

WEMADE

2021년 1분기 실적발표

INVESTOR RELATIONS

2021. 5. 12.

Disclaimer (투자자 유의사항)

본 자료의 재무정보는 한국채택국제회계기준(K-IFRS)에 따라 작성된 연결 기준의 영업실적입니다.

2021년 1분기 실적은 외부 감사인의 검토가 완료되지 않은 상태에서 투자자 여러분의 편의를 위해 작성된 자료이므로, 그 내용 중 일부는 회계감사과정에서 달라질 수 있습니다.

본 자료는 위메이드(이하 "회사") 및 그 연결대상종속회사들의 재정상황, 운영, 영업성과 및 회사 경영진의 계획·목표와 관련된 향후 전망을 포함하고 있습니다. 이러한 향후 전망은 미래에 대한 "예측정보"를 포함하고 있습니다. 회사의 실제 성과에 영향을 줄 수 있는 알려지지 않은 위험과 불확실성, 그리고 다른 요인들에 의해 변경될 수 있습니다.

본 자료는 작성일 현재 시점의 정보에 기초하여 작성된 것이며, 회사는 향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 공개적으로 현행화 할 책임이 없으며 실제 회사의 미래 실적과 중대한 차이가 있을 수 있음을 양지하시기 바랍니다.

● 위메이드 연결대상기업

(주)위메이드넥스트, (주)위메이드플러스, (주)위메이드엑스알, (주)전기아이피, (주)위메이드엠, (주)위메이드트리, (주)위메이드맥스(구 (주)조이맥스), (주)플레로게임즈, (주)조이스튜디오, (주)아이들상상공장, (주)라이트컨, (주)라이크잇게임즈, Wemade Online Co., Ltd., Wemade Entertainment USA Inc., WEMADE HONG KONG LIMITED, Wemade Science Technology(Yinchuan) Co., Ltd., Wemade Entertainment Digital Technology(Shanghai) Co., Ltd., Beijing Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd., Shangrao Wemade ChuanQi Technology Co., Ltd., Chongqing Wemade ChuanQi IP Service Co., Ltd., Wemade Tree Pte. Ltd., Jiangsu Wemade Network Technology Co., Ltd., Beijing Wemade IP Service Co., LTD.

목차.

2021년 1분기 실적

1. 주요 사업성과 및 계획
2. 2021년 1분기 실적 요약
3. 매출구성
 - 플랫폼 및 라이선스 매출
 - 지역별 매출
4. 영업비용
5. 요약 연결재무제표

1. 주요 사업성과 및 계획

2021년 1분기 사업성과

- <미르의 전설2> 중국 PC클라이언트 게임 서비스 및 사설서버 양성화 신규 파트너 롱화그룹과 계약 체결
- '미르' IP 기반 신작 라이선스 게임 4종 중국 출시
- '이카루스' IP 기반 신작 라이선스 게임 <이카루스 이터널> 라인게임즈 국내 출시 (3월 18일)
- 국내 MMORPG 게임 개발사 '매드엔진'에 전략적 지분투자 진행
- 연결자회사 위메이드맥스, '조이맥스'에서 '위메이드맥스'로 사명 변경
- 연결자회사 위메이드트리의 '위믹스' 토큰 글로벌 암호화폐 거래소 비키(Biki) 상장 (1월 6일)
- 연결자회사 위메이드트리, '미르' IP 기반 신작 블록체인 게임 <재신전기> 글로벌 출시 (2월 4일)

2021년 2분기 현황 및 계획

- <미르4> (대만/일본 포함) 위믹스 기반의 NFT 적용한 글로벌 서비스 준비
- <미르4> 중국 출시 위한 퍼블리싱 파트너 협상 진행
- <미르M> 출시 위한 폴리싱 진행
- 연결자회사 위메이드맥스, 사업 부문별 역량 집중 및 사업 특성에 맞는 신속한 경영 전략 수립 목적의 물적분할 완료 (4월 9일)
- 연결자회사 위메이드트리, 범용 대체불가능한토큰(NFT)거래를 위한 NFT 마켓 설립 준비
- 연결자회사 위메이드트리, 메타버스 플랫폼 개발사 유틸플러스 인터랙티브, 가상자산 금융서비스 회사 하이퍼리즘 등에 전략적 지분투자

