

WEMADE

2021년 2분기 실적발표

INVESTOR RELATIONS

2021. 8. 11.

Disclaimer (투자자 유의사항)

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2021년 2분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드 연결대상기업

(주)위메이드넥스트, (주)위메이드플러스, (주)위메이드엑스알, (주)전기아이피, (주)위메이드엠, (주)위메이드트리, (주)위메이드맥스(구 (주)조이맥스), (주)플레로게임즈, (주)조이스튜디오, (주)아이들상상공장, (주)라이트컨, (주)라이크잇게임즈, Wemade Online Co., Ltd., Wemade Entertainment USA Inc., WEMADE HONG KONG LIMITED, Wemade Science Technology(Yinchuan) Co., Ltd., Wemade Entertainment Digital Technology(Shanghai) Co., Ltd., Beijing Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd., Shangrao Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd., Chongqing Wemade ChuanQi IP Service Co., Ltd., Wemade Tree Pte. Ltd., Jiangsu Wemade Network Technology Co., Ltd., Beijing Wemade IP Service Co., LTD., CaiShenChuanQi Co., Ltd.

목차.

2021년 2분기 실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2021년 2분기 실적 요약
3. 매출구성
 - 플랫폼 및 라이선스 매출
 - 지역별 매출
4. 영업비용
5. 요약 연결재무제표

1. 주요 사업성과 및 계획

2021년 2분기 사업성과

- <미르4> 출시('20년 11/25) 이후 누적 매출 1,000억원 기록하며 '21년 상반기 실적 2015년 이후 연간 실적 규모 상회
- 중국 킹넷 대상 웹게임 <남월전기>, 모바일 게임 <남월전기 3D> 저작권 침해 금지 및 부당경쟁금지 위반 소송 중국 항저우 중급 법원 1심 승소 (6/4)
- 투자지분 보유* 중인 라이온하트 스튜디오 개발 신작 <오딘 : 발할라라이징> 출시 (6/29)
- 연결자회사 위메이드트리, NFT 도입 블록체인 게임 <크립토네이도 포 위믹스(WEMIX)> 글로벌(한국 등을 제외한 174개국) 정식 오픈 (6/7)
- 연결자회사 위메이드트리, NFT 옥션 플랫폼 '위믹스 옥션' 론칭(6/28)

* 지분율 : 7.2% 보유

2021년 3분기 현황 및 계획

- 국내 대표 암호화폐 거래소 빗썸의 단일 최대주주사인 비덴트에 전략적 제휴목적의 총 800억원 (신주인수권부사채권(BW) 500억원, 전환사채권(CB) 300억원) 투자 집행 (7/16, 7/27)
- 위믹스 기반의 NFT 적용한 <미르4> 글로벌 버전 (170여개국, 12개국 언어) 사전예약 개시 (7/29) 및 글로벌 CBT 진행 (8/5~8)
- <미르4> 중국 출시 위한 퍼블리싱 파트너 협상 진행
- <미르M> 출시 위한 폴리싱 진행 및 연내 국내 출시 준비

2. 2021년 2분기 연결실적 요약

- 매출액 (-9% QoQ, +175% YoY) : <미르4> 및 기존 출시 게임 매출 안정화 등으로 전분기 대비 감소하였으나, 전년대비 175% 증가
- 영업이익 (-2% QoQ, 흑자전환 YoY) : 전분기 대비 2% 감소하였으나, 전년대비 흑자전환
- 당기순이익 (-23% QoQ, 흑자전환 YoY) : 전분기 대비 23% 감소하였으나, 전년대비 흑자전환

[단위: 백만원]

