

2021년 3분기 경영실적

COM2US IR

2021. 11. 10

com2us

COPYRIGHT© COM2US Corp. ALL RIGHTS RESERVED.

Disclaimer

자료는 2021년 3분기 실적에 대한 외부감사인의 회계검토가 완료되지 않은 상태에서 당사 내부의 가결산자료를 기초하여 작성이 되어 향후 회계검토 과정에서 변경 될 수 있습니다.

본 자료는 객관적 기준 등을 참고하여 작성하였으나 일부는 예상, 전망 또는 주관적 판단에 의한 표현이 포함되었을 수 있고, 향후 환경의 변화, 상이한 데이터 집계 기준 등에 의하여 본 자료와 일치하지 않은 다른 숫자와 해석이 도출 될 수도 있음을 양지하시기 바랍니다.

따라서 본 자료에만 의존한 투자결정을 내리지 말아야 하며, 투자 책임은 전적으로 투자자 본인에게 있음을 알려드립니다. 아울러 본 자료에 변경내용이 발생하였을 경우 이를 의무적으로 Update해서 추가적으로 제공해야 할 의무가 있지 않음을 알려드립니다.

01-1 글로벌 실적

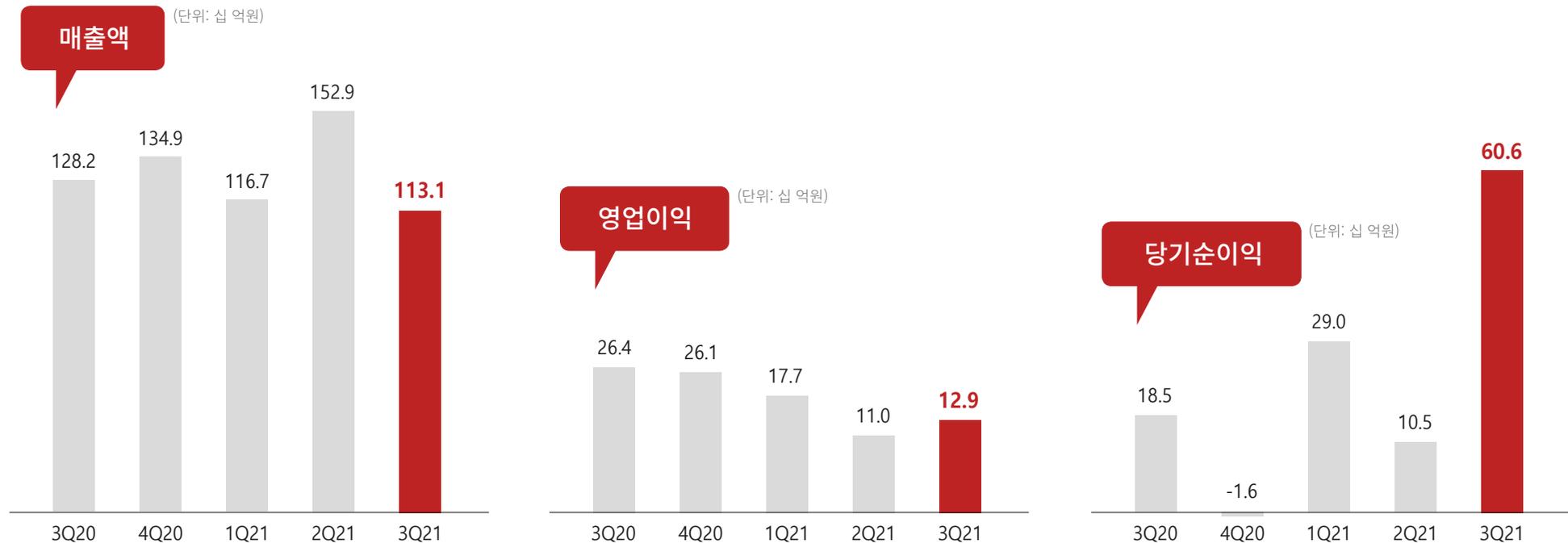
[매출] 3분기 매출 1,131억원 (YoY 11.8%▼, QoQ 26.0%▼)