2. 2021년 1분기 연결실적 요약

- 매출액 (+63% QoQ, +147% YoY) : 신작 모바일 게임 <미르4>의 매출 온기 반영 및 라이선스 매출 증가 등에 따라 창사 이래 분기 최대 매출 기록
- 영업이익 (흑자전환 QoQ, +755% YoY) : 전분기 대비 광고선전비 큰 폭 감소 등으로 창사 이래 분기 최대 영업이익 기록
- 당기순이익 (흑자전환 QoQ, +204% YoY) : 법인세비용 증가에도 불구하고 환율 상승에 따른 외화환산이익 증가 등 영향으로 전분기 대비 흑자전환

[단위: 백만원]

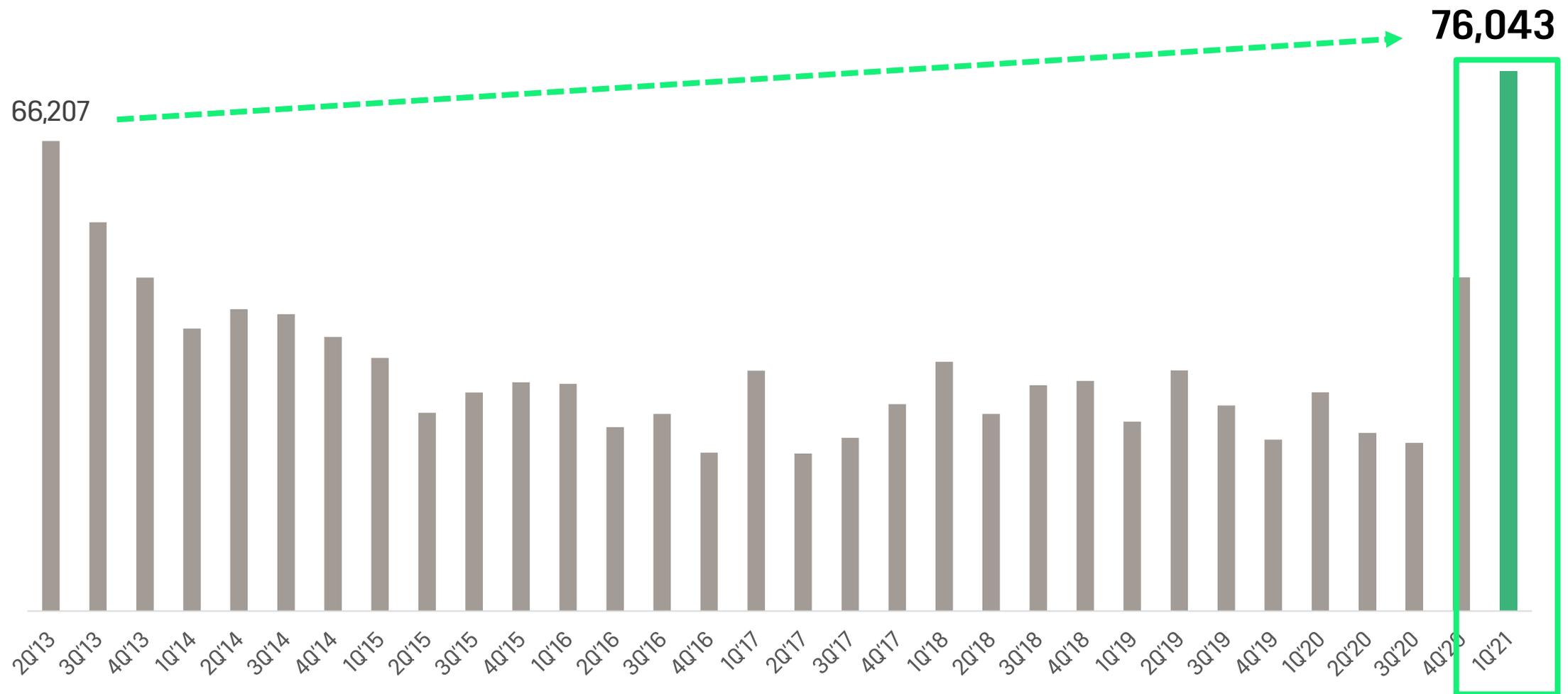
	1Q'21	4Q'20	QoQ	1Q'20	YoY
매출액	76,043	46,615	63%	30,820	147%
영업비용	48,502	49,784	-3%	27,599	76%
영업이익	27,541	-3,170	흑자전환	3,221	755%
영업외손익	4,096	-883	-	3,987	-
금융손익	2,842	-6,481	-	4,328	-
지분법손익	-280	-10	-	-	-
법인세차감전이익	31,637	-10,543	흑자전환	11,536	174%
법인세비용	7,611	-1,019	847%	3,636	109%
당기순이익	24,025	-9,524	흑자전환	7,900	204%