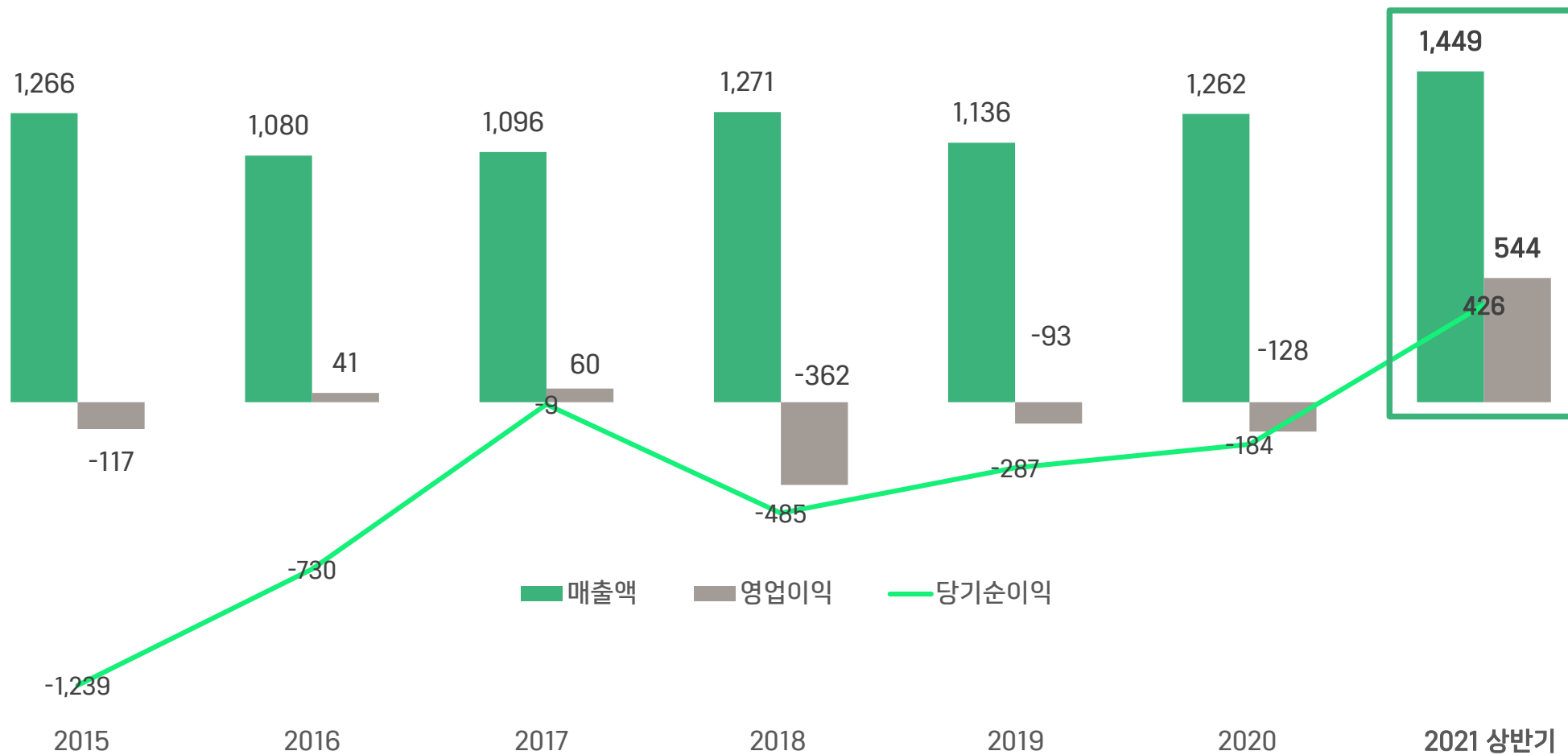
	2Q'21	1Q'21	QoQ	2Q'20	YoY
매출액	68,895	76,043	-9%	25,078	175%
영업비용	42,003	48,502	-13%	28,373	48%
영업이익	26,892	27,541	-2%	-3,295	흑자전환
영업외손익	-1,202	4,096	-	182	-
금융손익	-682	2,842	-	-1,423	-
지분법손익	-417	-280	-	-	-
법인세차감전이익	24,592	31,637	-22%	-4,536	흑자전환
법인세비용	6,021	7,611	-21%	686	804%
당기순이익	18,571	24,025	-23%	-5,222	흑자전환

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

2021년 상반기 연결실적

- 모바일 게임 <미르4>의 지속적인 매출 성장에 따라 2021년 상반기 누적 매출액, 영업이익, 당기순이익 모두 2015년 이후 연간 실적 규모 상회

2015 ~ 2020년 연간 실적 vs. 2021년 상반기 실적 비교 (단위: 억원)