* 2분기 주요 게임 성수기 및 신작 출시에 따른 기저효과로 전분기 대비 매출 감소

[이익] 3분기 영업이익 129억원 (YoY 51.0%▼, QoQ 17.7%▲) / 순이익 606억원 (YoY 226.7%▲, QoQ 478.3%▲)

* 영업이익 : 일회성 마케팅 비용 제거 및 효율적인 마케팅 운영에 따라 전분기 대비 이익 개선

* 순이익 : 위지웍스튜디오 연결종속회사 편입에 따른 평가 및 외환 차익 등의 영향으로 역대 최대 분기 실적 달성



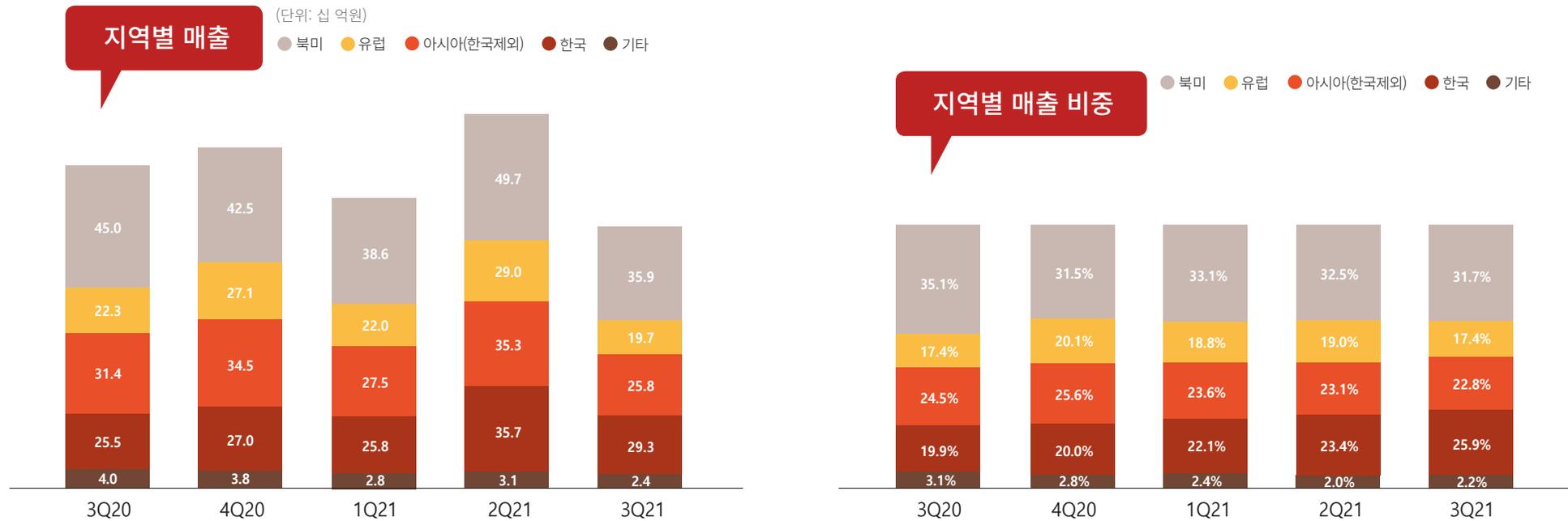
01-2 매출 분석

[글로벌 매출] 3분기 해외 838억원(YoY 18.5%▼, QoQ 28.5%▼), 국내 293억원 (YoY 15.0%▲, QoQ 17.9%▼)

