	8%
해 외	69,115	103,118	-33%	18,613	271%
합 계	131,035	126,700	3%	76,043	72%

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.



*1% 미만은 표기 생략

4. 영업비용

- 영업비용 (+23% QoQ, +157% YoY) : 인력 총원에 따른 인건비 증가 및 위메이드플레이 연결 편입에 따른 광고선전비 및 감가상각비 증가하며 전분기 대비 23%, 전년대비 157% 증가

- 1분기 영업비용:

[단위: 백만원]

	1Q'22	4Q'21	QoQ	1Q'21	YoY
인건비	44,367	37,685	18%	15,960	178%
지급수수료	46,481	33,446	39%	21,524	116%
통신비	14,011	17,565	-20%	1,870	649%
광고선전비	13,453	6,434	109%	5,728	135%
감가상각비	2,813	1,063	165%	916	207%
세금과 공과	1,074	1,397	-23%	787	36%
기타	2,342	3,609	-35%	1,717	36%
합 계	124,541	101,198	23%	48,502	157%

* 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함. 통신비는 서버운영비용 포함.

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.

5. 요약 연결재무제표

• 요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

	2020	2021	1Q'22
자산총계	3,234	10,273	12,982
유동자산	1,456	3,992	4,105
비유동자산	1,778	6,281	8,877
부채총계	674	3,836	5,451
유동부채	646	3,550	4,515
비유동부채	27	286	936
자본총계	2,560	6,437	7,531
자본금	87	169	171
이익잉여금	776	3,876	3,551
부채와 자본총계	3,234	10,273	12,982

• 요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

	2020	2021	1Q'22
매출액	1,262	3,350	1,310
영업비용	1,391	2,376	1,245
영업이익	-128	974	65
영업외손익	-18	2,945	9
법인세차감전계속사업이익	-146	3,918	73
법인세비용	37	837	69
당기순이익	-184	3,081	4
지배회사지분순이익	-73	3,067	-33
소수주주지분순이익	-110	14	37

* 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준.

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이.