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

2021년 1분기 매출

- 기존 역대 분기 최대 매출(2Q'13, 662억원)을 넘어서며 창사 이래 분기 최대 매출 760억원 기록
: <미르4> 매출 기여에 따른 모바일 플랫폼 매출 전분기 대비, 전년 대비 큰 폭 증가

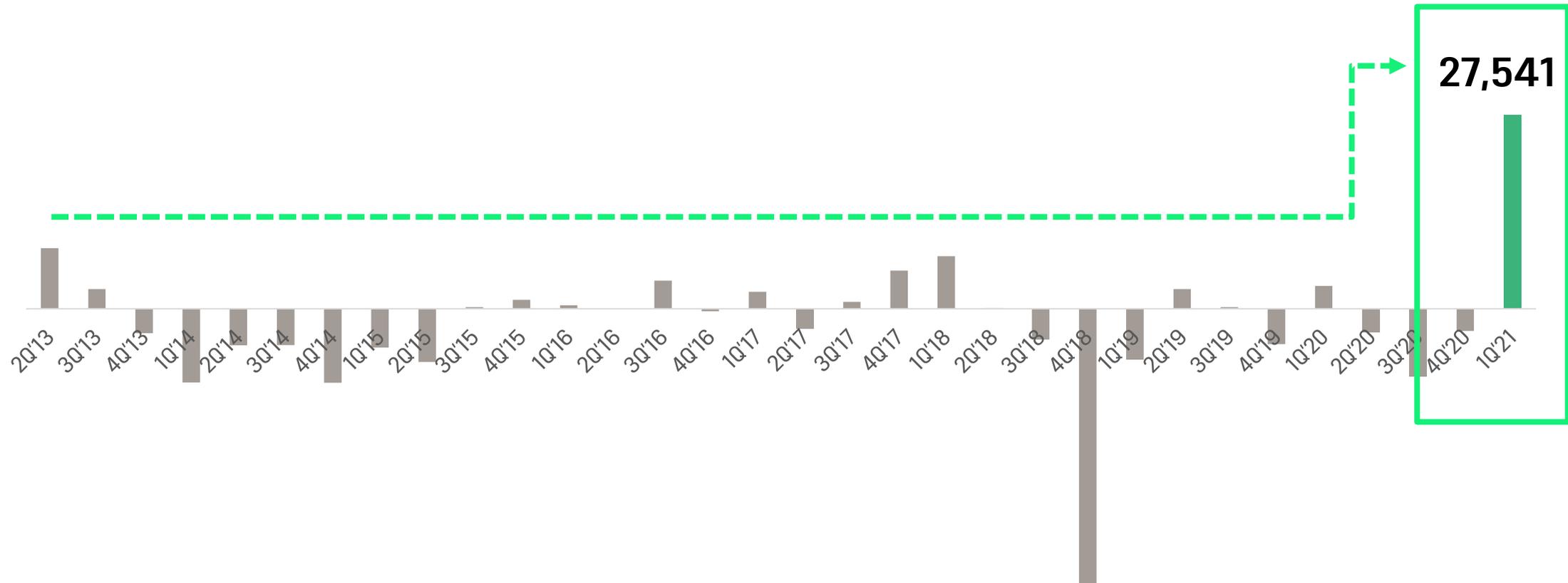
위메이드 분기별 매출 추이 (단위: 백만원)



2021년 1분기 영업이익/당기순이익

- 2021년 1분기 영업이익 275억원으로, 창사 이래 분기 최대 영업이익 기록
- 2021년 1분기 당기순이익 240억원으로 2014년 4분기 일회성 금융수익 제외 시 창사 이래 분기 최대 당기순이익 달성