* 야구라인업 호실적에 따라 국내 매출 전년동기 대비 성장

[지역별 비중] 북미 매출 비중 30% 수준 견고하게 유지

* 지속적인 IP경쟁력 강화를 통해 웨스턴 매출 비중 약50% 유지



01-3 비용 분석

[마케팅비] 일회성 마케팅 비용 제거 및 효율적인 마케팅 운영으로 마케팅 비용 감소

[인건비] 인원 증가에 따른 인건비 증가

▲ 비용 Break Down

(십 억원)	3Q20		4Q20		1Q21		2Q21		3Q21		증감	
매출액	128.2		134.9		116.7		152.9		113.1		YoY	QoQ
구분	금액	비중										
마케팅	21.5	16.8%	20.7	15.4%	18.6	16.0%	44.9	29.4%	13.3	11.8%	-38.0%	-70.3%
인건비	18.4	14.3%	24.1	17.9%	23.7	20.3%	25.6	16.7%	26.6	23.5%	44.8%	4.1%
지급수수료	45.9	35.8%	48.6	36.0%	41.8	35.8%	55.2	36.1%	41.1	36.4%	-10.3%	-25.4%
로열티	5.6	4.4%	5.5	4.1%	3.8	3.2%	4.0	2.6%	5.8	5.1%	3.5%	43.9%
기타	10.5	8.2%	9.9	7.4%	11.2	9.6%	12.2	8.0%	13.3	11.7%	26.4%	9.2%
영업비용	101.9	79.4%	108.9	80.7%	99.0	84.9%	141.9	92.8%	100.2	88.6%	-1.7%	-29.4%

주) 상기 비중은 매출 대비 수치임

02-1 서머너즈워 크로니클 : 글로벌 1st AAA IP 블록체인 게임

글로벌 최초의 트리플-A (AAA) 게임 IP와 블록체인 경제 시스템의 융합

글로벌 P2E 게임 시장의 성장을 주도할 **Killer Content**

생태계에 참여한 유저들도 성장의 과실을 함께 쉐어할 수 있는 프로토콜 경제 구현

‘22년 1분기



소프트 런칭
P2E 시스템 도입

‘22년 2분기



글로벌
순차 출시

‘22년 3분기



글로벌
주요지역 출시



03-1 컴투버스 : 블록체인 메타노믹스 플랫폼

*Com2Verse

*메타버스와 토큰경제의 결합

일터(경제)이자 생활(사회)과 놀이(문화)를 아우르는 ALL-IN-ONE 메타버스 계획도시
실생활을 구현한 가상세계에 Gamification을 투영하여 독자적인 블록체인 생태계 구축

오피스 월드

‘스마트한일터’

- * 기업 가상 오피스 매매임대
- * 커스텀 오피스 제작
- * 화상커뮤니케이션 시스템 제공
- * 보안 및 업무 시스템 연동

LIVE TO EARN

커머셜 월드

‘나를 위한 컨시어지 서비스’

- * 각 업종별 종합 빌딩
- * 버추얼 피팅 & 쇼핑
- * 비대면 의료시설
- * 프라이빗 금융상담
- * 가상 비대면 상업지구

테마파크 월드

‘흥미진진한 놀이터’

- * 게임, 영화, 공연 등 각종 엔터테인먼트 콘텐츠를 즐기고 거래하고, 소통하는 곳 (최신 기술로 콘텐츠 경험 극대화 및 디지털 굿즈 NFT화 거래)
- * 온라인 게임보다 넓은 재미의 게이미피케이션 공간 (경쟁과 보상)

커뮤니티 월드

‘일상의 소통과 여유’