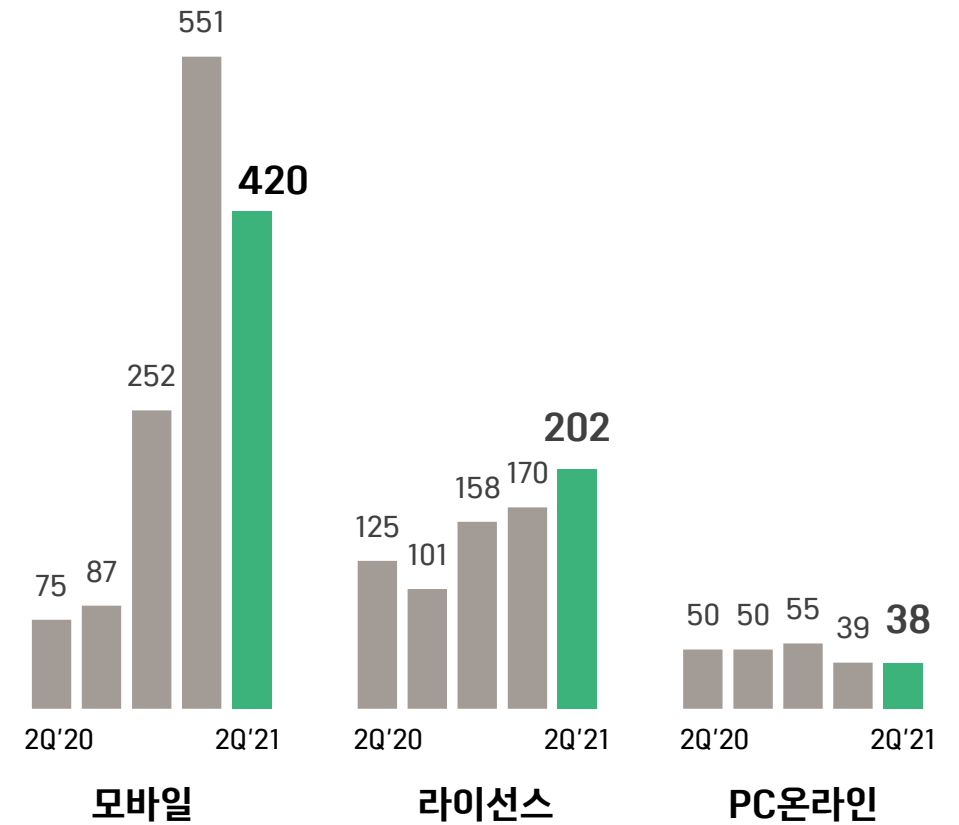
플랫폼 및 라이선스 매출

- 모바일 (-24% QoQ, +458% YoY) : <미르4>의 매출 안정화에 따라 전분기 대비 감소하였으나, 전년대비 대폭 성장
- 라이선스 (+19% QoQ, +61% YoY) : 기존 라이선스 게임 매출 증가 등으로 전분기 대비 19%, 전년대비 61% 증가
- PC 온라인 (-3% QoQ, -24% YoY) : <로스트사가> 및 <이카루스> 매출 증가에도 불구하고 기타 서비스 게임 매출 전분기 대비 감소

[단위: 백만원]

	2Q'21	1Q'21	QoQ	2Q'20	YoY
모바일	41,984	55,088	-24%	7,521	+458%
라이선스	20,167	16,991	+19%	12,542	+61%
PC 온라인	3,808	3,939	-3%	5,015	-24%
기타	2,937	26	+11,196%	0	-
합 계	68,895	76,043	-9%	25,078	+175%

[단위: 억원]



* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

지역별 매출

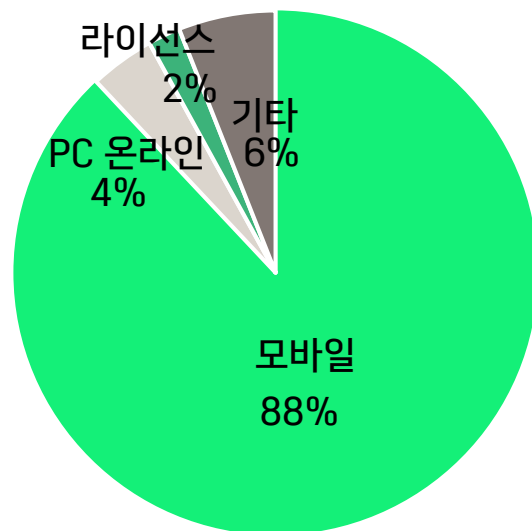
- 국내 (-17% QoQ, +458% YoY) : <미르4> 매출 안정화 및 PC 온라인 게임 매출 감소로 전분기 대비 감소하였으나, 전년대비 458% 증가
- 해외 (+15% QoQ, +30% YoY) : 중국 라이선스 게임 매출 증가에 따라 전분기 대비 15%, 전년대비 30% 증가