위메이드 분기별 영업이익 추이 (단위: 백만원)



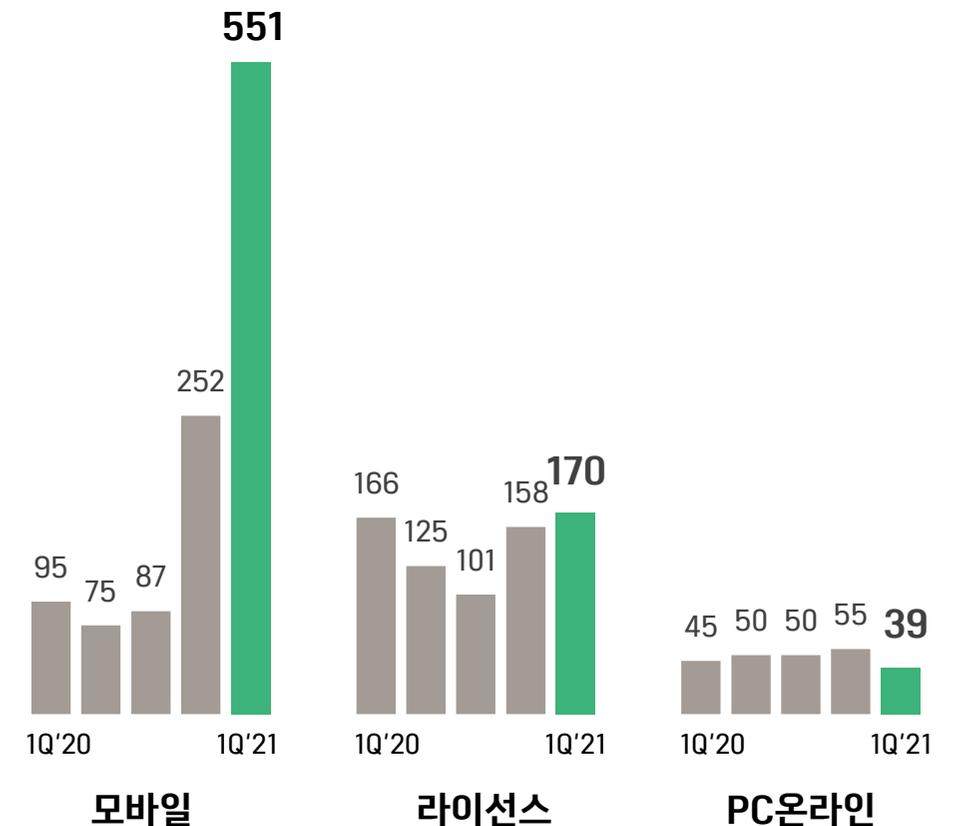
플랫폼 및 라이선스 매출

- 모바일 (+118% QoQ, +478% YoY) : 신작 게임 <미르4>의 매출 온기 반영에 따라 전분기 대비 118%, 전년대비 478% 증가
- 라이선스 (+7% QoQ, +2% YoY) : '미르' IP 기반 신작 라이선스 게임 4종 중국 출시 및 '이카루스' IP 기반 신작 라이선스 게임 1종 국내 출시 등으로 전분기 대비 7% 증가
- PC 온라인 (-28% QoQ, -13% YoY) : 전분기 <미르의 전설2> 신규 서버 이벤트 기저효과 등으로 전분기 대비 28%, 전년대비 13% 감소

[단위: 백만원]

	1Q'21	4Q'20	QoQ	1Q'20	YoY
모바일	55,088	25,233	118%	9,524	478%
라이선스	16,991	15,844	7%	16,640	2%
PC 온라인	3,939	5,497	-28%	4,537	-13%
기타	26	40	-35%	120	-78%
합 계	76,043	46,615	63%	30,820	147%

[단위: 억원]



* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

지역별 매출

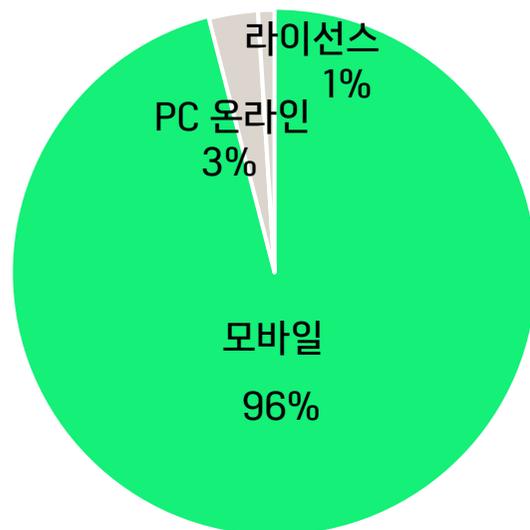
- 국내 (+113% QoQ, +453% YoY) : 신작 모바일 게임 <미르4> 매출 기여 등으로 전분기 대비 113%, 전년대비 453% 증가
- 해외 (-5% QoQ, -9% YoY) : 모바일 해외 매출이 소폭 하락하며 전분기 대비 -5%, 전년대비 -9% 감소

[단위: 백만원]

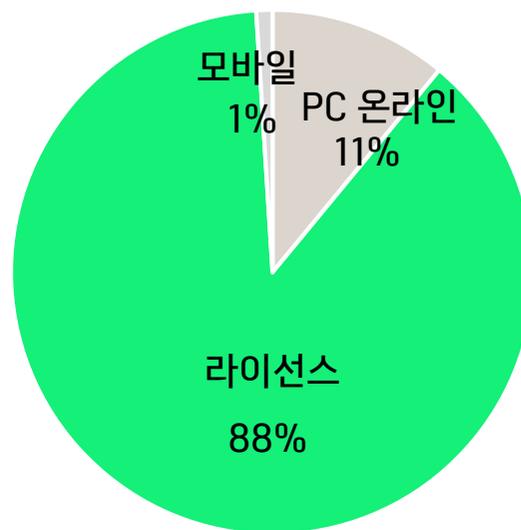
	1Q'21	4Q'20	QoQ	1Q'20	YoY
국 내	57,430	26,971	+113%	10,383	+453%
해 외	18,613	19,643	-5%	20,437	-9%
합 계	76,043	46,615	+63%	30,820	+147%

* 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

• 국내매출



• 해외매출



• 전체매출



4. 영업비용

- 영업비용 (-3% QoQ, +76% YoY) : 전분기 신작 게임 출시 관련 광고선전비 집행 마무리에 따라 광고선전비 전분기 대비 61% 감소하며, 전체적으로 전분기 대비 3% 감소

- 1분기 영업비용

[단위: 백만원]

	1Q'21	4Q'20	QoQ	1Q'20	YoY
인건비*	15,960	15,506	3%	13,704	16%
지급수수료	21,524	14,057	53%	8,834	144%
광고선전비	5,728	14,554	-61%	1,341	327%
감가상각비	916	603	52%	818	12%
세금과 공과	787	858	-8%	1,481	-47%
기타	3,587	4,206	-15%	1,420	152%
합 계	48,502	49,784	-3%	27,599	76%

* 인건비는 급여, 퇴직급여, 복리후생비, 주식보상비용 포함.

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.

5. 요약 연결재무제표

• 요약 연결재무상태표

	[단위: 억원]		
	2019	2020	1Q'21
자산총계	2,963	3,234	3,996
유동자산	1,266	1,456	1,947
비유동자산	1,696	1,778	2,050
부채총계	616	674	1,291
유동부채	607	646	1,193
비유동부채	9	27	98
자본총계	2,347	2,560	2,706
자본금	87	87	87
이익잉여금	941	776	910
부채와 자본총계	2,963	3,234	3,996

• 요약 연결손익계산서

	[단위: 억원]		
	2019	2020	1Q'21
매출액	1,136	1,262	760
영업비용	1,230	1,391	485
영업이익	-93	-128	275
영업외손익	-11	-18	41
법인세차감전계속사업이익	-105	-146	316
법인세비용	182	37	76
당기순이익	-287	-184	240
지배회사지분순이익	-100	-73	232
소수주주지분순이익	-187	-110	8

※ 상기 요약 연결손익계산서의 숫자는 누계액 기준임.

※ 합계 금액과 합산된 금액의 차이는 반올림에 의한 단수차이임.