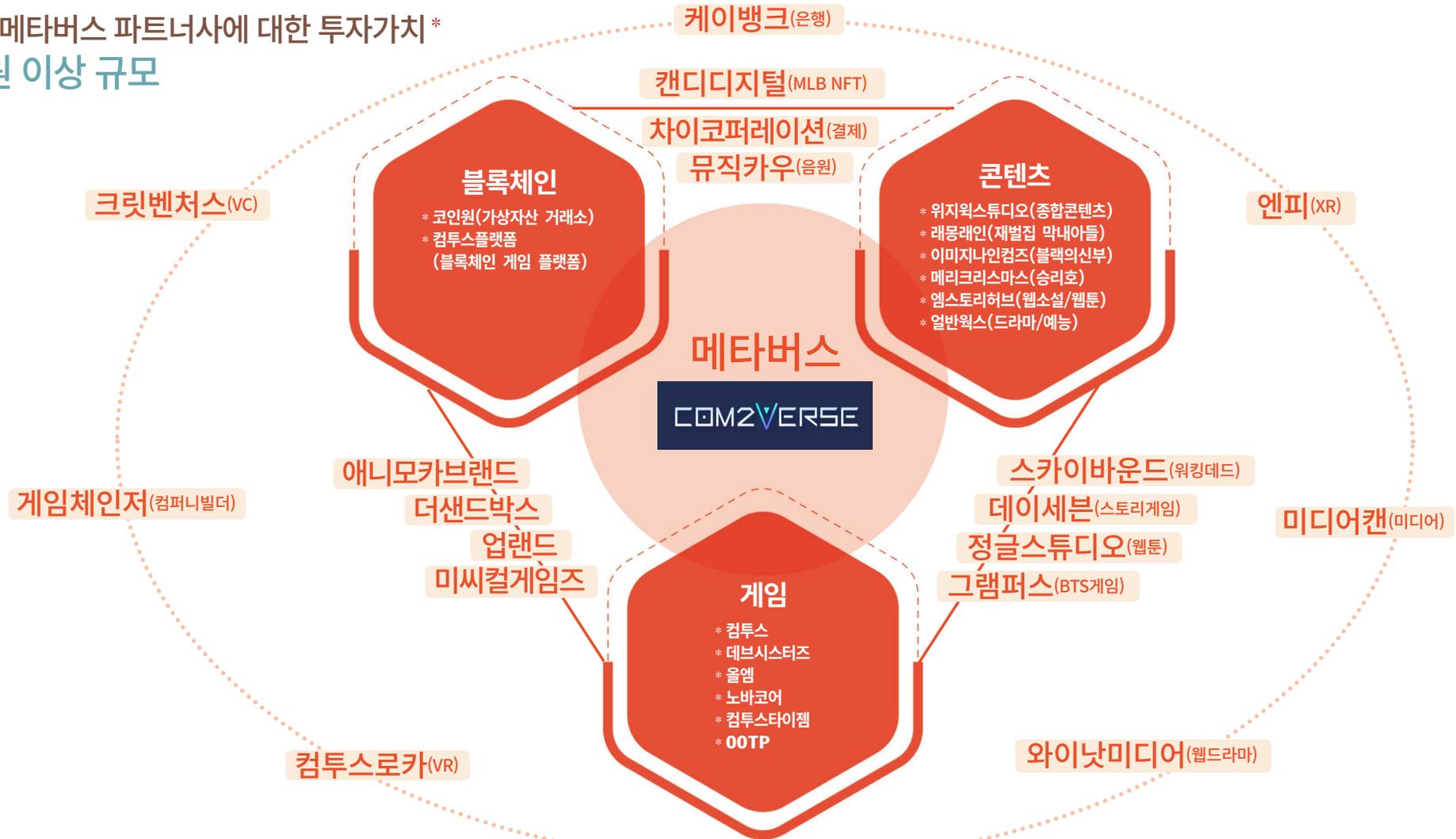
- * 게임 로비와 유사한 자유광장
- * AI 및 인터랙션이 가능한 캐릭터와 IP세계관이 총동원된 콘텐츠 리빙 공간
- * 높은 자유도의 소통공간



모든 활동이 경제적 보상으로 이어지는 블록체인 메타노믹스 구현

03-2 컴투버스 : 글로벌 메타버스 파트너십 생태계 구축

글로벌 메타버스 파트너사에 대한 투자가치*
: 1조원 이상 규모



* 투자가치 : 11월 9일 상장사 증가 및 비상장사 거래 플랫폼 거래가 기준
(미거래 비상장사는 투자원가 기준)