[단위: 백만원]

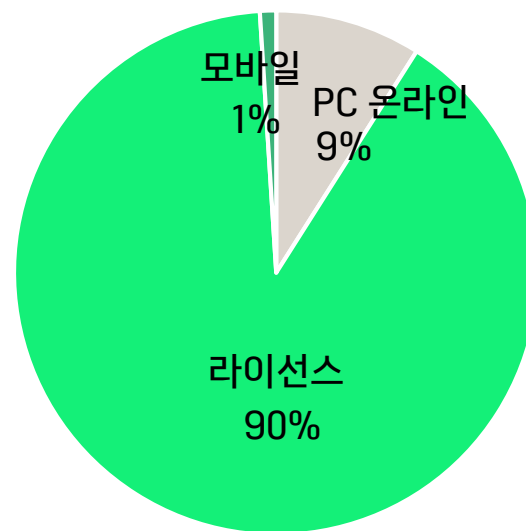
	2Q'21	1Q'21	QoQ	2Q'20	YoY
국 내	47,399	57,430	-17%	8,494	+458%
해 외	21,496	18,613	+15%	16,584	+30%
합 계	68,895	76,043	-9%	25,078	+175%

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

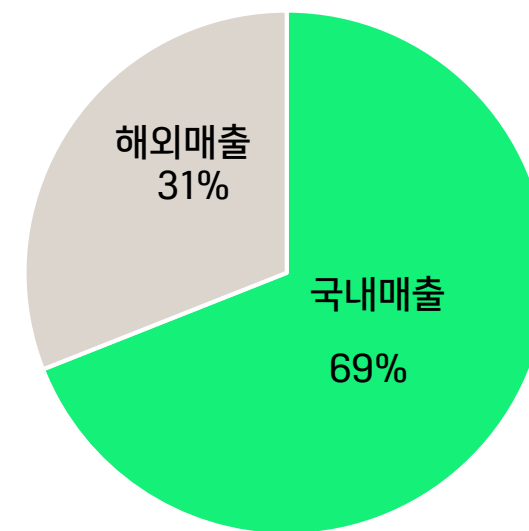
• 국내매출



• 해외매출



• 전체매출



4. 영업비용

- 영업비용 (-13% QoQ, +48% YoY) : 지급수수료 및 광고선전비 등 감소하며, 전체적으로 전분기 대비 13% 감소

- 2분기 영업비용:

[단위: 백만원]

	2Q'21	1Q'21	QoQ	2Q'20	YoY
인건비*	16,356	15,960	+2%	12,486	+31%
지급수수료	15,732	21,524	-27%	11,282	+39%
광고선전비	5,020	5,728	-12%	1,561	+222%
감가상각비	861	916	-6%	853	+1%
세금과 공과	1,379	787	+75%	792	+74%
기타	2,656	3,587	-26%	1,400	+90%
합 계	42,003	48,502	-13%	28,373	+48%

* 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함.

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

5. 요약 연결재무제표

• 요약 연결재무상태표

[단위: 억원]

	2019	2020	2Q'21
자산총계	2,963	3,234	4,085
유동자산	1,266	1,456	2,047
비유동자산	1,696	1,778	2,038
부채총계	616	674	1,186
유동부채	607	646	1,073
비유동부채	9	27	112
자본총계	2,347	2,560	2,899
자본금	87	87	87
이익잉여금	941	776	1,648
부채와 자본총계	2,963	3,234	4,085

• 요약 연결손익계산서

[단위: 억원]

	2019	2020	2Q'21
매출액	1,136	1,262	1,449
영업비용	1,230	1,391	905
영업이익	-93	-128	544
영업외손익	-11	-18	18
법인세차감전계속사업이익	-105	-146	562
법인세비용	182	37	136
당기순이익	-287	-184	426
지배회사지분순이익	-100	-73	416
소수주주지분순이익	-187	-110	10

※ 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준임.

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.