04-1 서머너즈워 IP 및 글로벌 팬덤 강화

SWC 2021 World Final

서머너즈워 IP 팬덤이 강한 북미지역을 중심으로
3개 지역컵 합산 최대 동접자 전년 대비 상승

- ▶ 아메리카컵 최대 동접자 수 전년 대비 102% 상승
- ▶ 지역컵 흥행으로 장기 흥행성 및 유저 로열티 확인
- ▶ 11월 13일 온라인 개최 예정



일본 최대 애니메이션 기업 토에이와 협력

서머너즈 워 세계관을 기반으로 다양한
트랜스 미디어 콘텐츠를 확장 위한 협력 강화

- ▶ 서머너즈워 IP를 기반으로 글로벌 시장을 타겟으로 라이트 노벨 제작
- ▶ 22년 상반기 일본 주요 레이블에서 출판 예정
- ▶ 이후 해당 라이트노벨 기반으로 다양한 콘텐츠 제작 확대 계획

com2us



TOEI ANIMATION
Since 1956

05-1 연결재무상태표

(단위: 백만원)

구분	2019	2020	3Q21	구분	2019	2020	3Q21
유동자산	765,543	716,080	723,623	유동부채	70,736	65,941	147,625
현금 및 현금성자산	35,695	58,000	222,691	기타유동채무	33,588	39,029	67,330
채무상품	155,000	97,000	55,000	단기차입금	-	1,100	25,205
유동성장기손익-공정가치측정금융자산	4,992	4,984	9,853	유동성장기차입금	-	-	7,410
금융기관예치금	504,967	487,041	320,702	당기법인세부채	26,716	15,173	9,474
매출채권	48,738	53,486	79,644	유동충당부채	-	66	201
기타채권	7,519	4,797	6,257	기타유동부채	10,433	10,572	18,217
재고자산	-	-	5,422	상환전환우선주	-	-	19,787
기타유동자산	8,633	10,771	24,054				
비유동자산	239,435	333,053	1,068,662	비유동부채	8,799	6,084	263,781
당기손익-공정가치금융자산	151,636	201,076	355,403	장기기타채무	7,666	4,865	9,889
기타포괄손익-공정가치금융자산	7,924	17,958	257,617	사채	-	-	191,889
장기금융기관예치금	-	5,000	15,002	장기차입금	-	-	6,775
장기기타채권	9,174	10,206	14,040	기타비유동금융부채	37	-	-
관계기업에 대한 투자자산	8,042	8,243	51,892	이연법인세부채	446	-	54,203
이연법인세자산	-	237	-	비유동충당부채	649	905	942
기타비유동자산	111	3,391	11,634	확정급여부채	-	314	-
유형자산	14,538	13,107	53,545	기타비유동부채	-	-	83
투자부동산	28,170	27,532	28,977				
무형자산	19,839	46,303	280,552	부채총계	79,535	72,024	411,406
				자본금	6,433	6,433	6,433
				기타불입자본	145,348	131,099	111,628
				이익잉여금	769,745	833,055	918,405
				기타자본구성요소	-1,855	2,673	168,577
				비지배지분	5,773	3,847	175,836
자산총계	1,004,978	1,049,132	1,792,286	자본총계	925,443	977,108	1,380,880

05-2 연결포괄손익계산서

(단위: 백만원)

구분	3Q20	4Q20	1Q21	2Q21	3Q21
매출액	128,239	134,933	116,670	152,856	113,087
영업비용	101,881	108,863	99,014	141,885	100,170
영업이익	26,358	26,070	17,657	10,971	12,917
영업외손익	-1,372	-29,193	21,936	953	54,603
법인세차감전순이익	24,986	-3,123	39,592	11,924	67,520
법인세비용	6,449	-1,544	10,549	1,452	6,958
당기순이익	18,537	-1,579	29,043	10,472	60,561
비지배주주순이익	-682	-1,540	407	-1,167	-1,393
지배주주순이익	19,219	-39	28,636	11,638	61,954

Thank you